# Zadanie 1:

```
REGEDIT4
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Classes\KSR20.COM3Klasa.1]
@="KSRLab3+Klasa"
[{\tt HKEY\_CURRENT\_USER}\backslash {\tt Software}\backslash {\tt Classes}\backslash {\tt KSR20.COM3Klasa.1}\backslash {\tt CLSID}]
@="{82C2867A-8E32-4BB7-922A-18398DDA7F2C}
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Classes\CLSID\{82C2867A-8E32-4BB7-922A-18398DDA7F2C}]
[\texttt{HKEY\_CURRENT\_USER} \setminus \texttt{Software} \setminus \texttt{Classes} \setminus \texttt{WOW6432Node} \setminus \texttt{ES22467A-8E32-4BB7-922A-18398DDA7F2C} \setminus \texttt{InprocServer32}]
@="mscoree.dll"
"ThreadingModel"="Both"
"Class"="KSRLab3+Klasa"
"Assembly"="klasa, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=f1c49ac014eb768e"
"RuntimeVersion"="v4.0.30319"
 "CodeBase"="C:\\Users\\alexp\\OneDrive\\Pulpit\\COMLab3\\1\\klasa.dll"
[HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Classes\WOW6432Node\CLSID\{82C2867A-8E32-4B87-922A-18398DDA7F2C}\InprocServer32\1.0.0.0]
  "Class"="KSRLab3+Klasa'
"Assembly"="klasa, Version=1.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=f1c49ac014eb768e"
"RuntimeVersion"="v4.0.30319"
 "CodeBase"="C:\\Users\\alexp\\OneDrive\\Pulpit\\COMLab3\\1\\klasa.dll"
 [HKEY_CURRENT_USER\Software\Classes\CLSID\{82C2867A-8E32-4BB7-922A-18398DDA7F2C}\ProgId]
@="KSR20.COM3Klasa.1"
 [\texttt{HKEY\_CURRENT\_USER} \setminus \texttt{Classes\_CLSID} \\ \{ 82C2867A-8E32-4B87-922A-18398DDA7F2C \} \\ \texttt{Implemented Categories} \\ \texttt{Categories} \\ \texttt{Categori
 \{62C8FE65-4EBB-45E7-B440-6E39B2CDBF29}]
```

C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3>test.exe
Testowanie ProgId KSR20.COM3Klasa.1 ok!

### Zadanie 2:

```
| Kilent2.cs = x | Type type = Type.GetTypeFromProgID("KSR20.COM3Klasa.1"); | Object act = Activator.CreateInstance(type); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null, act, new object[] { "dziala klasa w c#" }); | Type.InvokeMember("Test", System.Reflection.BindingFlags.InvokeMethod, null,
```

```
działa klasa w c#

C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3\Zadanie2\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\x86\Debug\net6.0\ConsoleApp1.exe (proces 391 6) zakończono z kodem 0.

Aby automatycznie zamknąć konsolę po zatrzymaniu debugowania, włącz opcję Narzędzia -> Opcje -> Debugowanie -> Automatycznie zamknij konsolę po zatrzymaniu debugowania.

Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...
```

# Zadanie 3:

```
Testowanie, zadanie 3 ok!

C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3\Zadanie3\Project1\Debug\Project1.exe (proces 26180) zakończono z kodem 0.

Aby automatycznie zamknąć konsolę po zatrzymaniu debugowania, włącz opcję Narzędzia -> Opcje -> Debugowanie -> Automatyc znie zamknij konsolę po zatrzymaniu debugowania.

Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...
```

#### Zadanie 4:

```
C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3\4>TlbImp.exe klasac.tlb /out:klasacne t.dll
Microsoft (R) .NET Framework Type Library to Assembly Converter 4.8.3928.0
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

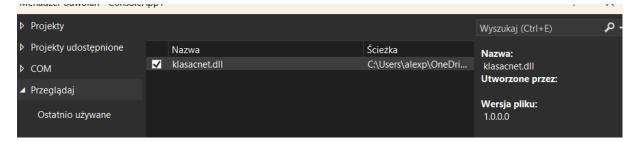
TlbImp : Type library imported to C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3\4\k lasacnet.dll
```

```
klient4.cs *p x

© ConsoleApp1

**ConsoleApp1.Program

**Indianal Substance of the program of
```



klasac działa w c# Zadanie 4 działa C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3\Zadanie4\ConsoleApp1\ConsoleApp1\bin\x86\Debug\net6.0\ConsoleApp1.exe (proces 231 88) zakończono z kodem 0. Aby automatycznie zamknąć konsolę po zatrzymaniu debugowania, włącz opcję Narzędzia -> Opcje -> Debugowanie -> Automatyc znie zamknij konsolę po zatrzymaniu debugowania. Naciśnij dowolny klawisz, aby zamknąć to okno...|

C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3>test.exe c
Testowanie, zadanie 4 ok!
C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3>

## Zadanie 5:

```
** Visual Studio 2022 Developer Powershell v17.3.6

** Copyright (c) 2022 Microsoft Corporation

**Copyright (c) 2022 Microsoft Corporation

**S C:\Users\alexp\oneDrive\Pulpit\cOMLab3\Zadanie5\ClassLibrary1\obj\Debug> regasm.exe ClassLibrary1\obj\Debug

**S C:\Users\alexp\oneDrive\Pulpit\cOMLab3\Zadanie5\ClassLibrary1\obj\Debug> regasm.exe ClassLibrary1.dll /codebase

Narządzie do rejestrowania zestawów platformy .NET framework w wersji 4.8.9032.0

dla programu Microsoft .NET framework w wersji 4.8.9032.0

copyright (C) Microsoft Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone.

RegAsm : warning RA0000 : Zarejestrowanie niepodpisanego zestawu przy użyciu opcji /codebase może spowodować zakłócenia związane z brakiem współpracy między tym zest awem a pozostałymi zainstalowanymi na tym samym komputerze aplikacjami. Przełącznik /codebase powinien być używany względem podpisanych zestawów. Nadaj używanemu zes tawowi silną nazwe i zarejestruj go ponownie.

Typy zostały zarejestrowane pomyślnie.

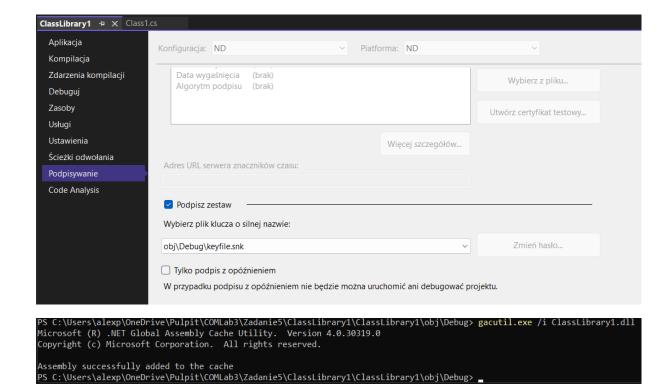
PS C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3\Zadanie5\ClassLibrary1\ClassLibrary1\obj\Debug> sn.exe -k keyfile.snk

Microsoft (R) .NET Framework Strong Name Utility Version 4.0.30319.0

Copyright (c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

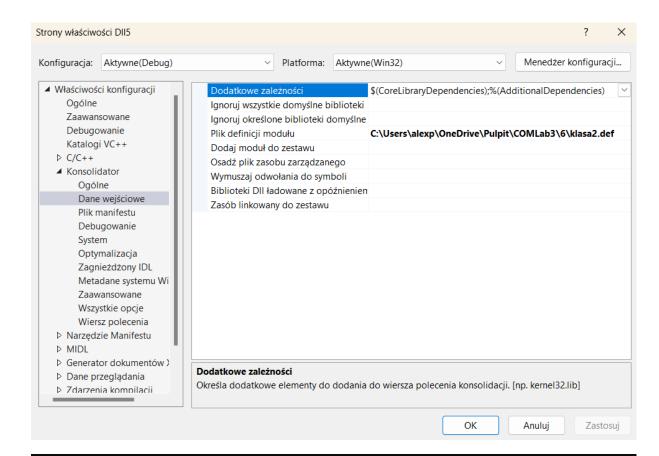
Key pair written to keyfile.snk

PS C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3\Zadanie5\ClassLibrary1\ClassLibrary1\obj\Debug>
```



C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3>test.exe 2
Testowanie ProgId KSR20.COM3Klasa.2 ok!

Zadanie 6:



C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3>test.exe c2
Testowanie, zadanie 6 ok!
C:\Users\alexp\OneDrive\Pulpit\COMLab3>

# Zadanie 7: