

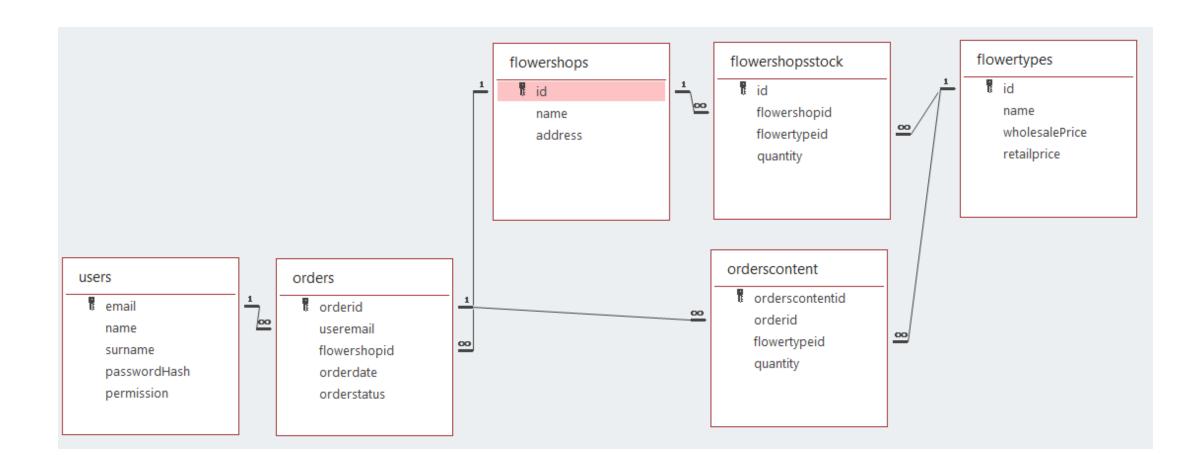


Pakiet database

- W pakiecie znajdują się klasy, które odpowiadają za komunikację z bazą danych
- Osobne klasy na poszczególne tabele

- database
 - DatabaseConnector
 - FlowerShopsStockTable
 - FlowerShopsTable
 - FlowerTypesTable
 - OrdersContentTable
 - OrdersTable
 - UsersTable

Struktura bazy danych



Pakiet exception

 Używamy wyjątków aby obsługiwać błędy, które może napotkać użtykownik w trakcie korzystania z programu

- exception
 - FlowerShopNotFoundException
 - ItemNotFoundException
 - NotInTheOrderException
 - OrderNotFoundException
 - StoreItemNotAvailableException
 - C TooMuchFlowerDeletedException
 - UnknownErrorException
 - UserAlreadyExistsException
 - C UserNotFoundException

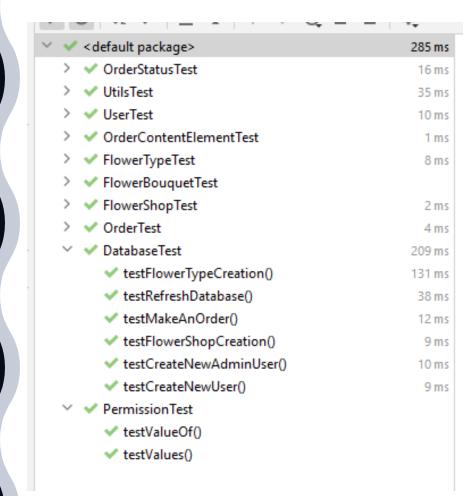
Pakiet model

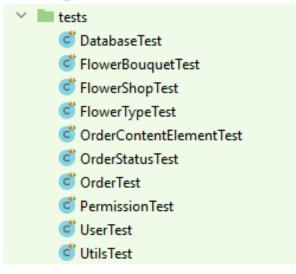
 Pakiet zawiera klasy reprezentujące obiekty takie jak Kwiat, Kwiaciarnia, Zamówienie, Użytkownik

- ✓ Immodel
 - FlowerBouquet
 - FlowerShop
 - FlowerType
 - Order
 - OrderContentElement
 - OrderStatus
 - Permission
 - Storeltem
 - User

Pakiet tests

- Pakiet zawiera testy jednostkowe
- Wszytkie testy są zdane pomyślnie





Pakiet UI

- Klasa AsciiTableGenerator odpowiada za konstruowanie i wyświetlanie tabel z danymi kwiaciarni, użytkowników, rodzajów kwiatów i składanych zamówień
- UserInterfaceOfFlowerShopSystem odpowiada za wszelkie interakcje pomiędzy użytkownikiem a systemem poczty kwiatowej, pozwalając intuicyjnie poruszać się po systemie
 - 🗸 🛅 ui
 - AsciiTableGenerator
 - UserInterfaceOfFlowerShopSystem

Pozostałe klasy

- FlowerPostSystem to główna klasa programu
- Constans zawiera wartości stałe
- PaymentSystemSimulator symuluje system płatności
- Utils zawiera różne użyteczne metody, np. hashowanie haseł, czyszczenie konsoli, ukrywanie wpisywanego hasła

- Constants
- FlowerPostSystem
- PaymentSystemSimulator
- Utils

