

FED25 JavaScript

Inlämningsuppgift 1



Ni ska göra ett enkelt "Quiz-spel" där man ska
gissa namnet på en klasskompis.

Changelog

Inga ändringar hittills.

Profilbilder

Ladda upp en profilbild (minst 500 pixlar) på er på länken nedan. Döp bilden till ert namn i snake_case och utan é/å/ä/ö, t.ex: johan_nordstrom.jpg. Därefter kommer jag att sammanställa så alla är lika stora (500 x 500 px) och i samma filformat.

Skicka er profilbild senast onsdag 5/11 kl. 20:00 så jag hinner klippa alla till samma storlek och skicka dem till er under fredagen.

(OBS! Logga in med ert @medieinstitutet.se-konto)

https://medieinstitutet-my.sharepoint.com/:f/g/personal/johan_nordstrom_medieinstitutet_se/EtznLndLhbpPjzDb_8eY4bMBergNwquT0N72Jv_UZd07Qw?e=Skeush

Hygienkrav

Nedan hygienkrav ska vara uppfyllda oavsett betygsnivå.

- Vara responsiv (mobile first, minst 3 olika layouter)
- Semantiskt korrekt och validerad (både HTML och CSS)
- Alla länkar till bilder, kod och CSS ska vara relativä länkar
- Använda flexboxes alternativt CSS grid (går så klart bra att använda Bootstrap/Tailwind etc.)
- Vara stylad (dvs se okej ut, utan att lägga för mkt tid på det)
- All data och status ska finnas i JavaScript, dvs. ska ej använda DOM som "Single Source Of Truth"
- Spelet ska vara publicerat på Netlify
- Samtlig kod ska vara egenskriven, INGET kopierande av lektionskod ELLER generering av kod. **I fallet med generering av kod leder detta till att uppgiften blir omedelbart underkänd och du kallas på samtal med utbildningsledaren!**

Versionshantering

(Bedöms i kursen Verktyg, AI och hållbar kod) All källkod ska vara versionshanterad i ert GitHub Classroom-repository, där ni lönande gör commits med *beskrivande* commit-meddelanden, så att det är enkelt att följa ert utvecklingsarbete.

Struktur

Ni kommer få en Array `students` med objekt, där varje objekt har egenskaperna `id`, `name` och `image`, där `id` är ett unikt nummer, `name` är en sträng med namnet på personen och `image` är en relativ URL till bilden på personen.

Array:en får INTE innehålla någon information som t.ex. svarsalternativ eller vilket svar som är rätt! Den får inte heller döpas om.

Arrayen ska kunna innehålla obegränsat antal personer (dvs du ska aldrig förutsätta att arrayen är en viss längd!). *När spelet startar/startar om ska man med knappar kunna välja att gissa namnen på 5, 10 eller samtliga personer.*

För varje person ska hens foto visas (**samma foto ska endast förekomma en gång per spelomgång**), samt fyra svarsalternativ bestående av personens namn (rätt svar) samt tre slumpmässigt utvalda andra personers namn.

Platsen för rätt svar ska vara slumpmässig så man inte kan "fuska" genom att lära sig var rätt svar är placerat. Naturligtvis ska inte samma namn förekomma två gånger bland svarsalternativen.

Efter att man valt ett svarsalternativ på varje person, så ska resultatet visas (alt. om man trycker på en knapp "Visa resultat"), samt efter varje spelrunda där man får reda på hur många rätt vs. fel man hade (t.ex. 16/20 rätt om man gissade rätt på 16 av 20 personer).

Tips

Gör en flowchart över alla steg så blir det lättare att hålla reda på. Kan lova att det är väl investerade 15-30 minuter. Därefter gör om din flowchart till pseudo-kod i form av kommentarer i din kod innan du börjar skriva de olika delarna.

Glöm heller inte att testa att spela igenom med samtliga personer.

Instruktioner

Acceptera uppgiften i GitHub Classroom. Därefter skapas ett repo som du har skrivrättigheter till och som du klonar ner till din dator. All källkod ska ligga direkt i roten av ditt Git-repo!

<https://classroom.github.com/a/O0Ahvk44>

Glöm inte att commit:a ofta (t.ex. så fort en feature är klar).

Deadline

Inlämning ska ske senast söndag 16 november kl. 23:59 under *Inlämningsuppgift 1* för kursen *FED25M - 03. Javascript, 40 yhp* i Itslearning.

Glöm inte att pusha din kod till GitHub Classroom och att testa den deploy:ade appen!

När du lämnar in på Itslearning så skriver du enligt följande mall (kopiera och klippa in!):



GitHub-repo i GitHub Classroom:

[Klippa in länk här, ex. <https://github.com/the-hive-resistance/fed25-js1-quiz-drblue>]

Länk till ditt publicerade spel:

[Klippa in länk här, ex. <https://fed25-quiz.netlify.app/>]

G eller VG-nivå:

[G-nivå/VG-nivå]

Ev. Kända buggar eller kommentarer:

[här skriver du t.ex. något du tror jag skulle ha nytta av när jag granskar din inlämning, något du hade problem med eller något du vill säga om uppgiften]



Ersätt det inom hakparenteser, så klart 😊.

Betygskriterier

Godkänt

- Följer strukturen beskriven ovan.
- Den ursprungliga arrayen förblir oförändrad.
- Visar resultat med antal rätt samt totalt antal frågor (t.ex. 16/20 rätt om man får 16 rätt av 20 frågor).

Väl godkänt

- Använder Array Filter & Array Map.
- Slumpa ordningen bilderna kommer i (även mellan spelomgångar).
- Kunna starta om spelet (inte genom omladdning av sidan).
- Visa vilka man gissade fel på och vilket som var rätt svar. Antingen genom att i listan visa vad man gissade på och vad som var rätt svar, eller i en ny lista under resultatet visa foto + namn på de man gissade fel på.
- Håll reda på senaste resultat och vid varje ny gissning visa om man förbättrade eller försämrade sig denna gången.

Lycka till! 🎉



One Developer Army
@OneDeveloperArmy

Best debugger ever made is a good night's sleep

2:12 AM · Aug 6, 2019 · Twitter Web App

457 Retweets 1.7K Likes

How to actually learn any new programming concept



Essential

Changing Stuff and Seeing What Happens

O RLY?

@ThePracticalDev