

Qiskitテキストブック勉強会

量子情報の基礎 - エンタングルメントの動作 - セクション第2節「超密度符号」

Hikaru Ito, 伊藤 輝

アジェンダ

1. 振り返り
2. アルゴリズムの解説
3. 実装

振り返り | アリスとボブ

本章ではエンタングルメントについて掘り下げています

前提

- ・ アリスとボブは異なる場所にいる
- ・ アリスとボブは各々1つの量子ビットを保持しており、その2つの量子ビットはエンタングル状態 $|\phi^+\rangle$ にある

$$|\phi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$

- ・ アリスはエンタングル状態の量子ビットを利用して、ボブに情報伝達したい



振り返り | 量子テレポーテーションと超密度符号の違い

	送信したいもの	利用する道具
量子テレポーテーション	1 量子状態	古典 2 ビット
超密度符号	古典 2 ビット	1 量子状態

量子テレポーテーション（前回のテーマ）

- 2 ビットの古典通信を使用して、1 量子ビットの状態をある場所から他の場所へ送信する

超密度符号（本日のテーマ）

- 1 つの量子ビット通信を使用して、2 つの古典ビット情報を送信する
- エンタングルを利用することにより、量子ビットが伝送する古典ビット情報量*を倍増させることができる
 - ***ホレボ限界**
1 量子ビットを送信して1 ビットより多くの古典情報を伝達することはできない

*Quantum Computation and Quantum Information; [Michael A. Nielsen](#) , [Isaac L. Chuang](#)

超密度符号

問題

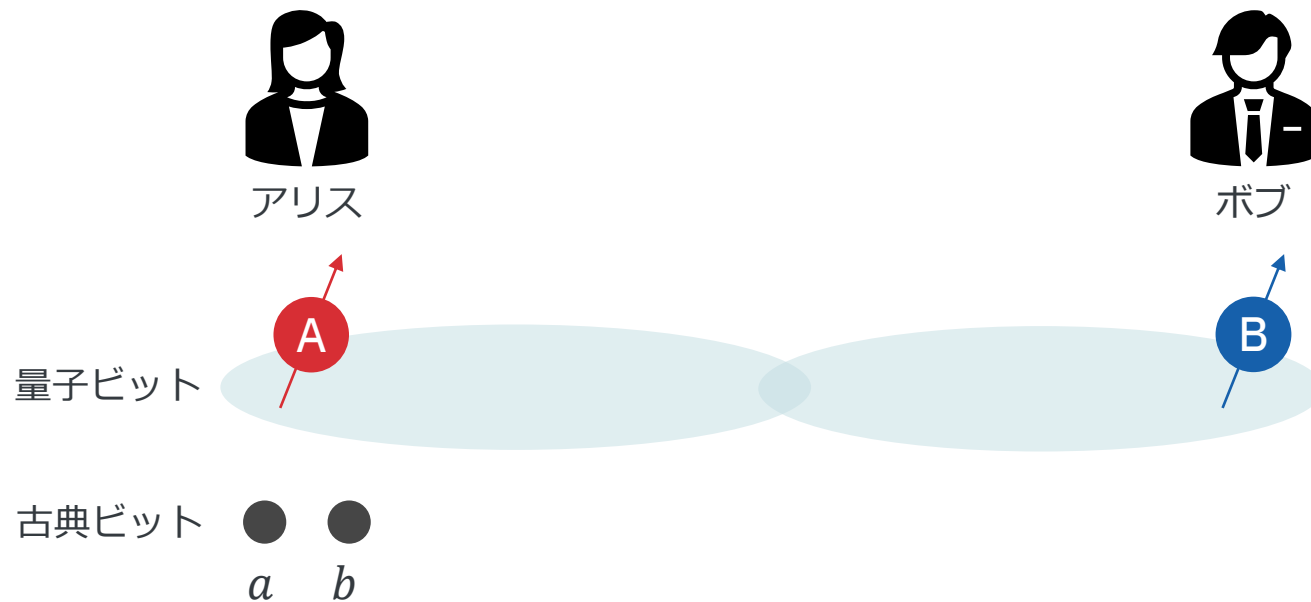
- 1つの量子ビットを使って、2つの古典ビット (a, b) の情報を伝送したい

前提

- 送信者（アリス）が量子ビット A 、受信者（ボブ）が量子ビット B を持っている
- 量子ビット $A \cdot B$ はエンタングルしており、**ベル状態** $|\phi^+\rangle$ にある

$$|\phi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$

- アリスはボブに2つの古典ビット (a, b) を送信したいと思っており、1 qubit を送信することでこれを達成しようとしている



超密度符号

問題

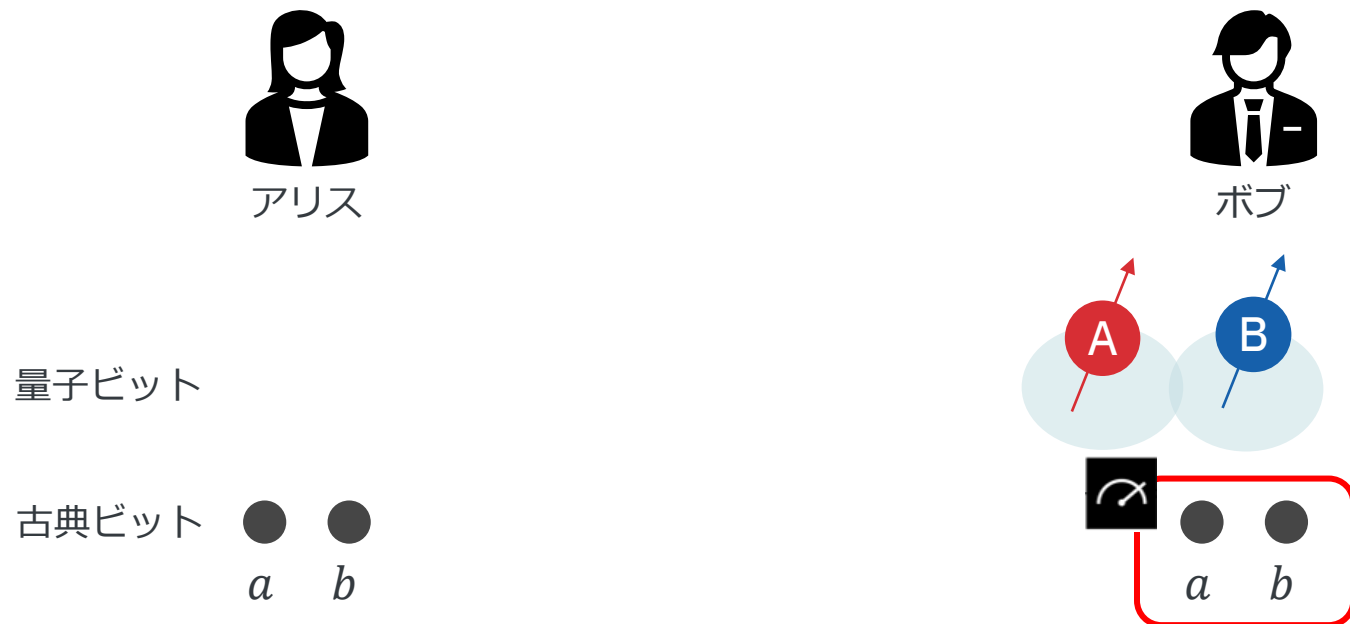
- 1つの量子ビットを使って、2つの古典ビット (a, b) の情報を伝送したい

前提

- 送信者（アリス）が量子ビット A 、受信者（ボブ）が量子ビット B を持っている
- 量子ビット $A \cdot B$ はエンタングルしており、ベル状態 $|\phi^+\rangle$ にある

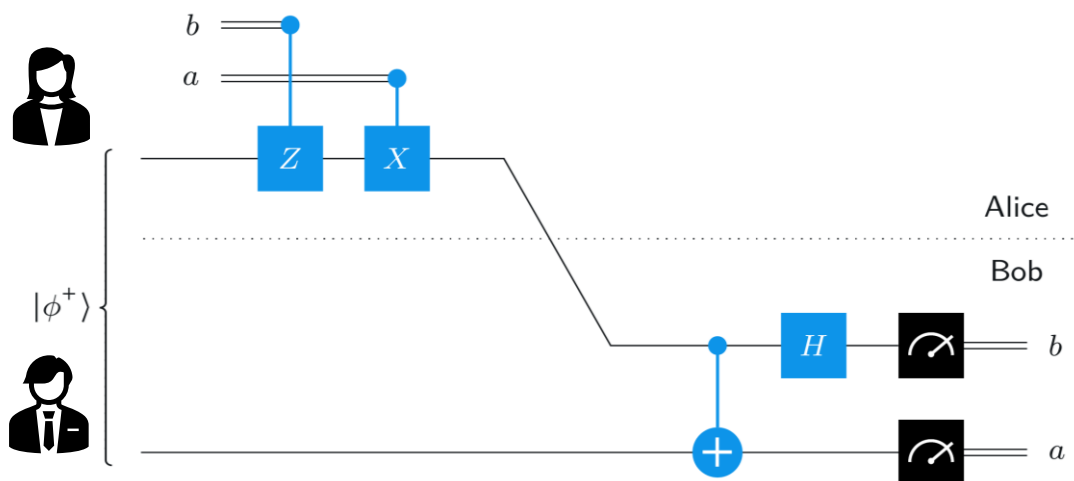
$$|\phi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |11\rangle)$$

- アリスはボブに**2つの古典ビット (a, b) を送信したい**と思っており、1 qubit を送信することでこれを達成しようとしている



プロトコル

- 1つのqubit で2つの古典ビットを伝送する
- 必要なもの：古典ビット(a, b), 量子ビット(A, B)



Step 1 : アリスが行うことは次のとおり

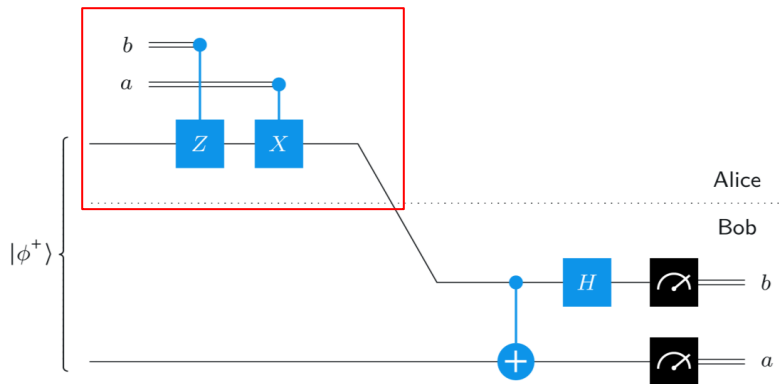
1. 古典ビットの状態確認
 - $b = 1$ の場合、qubit A に Zゲートを実行
 - $a = 1$ の場合、qubit A に Xゲートを実行
2. アリスは自分のqubit A をボブに送信

Step 2 : ボブが行うことは次のとおり

3. 量子ビットの操作
 - CNOT ゲートを実行
 - qubit A にアダマールゲートを適用
4. 量子ビットを測定し、古典ビットの情報取得
 - qubit A を測定して b を取得
 - qubit B を測定して a を取得

プロトコル | Step 1 | アリスの操作

1. 古典ビットの状態確認
 - $b = 1$ の場合、qubit A に zゲートを実行
 - $a = 1$ の場合、qubit A に xゲートを実行
2. アリスは自分のqubit A をボブに送信



アリスが送りたい 古典ビット情報	2量子ビット 初期状態
$ab = 00$	$ \phi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(0_B0_A\rangle + 1_B1_A\rangle)$
$ab = 01$	
$ab = 10$	
$ab = 11$	

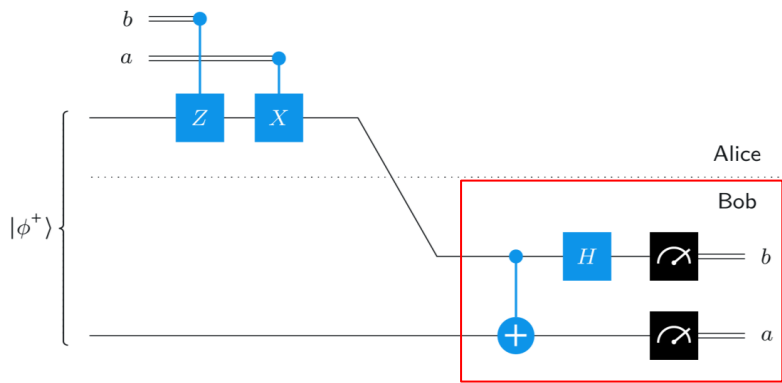
アリスの操作	アリスがボブに送信 する量子ビット情報
$(\mathbb{I}_B \otimes \mathbb{I}_A) \phi^+\rangle$	$ \phi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(00\rangle + 11\rangle)$
$(\mathbb{I}_B \otimes \textcolor{red}{Z}_A) \phi^+\rangle$	$ \phi^-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(00\rangle - 11\rangle)$
$(\mathbb{I}_B \otimes \textcolor{red}{X}_A) \phi^+\rangle$	$ \psi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(01\rangle + 10\rangle)$
$(\mathbb{I}_B \otimes \textcolor{red}{X}_A \textcolor{red}{Z}_A) \phi^+\rangle$	$ \psi^-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(01\rangle - 10\rangle)$

例) $ab = 10$ のとき、アリスの操作は下記ようになる

$$(\mathbb{I}_B \otimes \textcolor{red}{X}_A)|\phi^+\rangle = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}}(|01\rangle + |10\rangle) = |\psi^+\rangle$$

プロトコル | Step 2 | ボブの操作

3. 量子ビットの操作
 - CNOT ゲートを実行
 - qubit A にアダマールゲートを適用
4. 量子ビットを測定し、古典ビットの情報取得
 - qubit A を測定して b を取得。qubit B を測定して a を取得



ボブが受信した情報	ボブの操作1	出力1	ボブの操作2	出力2	復号後の古典ビット
$ \phi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(00\rangle + 11\rangle)$	$CX_{A \rightarrow B}$	$\frac{1}{\sqrt{2}} 0\rangle_B(0\rangle_A + 1\rangle_A)$	$\mathbb{I}_B \otimes H_A$	$ 0_B 0_A\rangle$	$ab = 00$
$ \phi^-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(00\rangle - 11\rangle)$		$\frac{1}{\sqrt{2}} 0\rangle_B(0\rangle_A - 1\rangle_A)$		$ 0_B 1_A\rangle$	$ab = 01$
$ \psi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(01\rangle + 10\rangle)$		$\frac{1}{\sqrt{2}} 1\rangle_B(1\rangle_A + 0\rangle_A)$		$ 1_B 0_A\rangle$	$ab = 10$
$ \psi^-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(01\rangle - 10\rangle)$		$\frac{1}{\sqrt{2}} 1\rangle_B(1\rangle_A - 0\rangle_A)$		$ 1_B 1_A\rangle$	$ab = 11$

例) $ab = 10$ のとき、ボブの操作は下記ようになる

1. $CX_{A \rightarrow B}|\psi^+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|11\rangle + |10\rangle)$

2. $(\mathbb{I}_B \otimes H_A) \frac{1}{\sqrt{2}}(|11\rangle + |10\rangle) = \frac{1}{2}\{|10\rangle - |11\rangle + |10\rangle + |11\rangle\} = |10\rangle$

実装 1 | $a = 1, b = 0$ を送信する

```
from qiskit import QuantumCircuit, QuantumRegister, ClassicalRegister
```

```
a = "1"  
b = "0"
```

```
protocol = QuantumCircuit(2)
```

```
# Prepare ebit used for superdense coding
```

```
protocol.h(0)  
protocol.cx(0, 1)           qubit A, Bを初期状態 $|\phi^+\rangle$ にする  
protocol.barrier()
```

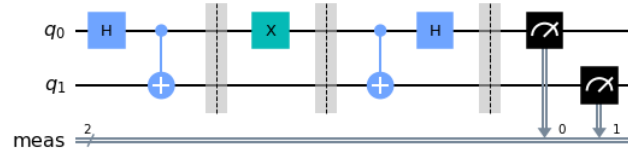
```
# Alice's operations
```

```
if b == "1":  
    protocol.z(0)           アリスの操作  
if a == "1":  
    protocol.x(0)  
protocol.barrier()
```

```
# Bob's actions
```

```
protocol.cx(0, 1)           ボブの操作  
protocol.h(0)  
protocol.measure_all()
```

```
protocol.draw()
```



```
from qiskit import Aer, transpile  
from qiskit.visualization import plot_histogram
```

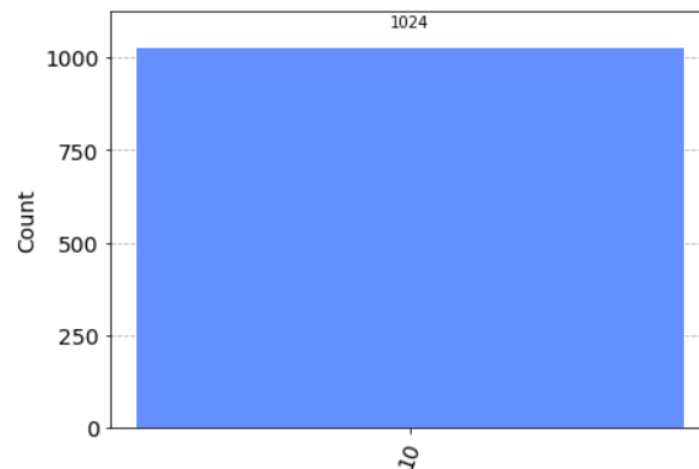
```
# Transpile for simulator
```

```
simulator = Aer.get_backend('aer_simulator')  
circ = transpile(protocol, simulator)
```

```
# Run and get counts
```

```
result = simulator.run(circ).result()  
counts = result.get_counts(circ)  
plot_histogram(counts, title='Bell-State counts')
```

シミュレータでの実行結果



実装 1 | a = 1, b = 0 を送信する | ハードウェアでの実行

```
# 実機での動作確認
# アカウント情報をロードします
from qiskit import *
from qiskit_ibm_provider import IBMProvider

# MY_API_TOKEN = '
# IBMProvider.save_account(token=MY_API_TOKEN)
provider = IBMProvider()

# 使うデバイスを指定します
real_backend = provider.get_backend('ibm_nairobi')#ibm_perth, ibm_lagos

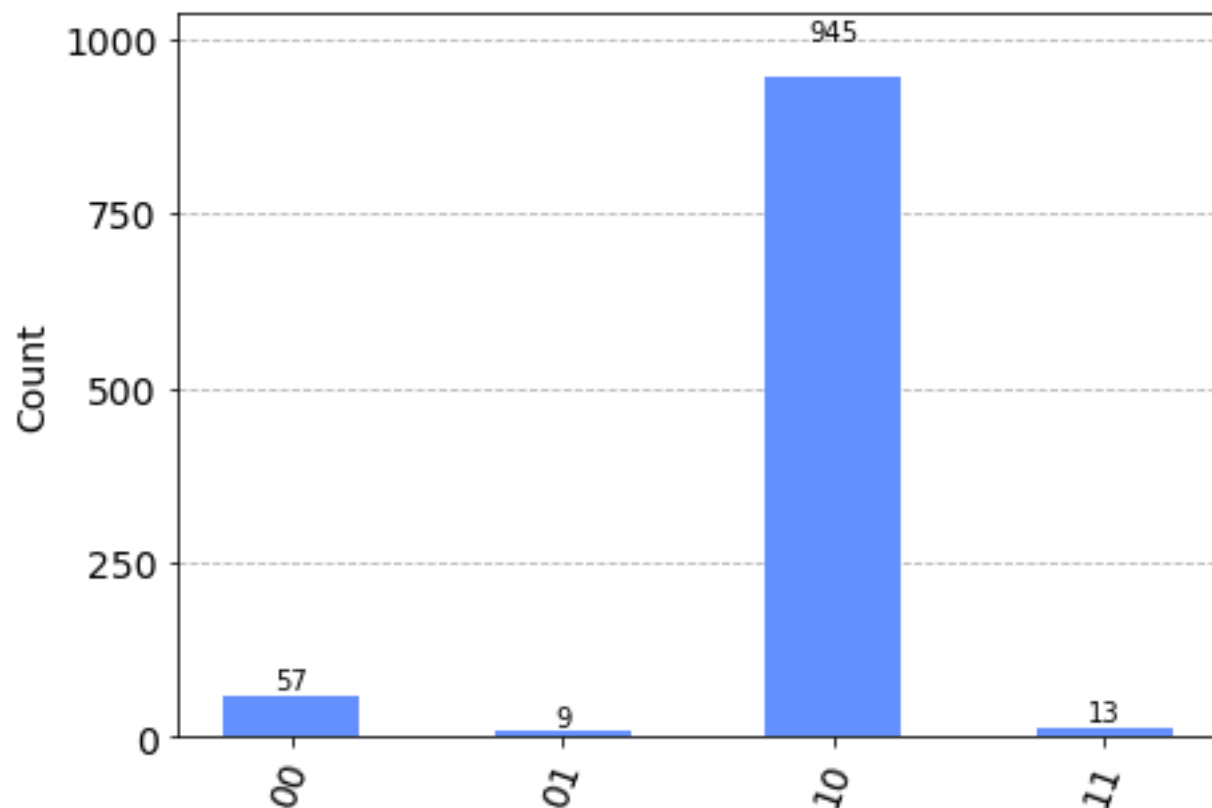
# 実機のバックエンドでの実行に最適な回路に変換します
from qiskit import transpile
qc_compiled = transpile(circuits=circ, backend=real_backend)

# 動的回路「dynamic=True」を入れて実行します
job = real_backend.run(qc_compiled, shots=1024, dynamic=True)

# ジョブの実行状態を確認します
from qiskit.tools.monitor import job_monitor
print(f"Job ID: {job.job_id()}")
job_monitor(job)

# 結果を確認します
real_result = job.result()
print(real_result.get_counts(circ))
plot_histogram(real_result.get_counts(circ))
```

Job ID: cmjpvbx4acc0008hzvpg
Job Status: job has successfully run
{'00': 57, '01': 9, '10': 945, '11': 13}



実装2 | ランダムな a, b を送信する

```
from qiskit import QuantumCircuit
```

```
rbg = QuantumRegister(1, "randomizer")
ebit0 = QuantumRegister(1, "qubit A")
ebit1 = QuantumRegister(1, "qubit B")
```

```
Alice_a = ClassicalRegister(1, "alice_a")
Alice_b = ClassicalRegister(1, "alice_b")
```

```
test = QuantumCircuit(rbg, ebit0, ebit1, Alice_b, Alice_a)
```

```
# Use the 'randomizer' qubit twice to generate Alice's bits a and b.
```

```
test.h(rbg)
test.measure(rbg, Alice_a)
test.h(rbg)
test.measure(rbg, Alice_b)
test.barrier()
```

```
# Initialize the ebit
```

```
test.h(ebit0)
test.cx(ebit0, ebit1)
test.barrier()
```

```
# Now the protocol runs, starting with Alice's actions, which depend on her bits.
```

```
with test.if_test((Alice_b, 1), label="Z"):
    test.z(ebit0)
with test.if_test((Alice_a, 1), label="X"):
    test.x(ebit0)
test.barrier()
```

```
# Bob's actions
```

```
test.cx(ebit0, ebit1)
test.h(ebit0)
test.barrier()
```

```
Bob_a = ClassicalRegister(1, "bob_a")
Bob_b = ClassicalRegister(1, "bob_b")
test.add_register(Bob_b)
test.add_register(Bob_a)
test.measure(ebit1, Bob_a)
test.measure(ebit0, Bob_b)
```

```
test.draw('mpl')
```

```
# Transpile for simulator
```

```
simulator = Aer.get_backend('qasm_simulator')
job_sim = simulator.run(test)
result_sim = job_sim.result()
```

```
# Run and get counts
```

```
counts = result_sim.get_counts()
plot_histogram(counts, title='Bell-State counts')
```

Hゲートを使って
ランダムな古典ビット a, b を発生

qubit A, Bを初期状態 $|\phi^+\rangle$ にする

アリスの操作

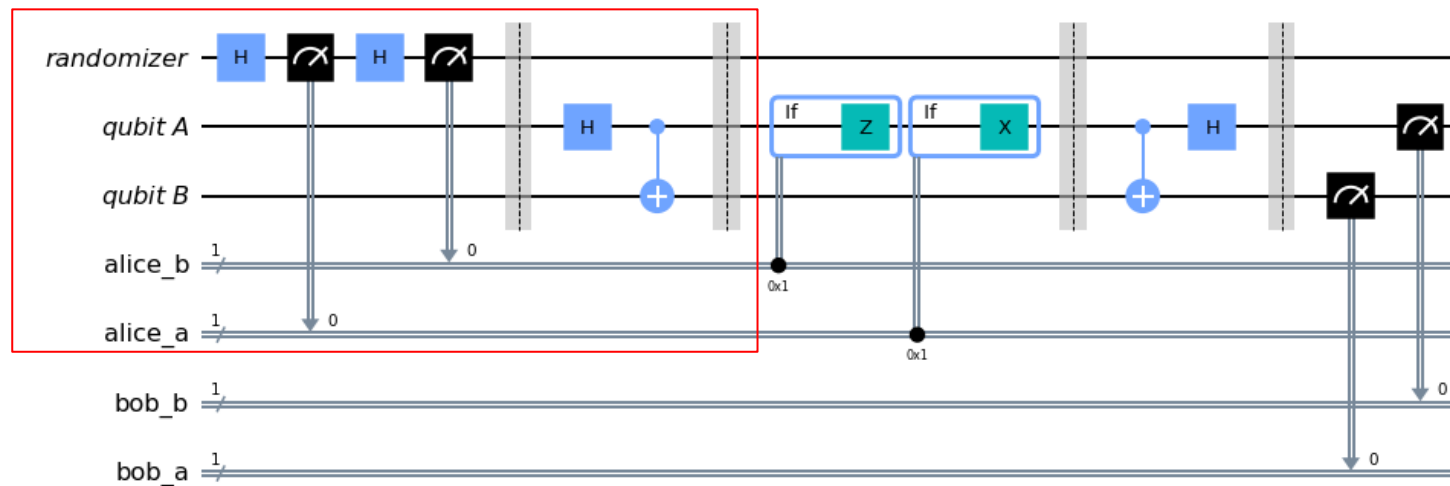
b=1の場合 qubit A に Zゲート実行
a=1の場合 qubit A に Xゲート実行

ボブの操作

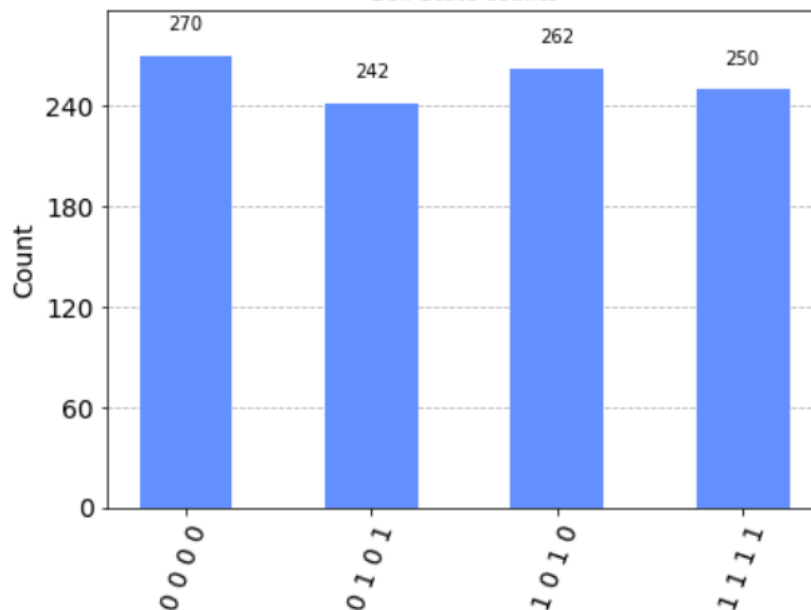
CNOT ゲートを実行
qubit A にアダマールゲートを実行

測定

qubit A を測定して b を取得
qubit B を測定して a を取得



シミュレータでの実行結果



実装2 | ランダムな a, b を送信する | ハードウェアでの実行

```
# アカウント情報をロードします
from qiskit import *
from qiskit_ibm_provider import IBMProvider
```

```
# MY_API_TOKEN = '
# IBMProvider.save_account(token=MY_API_TOKEN)
provider = IBMProvider()
```

```
# 使うデバイスを指定します
real_backend = provider.get_backend('ibm_nairobi') # ibm_perth, ibm_lagos
```

```
# 実機のバックエンドでの実行に最適な回路に変換します
from qiskit import transpile
qc_compiled = transpile(circuits=test, backend=real_backend)
```

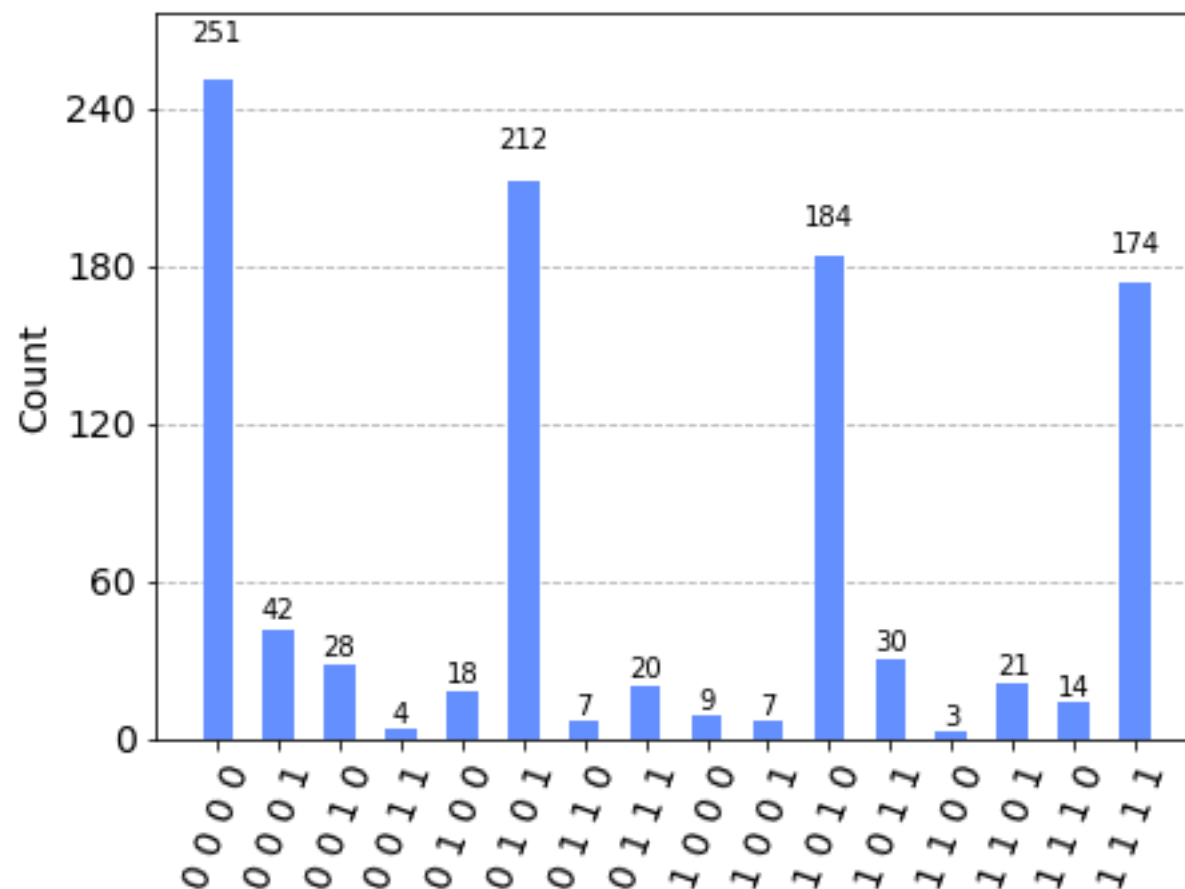
```
# 動的回路「dynamic=True」を入れて実行します
job = real_backend.run(qc_compiled, shots=1024, dynamic=True)
```

```
# ジョブの実行状態を確認します
from qiskit.tools.monitor import job_monitor
print(f"Job ID: {job.job_id()}")
job_monitor(job)
```

```
Job ID: cmjp3qe5mym0008dvmfg
Job Status: job is queued (None)
```

```
# 結果を確認します
real_result = job.result()
print(real_result.get_counts(test))
plot_histogram(real_result.get_counts(test))
```

IBM Nairobi での実行結果



まとめ

超密度符号について

- 量子ビットのエンタングルメントを活用し、古典ビット情報を量子情報へ符号化することで、効率よく古典情報を転送できる。

次回はCHSHがテーマです！

Back Up

Quantum Tokyo