

Sprawozdanie 1

Rozwiązywanie układów równań liniowych metodami bezpośrednimi

1. Wstęp teoretyczny

Metoda Gaussa-Jordana - jest jedną z metod rozwiązywania układów równań przy pomocy operacji elementarnych na macierzach. W metodzie tej sprowadzamy macierz rozszerzoną układu równań

$$\mathbf{A} \vec{x} = \vec{b},$$

(gdzie \mathbf{A} – macierz współczynników, \vec{x} – wektor (macierz $n \times 1$) zmiennych x_n ,
 \vec{b} - wektor (macierz $n \times 1$) wyrazów wolnych.)

do postaci bazowej (macierzy jednostkowej).

$$\mathbf{I} \vec{x} = \vec{b}$$

Z tej postaci odczytujemy wprost rozwiązania układu równań. Za pomocą metody przekształcamy macierz współczynników \mathbf{A} w macierz jednostkową \mathbf{I} . Po wykonywanych operacjach wektor wyrazów wolnych \vec{b} będzie zawierał rozwiązanie układu.

2. Problem

Podczas laboratorium rozwiązaliśmy numerycznie równanie różniczkowe oscylatora harmonicznego korzystając z metody Gaussa-Jordana.

Równanie ruchu oscylatora harmonicznego z drugiej zasady Newtona ma następującą postać:

$$\frac{\partial^2 x(t)}{\partial t^2} = -\frac{k}{m}x(t) = w^2 x(t)$$

Chcemy rozwiązać problem numerycznie, więc musimy rozpisać wyrażenie drugiej pochodnej do postaci iteracyjnej. Wzór na pierwszą pochodną z definicji dla pewnego kroku $\Delta t = h$ ma postać:

$$\frac{\partial x(t)}{\partial t} \approx \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t}$$

Wzór na drugą pochodną położenia x w chwili t , zapisany przy użyciu ilorazu różnicowego ma postać:

$$\frac{\partial^2 x(t)}{\partial t^2} \approx \frac{x(t + \Delta t) - 2x(t) + x(t - \Delta t)}{(\Delta t)^2}$$

Aby otrzymać iteracyjną zależność wprowadzamy oznaczenia: $\Delta t = h$, $x_i = x(ih)$ i otrzymujemy następujący wzór:

$$x_{i+1} + (w^2 h^2 - 2)x_i + x_{i-1} = 0$$

Korzystając z powyższego wzoru, możemy uzupełnić macierz:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & (w^2 h^2 - 2) & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & (w^2 h^2 - 2) & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & (w^2 h^2 - 2) & 1 & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & (w^2 h^2 - 2) & 1 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A \\ v_0 h \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Parametry A , x_0 i h są składnikami warunków początkowych pozyskanych z poniższych założeń:

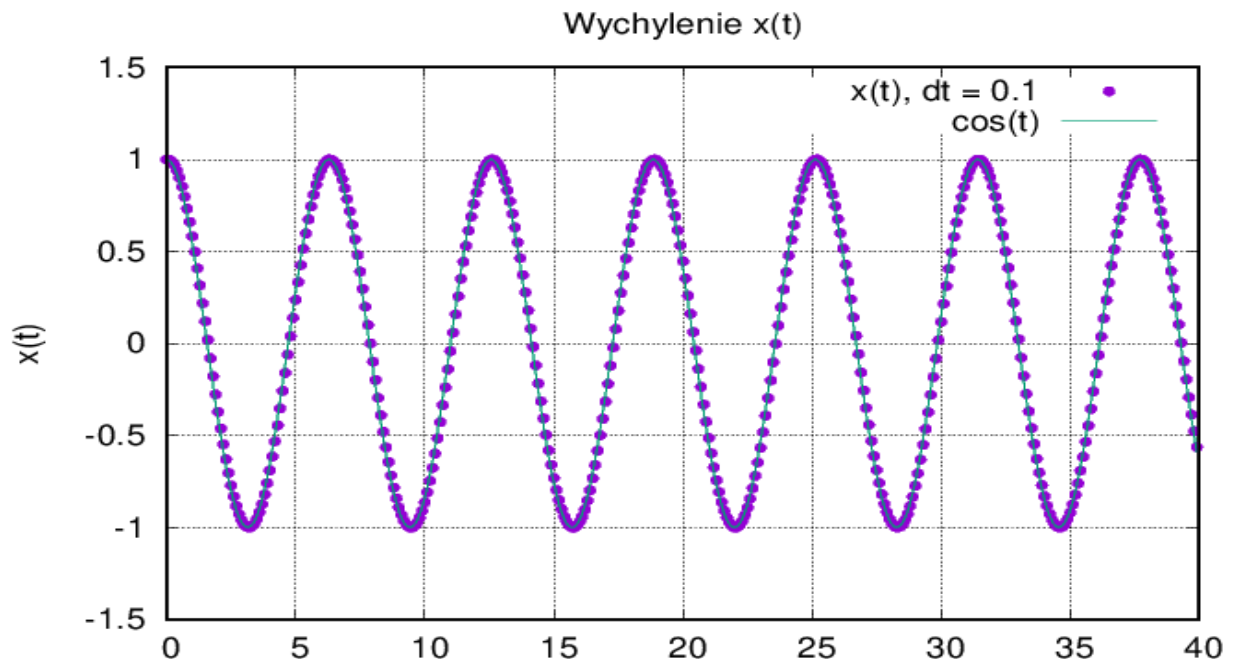
$(x_0 = A)$ – początkowe wychylenia z położenia równowagi

$((x_1 - x_0)/h)$ - informuje o początkowej wartości prędkości ciała.

W naszym przypadku: $\frac{k}{m} = 1$, $v_0 = 0$, $A = 1$ oraz krok całkowania $h = 0.1$.

3. Wyniki

Wyniku działania programu zapisaliśmy do pliku, na podstawie którego wygenerowaliśmy wykres w programie GnuPlot. Dodatkowo dla porównania wygenerowaliśmy jeszcze wykres cosinusa.



Wykres (1). Reprezentacja rozwiązania równania oscylatora harmonicznego

4. Wnioski

Z kursu fizyki wiemy, że rozwiązanie analityczne równania oscylatora ma postać:

$$x(t) = A \cos(w_0 t)$$

gdzie, A – to amplituda.

Po podstawieniu naszych parametrów rozwiązanie wtedy ma postać:

$$x(t) = \cos(t)$$

Na wykresie (1) możemy zobaczyć, że wykresy niemalże się pokrywają. Można stwierdzić, że metody bezpośredni dla UARL dają bardzo dokładne wyniki. Dokładność ta zależy od kroku całkowania: im mniej krok tym więcej dokładność.