

Specyfikacja techniczna aplikacji

Opis projektu

Projekt to aplikacja webowa napisana w języku C# przy użyciu frameworka ASP.NET Core, która umożliwia zarządzanie kontaktami. Użytkownicy mogą przeglądać, dodawać, edytować i usuwać kontakty z bazy danych, a także zarządzać kategoriami i podkategoriami, do których przypisane są kontakty.

Wykorzystane biblioteki

1. **Microsoft.AspNetCore.Mvc:** Framework do tworzenia interfejsu API dla aplikacji ASP.NET Core.
2. **Microsoft.EntityFrameworkCore:** Biblioteka umożliwiająca mapowanie obiektowo-relacyjne (ORM) w celu interakcji z bazą danych.
3. **Microsoft.AspNetCore.Authorization:** Biblioteka do obsługi autoryzacji i uwierzytelniania użytkowników.
4. **WebAppReact.Data:** Biblioteka zawierająca kontekst bazy danych i modele encji.
5. **WebAppReact.Models:** Biblioteka zawierająca modele danych aplikacji.

Struktura klas i metod

1. **KontaktController:**
 - Klasa kontrolera obsługująca żądania dotyczące kontaktów.
 - Metody:
 - **GetContacts():** Pobiera skrócone informacje o wszystkich kontaktach z bazy danych.
 - **DeleteContact(int id):** Usuwa kontakt o określonym identyfikatorze z bazy danych.
 - **GetContact(int id):** Pobiera szczegółowe informacje o kontakcie o określonym identyfikatorze.
 - **AddContact(Kontakt kontakt):** Dodaje nowy kontakt do bazy danych.
 - **EditContact(int id, Kontakt updatedContact):** Edytuje istniejący kontakt w bazie danych.
 - **IsEmailUnique(string email):** Sprawdza, czy adres e-mail jest unikalny w bazie danych.
2. **Kategoria:**
 - Klasa modelu reprezentująca kategorię kontaktu.
 - Zawiera pola identyfikatora (Id) i nazwy (Nazwa).
3. **Podkategoria:**
 - Klasa modelu reprezentująca podkategorię kontaktu.
 - Zawiera pola identyfikatora (Id), nazwy (Nazwa) oraz identyfikatora powiązanej kategorii (KategoriaId).
4. **ApplicationDbContext:**
 - Klasa kontekstu bazy danych, która dziedziczy po DbContext. Zawiera właściwości DbSet reprezentujące tabele w bazie danych.

Kompilacja aplikacji

Aplikację można skompilować i uruchomić w środowisku Visual Studio. Wystarczy pobrać projekt z repozytorium na platformie GitHub, otworzyć go w Visual Studio, a następnie kliknąć przycisk "Uruchom". Visual Studio automatycznie skompiluje projekt i uruchomi aplikację, umożliwiając interakcję z nią w przeglądarce internetowej.