

P2 – Implementáció

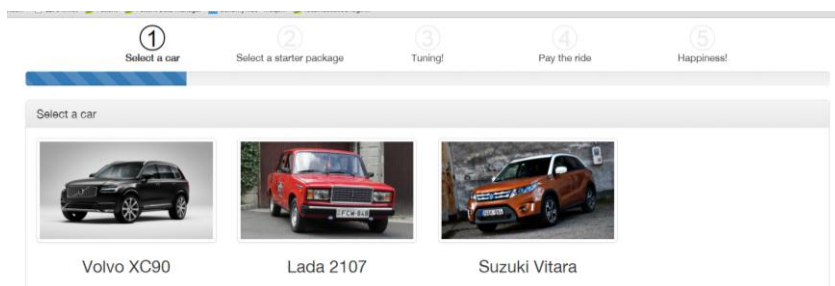
Kutya csapat

Bevezető

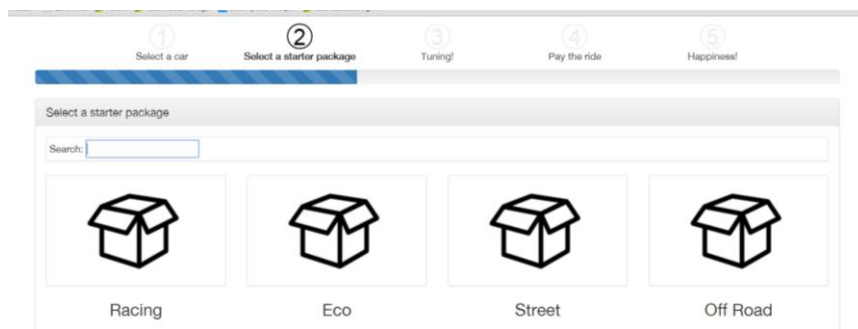
A következő dokumentáció azokat a mintákat mutatja amelyeket a végleges implementációban valósítottunk meg. A feladatköröket az implementáció során vegyesen osztottuk szét, hogy mindenki beleláthasson az implementáció minden szakaszába.

- Command
- Prototype
- Builder
- Visitor
- Singleton
- Facade

Képernyőképek az elkészült alkalmazásról:



0-1 Főmenü



0-1 Alapsomag választó felület

1Select a car

2Select a starter package


3Tuning!


4Pay the ride


5Happiness!


Tuning!


Car parts:

Engine
Fast As Hell (Price: 750)

SpeakerSet
El Cheapo Speaker Set (Price: 45)

Transmission
Best transmission (Price: 200)

Radio
Polak Voice (Price: 12)

Upholstery
Still sitable (Price: 55)

Next -->

0-3 Tuning felület

1Select a car


2Select a starter package

3Tuning!

4Pay the ride

5Happiness!

Pay the ride



Suzuki Vitara

Save the forests Engine:

El Cheapo Speaker Set:

Get costly?:

Huge and shift:

TrackOn:

Still sitable:

1147

Next -->

0-2 Árösszeítő felület

1Select a car

2Select a starter package


3Tuning!

4Pay the ride

5Happiness!

Happiness!

Enjoy your ride!



Suzuki Vitara

0-4 Fizetés utáni oldal