



2 à 5 joueurs - 8 ans et plus

Principe du jeu

Coopérez afin de faire le meilleur feu d'artifice possible! Chaque joueur dispose de cartes qu'il ne peut pas voir mais visible par ses coéquipiers. Les joueurs jouent chacun leur tour en ayant 3 possibilités:

- Donner une information à un équipier
- Défausser une carte pour obtenir un jeton d'information
- Placer une carte

Déroulement

En lançant le jeu, vous allez commencer par indiquer le nombre de joueurs, puis vous allez indiquer le prénom de chaque participant, ces derniers jouent leur tour dans cet ordre.

À chaque début de tour, il est demandé d'appuyer sur la touche entrée pour confirmer l'identité du joueur afin qu'il n'ait pas accès à des informations qu'il n'est pas censé avoir. Ensuite, il pourra voir les jetons restants, le contenu de la défausse, les cartes déjà placées et les cartes des autres joueurs.

Entrez **jouer**, **information** ou **jeter** en fonction de l'action que vous voulez réaliser, puis il vous sera demandé quelle carte jouer ou à quel joueur vous souhaitez donner une information.

Une fois validé, le jeu demandera automatiquement le prochain joueur sur la liste.

Démarrage du programme

Il est nécessaire de posséder la dernière version de Java.

Pour lancer le jeu, tapez dans le terminal :

java –jar hanabi.jar

Conseils

- Il est encouragé de ne pas remonter dans le fil de discussion pour voir des informations.
- Il est également encouragé aux joueurs qui attendent leur tour de ne pas regarder le terminal.