Karam Belmoujoud

karam belmo@outlook.com

**** +33 6 99 86 53 76

France

in Karam Belmoujoud

KaramBelmoujoud

🚐 Permis B

EDUCATION

MSc in Data engineering for Al 2024 – Present | Data ScienceTech Institute, Biot, France

^^^^

Ingénieur en informatique Option : <u>Génie Logiciel</u> 2019 – 2024 | Ecole Polytechnique d'Agadir, Morocco

LANGUAGES

French – Compétence professionnelle

English — Courant (Certificat EF C2)

♠ ORGANIZATIONS

Webmaster, Rotaract District 9010 (06/2024 – 06/2025, Remote)

^^^^

AWARDS

1st Place – Hack&Pitch Hackathon

3 4th Place – FABLATHON Compétition

CERTIFICATES

AWS Certified Solutions Architect – Associate (In Progress)

^^^^

Neo4j Certified Professional

Spring MVC, Spring Boot & REST Controllers

React 18 Course 2024 – Advanced Web Development

Pre-Security Learning Path (TryHackMe)

Ingénieur en Informatique || Etudiant en 'MSc en Data Engineering for Al' || **En recherche active d'une alternance**

EXPERIENCE PROFESSIONEL

Développeur Full Stack | Liebert Industries (Freelance, 11/2024 – 02/2025)

- Conception et déploiement de tableaux de bord en temps réel et solutions **IoT** pour la maintenance prédictive et la surveillance.
- Développement et mise en ligne de sites web performants, augmentant l'engagement et la visibilité des entreprises.
- Mise en place de pipelines CI/CD avec GitHub Actions, Azure VMs et Docker pour des déploiements automatisés.
- Optimisation des workflows via des micro services conteneurisés, réduisant le temps d'indisponibilité des systèmes.
- Collaboration avec les équipes techniques pour assurer la transformation numérique des entreprises clientes.

Développeur en Réalité Virtual | Capgemini Engineering (02/2024 – 08/2024, Casablanca, Maroc)

- Développement d'une application en Réalité Virtuelle **(VR)** permettant la création immersive de modèles **3D** pour les ingénieurs en mécanique.
- Intégration d'outils interactifs de conception pour manipuler des objets en temps réel dans un environnement virtuel.
- Programmation en C# pour assurer des interactions fluides et intuitives en VR.
- Conception d'environnements réalistes sous **Unity**, améliorant l'expérience utilisateur et l'efficacité du travail collaboratif.

Développeur en Réalité Augmenter | DITEX (07/2023 – 10/2023, France)

- Développement d'une application de Réalité Augmentée (AR) dédiée à la maintenance des machines industrielles.
- Implémentation de solutions sur HoloLens 2 pour un accès mains libres aux procédures de maintenance.
- Conception d'animations **3D** interactives, facilitant la compréhension des procédures et réduisant les erreurs de maintenance.

PROJECTS:

Webmaster | Rotaract District 9010

- Développement d'un **CRM** sur mesure pour la gestion des données des clubs et la personnalisation des pages.
- Mise en place d'un système automatisé de billetterie avec notifications par email et validation en temps réel.

Model de prediction AI | DSTI

- Conception d'un modèle d'intelligence artificielle pour prédire les résultats du diabète en utilisant des algorithmes de machine Learning.
- Réalisation de prétraitement des données, sélection des caractéristiques et optimisation du modèle.
- Développement d'une interface web conviviale pour permettre l'entrée des données et l'affichage des prédictions en temps réel.

Développeur Logiciel | FEECRA, Universiapolis

- Création d'un logiciel de contrôle par gestes en Python utilisant la vision par ordinateur.
- Intégration de modèles d'IA pour contrôler PowerPoint avec des gestes de la main.
- Conception d'un protocole de communication réseau entre un ordinateur portable et un module de détection basé sur Raspberry Pi.

OMPETENCE TECHNIQUE

Développement Full Stack: React.js, Next.js, Node.js, Spring Boot, Angular, MongoDB, SQL, API Development, Tailwind CSS, PowerApps, XML.

DevOps & Cloud : AWS, Docker, Ansible, CI/CD (Jenkins, GitHub Actions), Machines virtuelles, Tests d'intégration.

Développement Mobile : Flutter, Dart, Node.js.

Langages de Programmation: Python, JavaScript, C++, C#.