

# Plan de gestión de recursos:

Plan para la dirección de material

*“Bags, please!”*

**Hard Break devs**

Julia Cajigal Mimbrera

Fernando Moreno Díaz

Denis Gudiña Núñez

Luis Miguel Moreno López

ÍNDICE

---

Índice .....	2
Introducción .....	3
Desglose de actividades.....	3
Desglose de recursos materiales .....	4
<i>Hardware</i> .....	4
<i>Software</i> .....	4
Ciclo de vida.....	6

## INTRODUCCIÓN

---

Este documento complementa al **Plan para la dirección de equipo (RRHH)** como parte del **Plan de gestión de recursos**. En él se desglosan y relacionan los materiales necesarios por los requeridos por el equipo para el desarrollo de las actividades.

## DESGLOSE DE ACTIVIDADES

---

Se identifican los roles del equipo responsables de las distintas actividades planteadas en la EDT.

- 1. Análisis y toma de decisiones**
  1. Recopilación de ideas
  2. Reuniones
  3. Decisión proyecto
- 2. Consolidación Proyecto**
  1. Organización y roles
  2. Identificación de requisitos
  3. Elaboración de documentación inicial
- 3. Diseño y Arte**
  - 1. Assets**
    1. Concept Art
    2. Modelado y texturizado
    3. Rigging y Animación
    4. Assets finales
  - 2. Interfaz**
    1. Concept Art
    2. Elaboración assets interfaz
- 4. Programación**
  1. Programación físicas
  2. Programación mecánicas
  3. Programación IA
  4. Integración arte
- 5. Sonido**
  1. Producción sonido
  2. Composición música
  3. Integración
- 6. Testing**
  1. Testing, adaptabilidad y usabilidad
  2. Testing juego
  3. Testing interfaz
- 7. Distribución**
  1. Adquisición licencias distribución
  2. Material publicado

## DESGLOSE DE RECURSOS MATERIALES

---

Identificación y asignación de cada material necesario a las actividades que hemos definido en el plan de dirección de equipo.

### HARDWARE

#### Ordenador

- **Identificador:** ORD-X (ORD-1, ORD-2...)
- **Cantidad:** 5 (4 fijos, 1 repuesto)
- **Características:** Alta capacidad de procesamiento gráfico. SO Windows. Puertos USB
- **Ubicación:** Oficina
- **Grupo de actividad relacionado:** Todos

#### Folios DIN A4

- **Identificador:** FOL\_A4
- **Cantidad:** Paquete estándar 500 folios (x2)
- **Características:** Normal o reciclado. Para impresión y abocetado.
- **Ubicación:** Oficina
- **Grupo de actividad relacionado:** Todos

#### Sala de reunión

- **Identificador:** SAL\_REUNION
- **Cantidad:** 1
- **Características:** Espacio sin ruidos, con capacidad para, al menos, diez personas y buena imagen.
- **Ubicación:** Oficina
- **Grupo de actividad relacionado:** Todos

#### Tableta gráfica

- **Identificador:** TAB\_GRAF
- **Cantidad:** 2
- **Características:** Sensible a presión de pluma, compatibilidad con Windows. No es necesario que tenga pantalla.
- **Ubicación:** Oficina
- **Grupo de actividad relacionado:** Diseño y Arte

### SOFTWARE

#### Licencia Photoshop

- **Identificador:** LIC\_PS
- **Cantidad:** 3
- **Características:** Versión moderna. Preferiblemente CC 2018 en adelante.
- **Ubicación:** Ordenadores de Julia y Fernando (y respuesto)
- **Grupo de actividad relacionado:** Diseño y Arte

**Licencia 3DS Max**

- **Identificador:** LIC\_3DS
- **Cantidad:** 3
- **Características:** Profesional de uso comercial
- **Ubicación:** Ordenadores de Julia y Fernando (y repuesto)
- **Grupo de actividad relacionado:** Diseño y Arte

**Licencia Unity**

- **Identificador:** LIC\_UNITY
- **Cantidad:** 5
- **Características:** Versión 2018.4.3STS. Profesional de uso comercial
- **Ubicación:** Todos los ordenadores
- **Grupo de actividad relacionado:** Programación, Sonido, Diseño y Arte, Testing

**Licencia Visual Studio**

- **Identificador:** LIC\_VS
- **Cantidad:** 5
- **Características:** Profesional de uso comercial. Compatible con Unity 2018.4.3STS
- **Ubicación:** Todos los ordenadores
- **Grupo de actividad relacionado:** Programación, Testing

**Licencia FLStudio**

- **Identificador:** LIC\_FL
- **Cantidad:** 3
- **Características:** Profesional de uso comercial
- **Ubicación:** Ordenadores de Denis y Julia (y repuesto)
- **Grupo de actividad relacionado:** Sonido

**Licencia ProTools**

- **Identificador:** LIC\_PT
- **Cantidad:** 3
- **Características:** Profesional de uso comercial
- **Ubicación:** Ordenadores de Denis y Julia (y repuesto)
- **Grupo de actividad relacionado:** Sonido

## CICLO DE VIDA

---

El tiempo de uso de cada uno de los materiales está vinculado al grupo de actividades asociado. Es decir, se emplean mientras el equipo se encuentre desarrollando esa actividad en concreto.

Así, todos los recursos hardware son de carácter permanente, exceptuando la tableta gráfica asociada al equipo de Arte y Diseño.

En cambio, la duración mínima de las licencias software se supeditan a las necesidades del equipo. Por lo general, éstas se contratan por un año.

**Ver el plan para la dirección de equipo (RRHH)** para un análisis más detallado de la duración de las actividades.