



Institución:

Instituto tecnológico de las Américas (ITLA)

Recinto:

Boca chica

Asignatura:

Programación de mecatrónica

Profesor:

Carlos Pichardo

Nombre:

Karen Rocely Vicioso Núñez

Matrícula:

2019-9088

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Uicosa			

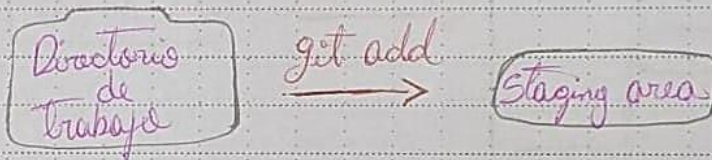
Title *Historia de la informática*

Keyword	Avance Computadoras calculadoras códigos algoritmo circuitos tarjetas perforadas
Questions	¿por qué utilizaron transistores en las computadoras y no otro componente? ¿qué tipo de código utilizaron para hacer los primeros computadores? ¿cómo los computadores poseen lógica?

Summary: A principios del siglo XX, se crearon los primeros orígenes tecnológicos al hacer los puertos lógicos circuitos y algoritmo para crear los primeros computadores de su generación. En la segunda guerra mundial se crearon las calculadoras automáticas para descifrar los códigos enemigos.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Viciosa			

Title *comando add*

Keyword	Topic
	<p><i>Añadir modificar cambios</i></p>  <pre> graph LR A[Directorio de trabajo] -- "git add" --> B[Staging area] </pre>
Questions	

Summary: El comando *git add* añade las modificaciones o cambios que se archiven almacenados en el directorio del proyecto.

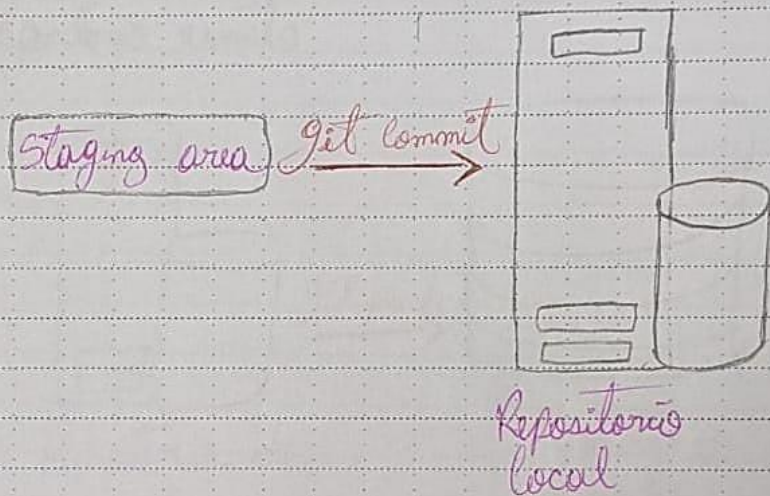
NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Viciosa			

Title *Comando commit*

Keyword

Topic

*Confirmar
Guardar*

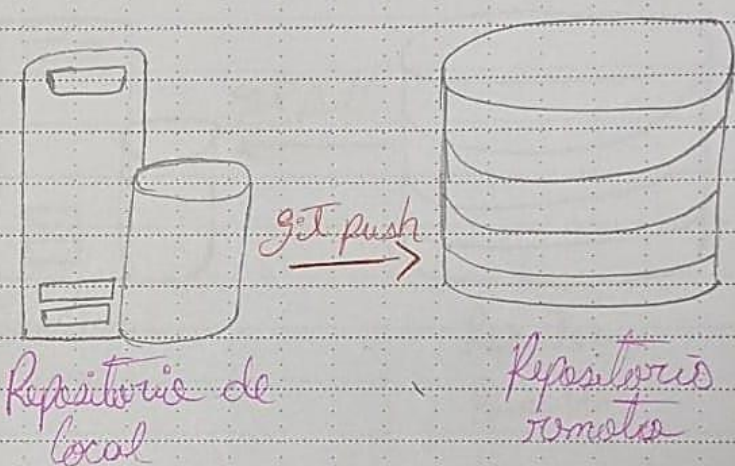


Questions

Summary: El comando commit, confirma o guarda los cambios realizados en el archivo para registrar en el repositorio.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Rocely			

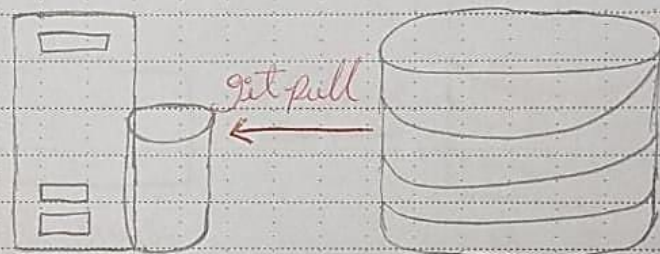
Title Comandos push

Keyword	Topic
	<p>Enviar mandar Repositorio remoto</p>  <p>Repositorio de local Repositorio remoto</p>
Questions	

Summary: El comando push, envia las modificaciones del archivo a un repositorio remoto.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Viciosa			

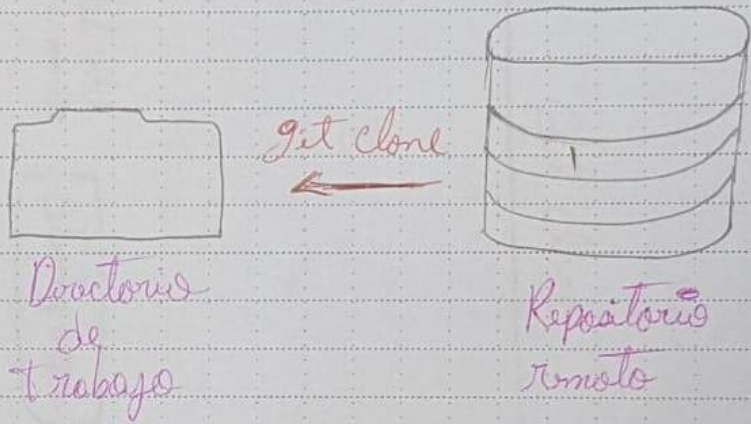
Title Comandos pull

Keyword	Topic
	<p>Recibir Descargar Repositorio local</p>  <p>Repositorio local Repositorio remoto</p>
Questions	

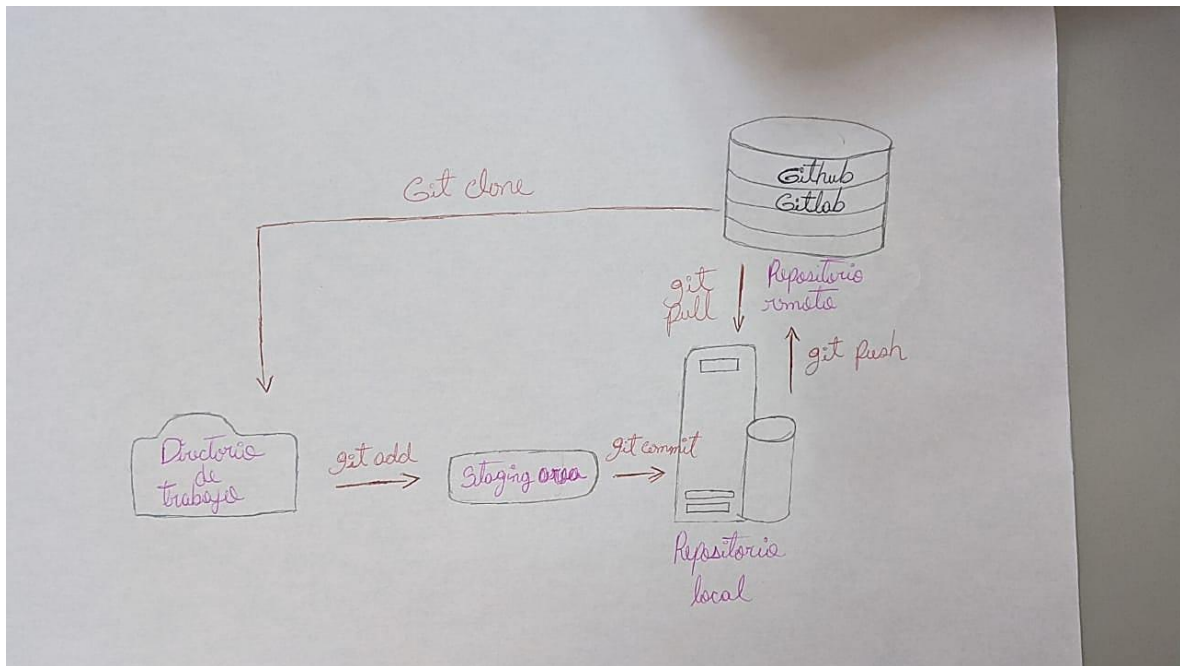
Summary: El comando pull, se encarga de repositorio local para recibir la actualización de descarga del repositorio remoto.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Uiciósee			

Title Comando clone

Keyword	Topic
	Clonar
	 <p>Directorio de trabajo</p> <p>Repositorio remoto</p>
Questions	

Summary: El comando clone, se utiliza este comando para clonar un archivo o proyecto que esta ubicado en el repositorio remoto.



1º Diagrama de flujo

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Uicisse			

Title *Sistemas numéricos*

Keyword

Topic

*letras
Números
Sistemas posicionales
Sistemas decimales
Sistemas binarios
Sistemas octales
Sistemas hexagonales
Complemento a 1
Complemento a 2*

Questions

Summary: *Dependiendo de la cultura y época los hombres utilizaban símbolos y letras para representar los números usaban estos métodos para poder contar cantidades. Los sistemas posicionales cuentan el valor número de un sistema numérico, como sistema decimales, binarios, etc.*

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Vicioso			

Title *Conjuntos*

Keyword	Topic <i>Elementos</i> <i>Subconjuntos</i> <i>Diagramas de Venn</i> <i>Tipos de conjuntos</i>
Questions	

Summary: *Un conjunto es un grupo de diferentes objetos que tienen entre si características y propiedades en común. la teoría de conjuntos nos indica que los conjuntos se representan en letras mayúsculas y los elementos en minúscula y se agrupan con llaves*

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Vicioso			

Title *lógica matemática*

Keyword	Topic
	<i>Razonamiento</i> <i>juicio</i> <i>proposiciones</i> <i>operadores</i> <i>KOR</i> <i>And</i> <i>Not</i> <i>tablas de Verdad</i>
Questions	

Summary: *la lógica es el estudio del razonamiento y la meditación para obtener un juicio si la proposición es falsa o verdadera.*

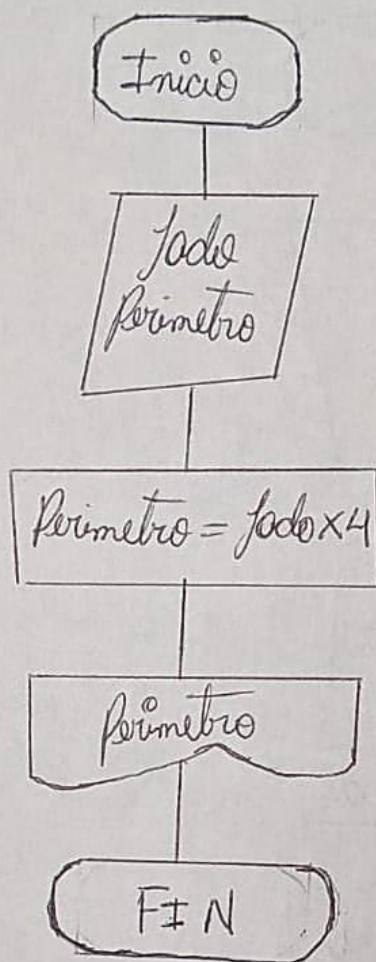
NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Karen Uicioso			

Title Algebra Booleana

Keyword	<p>Ejecutor</p> <p>Señales binarias</p> <p>Sistemas de control</p> <p>Mapas de Karnaugh</p> <p>Sensores</p> <p>Compuertas lógicas</p>
Questions	

Summary: Algebra booleana es el área de la electrónica e informática simplifica el diseño de un circuito para hacer una determinada tarea de manera automatizada.

1º Diagrama de fluxo



2° Diagrama de flujo

