

Профессиональный опыт

Технологии: Docker, Kafka, Django, Google Cloud, Git, Redis, Nginx, MongoDB, SQLAlchemy, Celery

Software Development Engineer в Touch: май 2024

Touch — быстрая и безопасная платежная система для *Центральной Азии*

- Автор руководства по стилю кода Go для команды
- Создал и возглавил команду стартапа из **8** мотивированных инженеров и **2** прагматичных дизайнеров
- Обеспечил целостность данных транзакций с PostgreSQL для надежных операций
- Проверка стабильности и масштабируемости решения в банковских сценариях
- Документирование и решение проблем интеграции с банковской системой Узбекистана

Software Development Engineer в Datasite Technology: февраль 2022 — ноябрь 2023

Внес вклад в различные аутсорсинговые проекты, оптимизируя банковские и KPI системы

- Проведено собеседование с **20+** кандидатами на должность бэкэнд-разработчика
- Создавал архитектуры баз данных в качестве ключевого разработчика
- Руководил разработкой внутренних систем, совершенствовал конвейеры и рабочие процессы CI/CD, использовал более **50** инженеров
- Заливал проекты, демонстрируя экспертные навыки в их разработке и управлении
- Разработал решение для проверки паспортов с использованием *CNN*, сократив потребность в персонале
- Перешли на Elasticsearch для поисковых операций, что позволило увеличить скорость обработки на **90%**
- Улучшил производительность базы данных на **20%** с помощью кэширования
- Оптимизировал архитектуру базы данных, повысив эффективность обработки на **45%**
- Проводил модульное и сквозное (*E2E*) тестирование для обеспечения качества кода
- Интегрировал локальные платежные системы, такие как Payme, Click и Revolut, Sber

Backend Engineer Intern в Bobir Akilkhonov: август 2021 — январь 2022

- Подготовил набор данных для обучения моделей, включая процесс *ETL*
- Участвовал в разработке конвейеров данных, улучшив эффективность на **40%** и снизив задержку на **30%**
- Обучил модель для узбекского языка, определяющую настроение предложений

GoGrok, интерактивные конкурсы по структурам данных и алгоритмам

Содействовал сотрудничеству среди инженеров, разрабатывая лидерборды и поддержку нескольких языков

- Веду команду из **7** инженеров и 1 UI-дизайнеров
- Применяется более чем **100** инженерами, проводя более **300** конкурсов в день
- Разработал систему оценки сложности и качества кода для улучшения ранжирования

Образование

Vistula University, октябрь 2023 — настоящее время, *Computer Science*

Специализация: алгоритмы, ООП, принципы проектирования. GPA: 4.5/5.0

Деятельность

- Спикер на *HackWarsaw 2024* с темой "Создай свой собственный фреймворк"
- Менторил 50+ студентов по бэкэнд-разработке и *Python*