



**Institución:**

Instituto tecnológico de las Américas (ITLA)

**Recinto:**

Boca chica

**Asignatura:**

Programación de mecatrónica

**Profesor:**

Carlos Pichardo

**Nombre:**

Karen Rocely Vicioso Núñez

**Matrícula:**

2019-9088

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Viciosa			

Title Algoritmo, diagrama de flujo y programas en C

Keyword	Topic
- Algoritmo	Algoritmo, es una serie de pasos o procedimientos ordenados para resolver un problema, para luego ser ejecutado.
- Diagrama de flujo	Diagrama de flujo, se representa como la parte visual del algoritmo, que indica el procedimiento de la solución por medio de figuras en un proceso ordenado.
- Identificadores	
- Variables	
- Programas	Programas, es un conjunto de algoritmos que ejecuta una computadora para alcanzar un objetivo específico.
Questions	
- ¿Quién descubrió los algoritmos?	
- ¿Cuál fue el primer algoritmo en escribir en una computadora?	

**Summary:** En el capítulo 1, se nos explica las herramientas necesarias para realizar un programa, utilizando las variables y los identificadores para almacenar los datos del programa y luego ejecutarlo dependiendo de su instrucción.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Viciosa			

Title Estructuras algorítmicas selectivas

Keyword	Topic
* Estructuras selectivas	Decisiones, es una elección consciente para actuar ante una situación que presenta varias alternativas.
* Decisiones	
* Soluciones	Condiciones (en informática), es la acción de elegir una opción o otra.
* Secuencias	
* Condiciones	Soluciones, Es el resultado de un proceso para resolver una dificultad o duda.
Questions	Estructuras selectivas, permite la elección entre dos grupos de acciones dependiendo de que una determinada condición se cumpla o no.
* ¿Cuándo utilizamos estructuras selectivas?	

Summary: En el capítulo 2, se resuelve problemas con una o múltiples decisiones utilizando un algoritmo de estructuras selectivas al cumplir cierta condición en la toma de decisiones si es verdadero realiza un camino específico para esa función y si es falso realiza otro camino.



NAME  
Karen Viciosa

CLASS

SPEAKER

DATE & TIME

Title Estructuras algorítmicas repetitivas

Keyword

- \* Ciclos
- \* Repetición
- \* Finito
- \* Contadores
- \* Acumuladores

Topic

• Ciclos, Es un periodo de tiempo que se desarrollan acontecimientos, ya una vez finalizados se vuelven a repetir en el mismo orden.

• Finito, es una serie de elementos que tienen un límite determinado.

• Contador, una variable que lleva la cuenta del número de veces que se ha cumplido una condición.

Questions

• Acumuladores, Se utiliza para acumular resultados producidos por un bucle

**Summary:** En el capítulo 3, expone sobre las estructuras repetitivas que se utilizan cuando quieres repetir x cantidades de veces una proposición en una sola línea sin la necesidad de escribir línea por línea la misma proposición. Estas estructuras son muy importantes en cualquier lenguaje de programación.