



PERSONAJE PRÁCTICA FINAL



DENIS GUDIÑA NUÑEZ
URJC

DESCRIPCIÓN DE RASGOS GENERALES DEL PERSONAJE

El personaje cumple el rol de anti-héroe, pues hace el bien pero a través de sus propios métodos y bajo su beneficio propio.

Ficha de personaje

- Nombre: Erik a.k.a “Alistair” Ragnarsson
- Sexo: Hombre
- Edad: 34
- Nacionalidad: Nórdica, Altas Tierras de Midgard (equivalente a la actual zona de Noruega del norte)
- Etnia: Blanco
- Rol: Huérfano > Gran Mago > Mago Oscuro > “Carcasa” > Semi-demonio
- Cualidades: Solitario, irascible, vengativo, melancólico, pragmático.
- Trasfondo: Huérfano, de padre y madre guerreros, muertos por las primeras plagas, trauma por su pérdida, sed de venganza creciente, sucumbe a la magia negra para vencer a las segundas plagas, exiliado, pierde a su hijo y mujer tras las terceras plagas, vende su alma a un demonio.
- Cualidades: Controla cualquier tipo de magia relativo al fuego, el vacío o el agua, posee un pensamiento analítico muy fuerte, extremadamente paciente y tenaz, poco hablador, es capaz de conseguir más poder mutilando su cuerpo y ofreciéndoselo a su demonio interior.

Rol del personaje

Su objetivo principal es matar a todos los demonios que encuentre a su camino hasta aniquilarlos a todos, para vengar la muerte de sus padres, de su mujer y su hijo. Es un nómada que se dirige entre zonas ocupadas por las “plagas del inframundo”, para limpiar la zona de su presencia y así saciar su sed de sangre. Tras su pacto con el demonio, necesita de almas de demonio para no morir por lo que la posibilidad de absorber algunas limpiando estas zonas es un aliciente más para él.

Trasfondo

Alistair(Erik) Ragnarsson - Hijo de Ragnar Blóðøx e Ilse Solberg Crecido en Midgard observó el surgimiento de la primera plaga del inframundo. En esta su madre fue asesinada por uno de los heraldos de la muerte como sacrificio para abrir las puertas del inframundo y propagar la plaga. Su padre Ragnar murió cerrando el portal, se le considera un héroe. Erik, que adoptó el nombre de Alistair después de graduarse de la academia de magia de Germania, fue enviado a un orfanato germano tras ser rescatado por las tropas germanas tras la primera plaga. Allí presentó aptitudes para la escuela de magia y se graduó 2 años antes por sus capacidades

inusuales. Dos días después de su graduación surgió la segunda plaga y marchó con los demás magos a cerrarla. Allí tuvo que sacrificar su alma para tener el poder necesario para cerrar la puerta. Se convirtió en un mago oscuro, en contra de los cánones de la escuela de magia y fue exiliado a una pequeña villa. Allí conoció a quien más tarde sería su mujer, Amelia. Pasados unos meses se casaron y tuvieron un hijo al que llamaron Ragnar, como su abuelo. Tras el surgimiento de la tercera plaga Ragnar y Amelia murieron asesinados mientras Alistair defendía los alrededores de la villa. No pudo proteger a sus padres, tampoco puedo proteger a su nueva familia, Alistair deseaba acabar con las fuerzas del inframundo y sacrificó parte de su cuerpo como ofrenda a un demonio renegado, Belial, con tal de obtener el poder necesario para cumplir su propósito. Ahora ataca las zonas invadidas por la plaga, con tal de salvar a la humanidad y encontrar la redención.