P2 – Implementáció

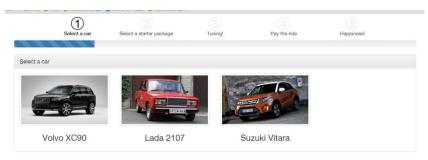
Kutya csapat

Bevezető

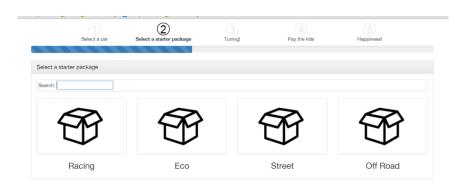
A következő dokumentáció azokat a mintákat mutatja amelyeket a végleges implementációban valósítottunk meg. A feladatköröket az implementáció során vegyesen osztottuk szét, hogy mindenki beleláthasson az implementáció minden szakaszába.

- Command
- Prototype
- Builder
- Visitor
- Singleton
- Facade

Képernyőképek az elkészült alkalmazásról:

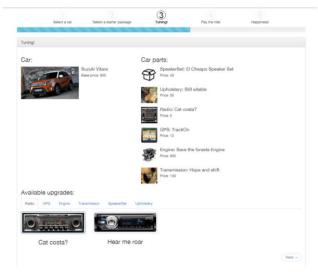


0-1 Főmenü

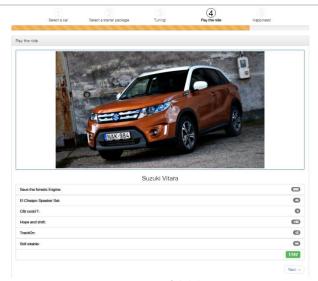


0-1 Alapcsomag választó felülelet

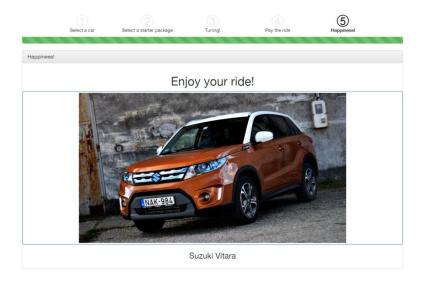
Kutya P2 projektterv – Dobó László – Kiszner László – Karajkó Gábor – Zalatnai Csongor



0-2 Tuning felület



0-4 Tuning felülelet



0-3 Árösszeítő felület

2