**Progress Tugas Kelompok 3**

**Proyek: Game Othello**

**Anggota Kelompok:**

-Davin Daniswara (221113645)

-Frederick Yapiter (221111050)

-Valentino Karada (221110851)

-Vincent Lee (221111314)

-Xavier William Kurniawan (221110776)

**Deskripsi:**

Program permainan Othello dengan ukuran 8x8 yang terdiri atas bidak putih dan bidak hitam, dimana jika dua bidak putih menghimpit satu/lebih dari bidak hitam maka bidak hitam akan mengalami reversi dan berubah menjadi bidak putih, begitu pula sebaliknya dengan dua bidak hitam menghimpit bidak putih.

**Progress:**

1. Membuat program papan permainan 8x8 ✅ **(DONE)**

2. Membuat program penginputan bidak putih dan bidak hitam di area kosong ✅ **(DONE)**

3. Membuat program perhitungan jumlah bidak putih dan hitam di papan permainan yang sedang berlangsung ✅ **(DONE)**

4. Membuat program jika dua bidak putih menghimpit satu atau lebih bidak hitam maka bidak hitam akan berubah menjadi bidak putih dan sebaliknya ✅ **(DONE)**

5. Membuat program titik yang menunjukkan petunjuk kepada player agar bisa melakukan reversi ke komputer ✅ **(DONE)**

6. Membuat program yang mengeluarkan pesan "Congratulation, You Won!!" jika menang dan "Bad Luck, You Lost!!" jika kalah dan tombol "Play Again" ✅ (DONE)

**Lib yang Diperlukan :**

* Pygame untuk membuat game Othello
* Copy untuk menggunakan fungsi deepcopy

**Cara Menjalankan Code :**

Menjalankannya dengan menekan F5 padavisual studio code

**Pembagian tugas:**

1. Frederick Yapiter (221111050)

-Membuat laporan

2. Davin Daniswara (221113645) dan Vincent Lee (221111314):

-Membuat kode tampilan game Othello

3. Valentino Karada (221110851) dan Xavier William Kurniawan (221110776)

-Membuat kode program permainan game Othello