

Documento de actividades del proyecto:

“Bags, please!”

Hard Break devs

Julia Cajigal Mimbrera

Fernando Moreno Díaz

Denis Gudiña Núñez

Luis Miguel Moreno López

Índice

Introducción	2
Herramientas.....	2
Estructura de desglose de recursos (EDR)	3
estimación de recursos	4
Análisis y toma de decisiones.....	4
Consolidación de proyecto.....	4
3. Diseño y Arte	5
Assets:	5
Interfaz	6
4. Programación	7
5. Sonido.....	8
6. Testing	9
7. Distribución	9

INTRODUCCIÓN

El objetivo de este documento es recoger las **estimaciones de los recursos** necesarios de las distintas **actividades** que forman nuestro proyecto.

Es una continuación del documento de actividades del producto y de la **estructura de desglose de trabajo (EDT)**.

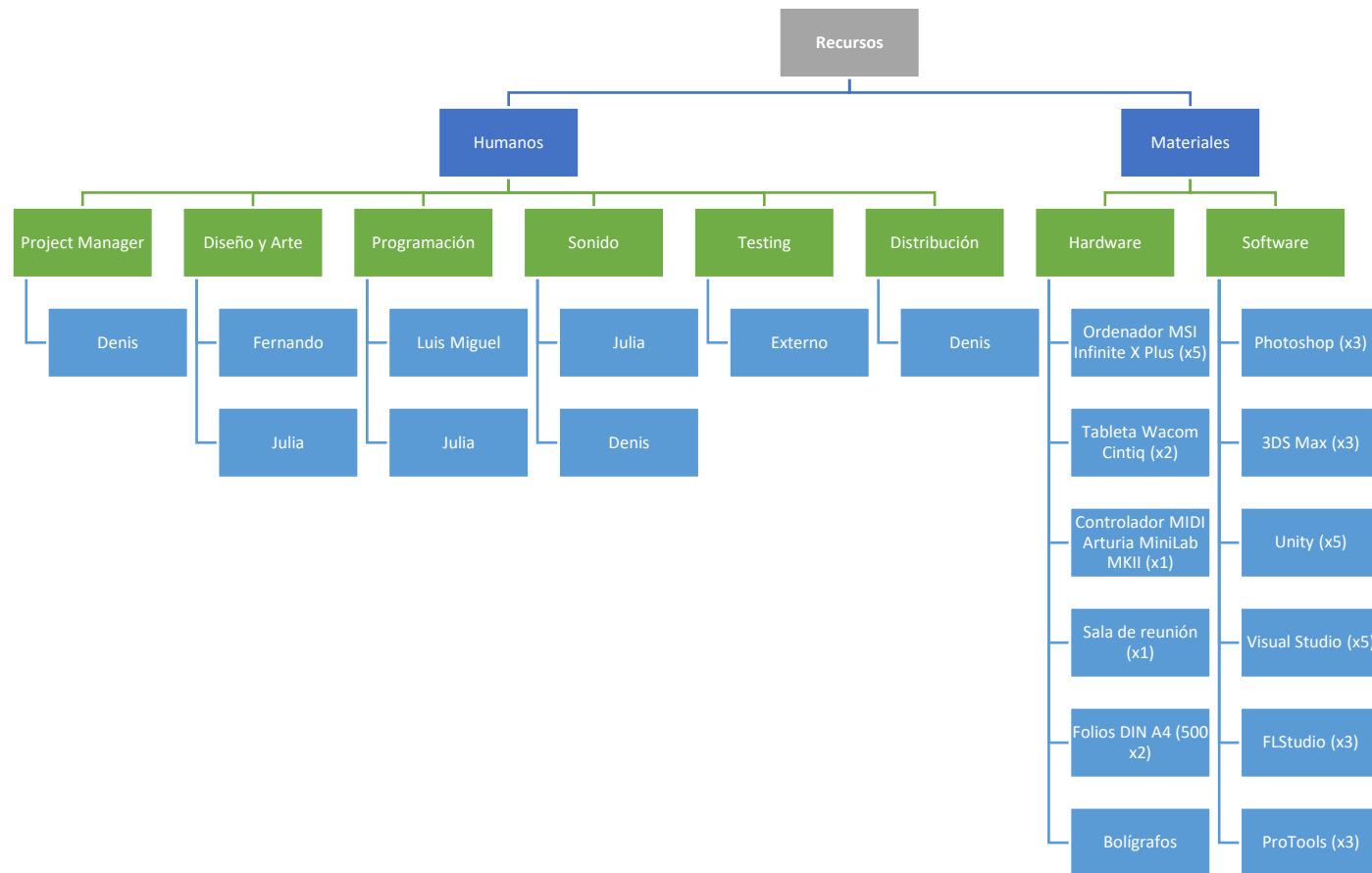
HERRAMIENTAS

Pese a que nuestro equipo es pequeño, sus miembros tienen experiencia en sus campos y en el trabajo en equipo, por lo que cada grupo decidió qué recursos eran necesarios para ellos, según sus necesidades.

Esto es, pudimos realizar un **juicio de expertos** de manera interna.

ESTRUCTURA DE DESGLOSE DE RECURSOS (EDR)

Identifica de manera gráfica y jerárquica los recursos, clasificando según su naturaleza (humano o material) y área.



ESTIMACIÓN DE RECURSOS

Recopilación de los recursos –humanos y materiales– usados en cada una de las actividades.

Como novedad, identificamos los modelos concretos de ordenador y tableta gráfica necesarios, además de la inclusión de un controlador MIDI.

1. Análisis y toma de decisiones

Recopilación de ideas

Reuniones

Decisión proyecto

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none">Hardware:<ul style="list-style-type: none">Folios DIN A4BolígrafosSala de reuniónOrdenador: <i>MSI Infinite X Plus (x1)</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none">Equipo completo

2. Consolidación de proyecto

Identificación de Requisitos

Elaboración de documentación inicial

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none">Hardware:<ul style="list-style-type: none">Folios DIN A4BolígrafosSala de reuniónOrdenador: <i>MSI Infinite X Plus (x1)</i>

Recursos Humanos

- Equipo completo

3. Diseño y Arte

Assets:

3.2.1 Concept Art

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Folios DIN A4 - Lápices - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> - <i>Tableta Gráfica Wacom Cintiq (x2)</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia Photoshop CC 2018(x2)</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo Diseño y Arte:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Fernando - Julia

3.1.2 Modelado y texturizado

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> - <i>Tableta Gráfica Wacom Cintiq (x2)</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia Photoshop CC 2018 (x2)</i> - <i>Licencia 3DS max</i> - <i>Licencia Unity</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo Diseño y Arte:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Fernando - Julia

3.1.3 Rigging y Animación

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia 3DS max</i> - <i>Licencia Unity</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo Diseño y Arte:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Fernando - Julia

Interfaz

3.2.1 Concept Art

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Folios DIN A4 - Lápices - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> - <i>Tableta Gráfica Wacom Cintiq (x2)</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia Photoshop CC 2018(x2)</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo Diseño y Arte:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Fernando - Julia

3.2.2 Elaboración assets interfaz

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Folios DIN A4 - Lápices - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> - <i>Tableta Gráfica Wacom Cintiq (x2)</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia Photoshop CC 2018(x2)</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo Diseño y Arte:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Fernando - Julia

4. Programación

4.1 Programación físicas

4.2 Programación mecánicas

4.3 Programación IA

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x1)</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia Visual Studio</i> - <i>Licencia Unity</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo programación:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Luis Miguel

4.4 Integración Arte

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia Visual Studi</i> - <i>Licencia Unity</i> - <i>Licencia 3DS max</i> - <i>Licencia Photoshop</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo programación:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Luis Miguel - Julia

5. Sonido

5.1 Producción de Sonido

5.2 Composición música

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> - <i>Controlador MIDI: Arturia MiniLab MKII</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Licencia FL Studio</i> - <i>Licencia Protools</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo sonido:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Denis - Julia

5.3 Integración de Sonido

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x2)</i> - Controlador MIDI: <i>Arturia MiniLab MKII</i> • <u>Software:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Licencia <i>FL Studio</i> - Licencia <i>Protools</i> - Licencia <i>Unity</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Equipo sonido:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Denis - Julia

6. Testing

6.1 Testing Interfaz

6.2 Testing Juego

6.3 Testing Usabilidad y Adaptabilidad

Externalizado, no consume recursos materiales o humanos en el desarrollo de nuestro proyecto.

7. Distribución

7.1 Adquisición licencias distribución

7.2 Material Publicado

RECURSOS	DESGLOSE
Recursos Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Hardware:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Ordenador: <i>MSI Infinite X Plus (x1)</i>
Recursos Humanos	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Project manager:</u> <ul style="list-style-type: none"> - Denis