#### Sprawozdanie 11

# Aproksymacja sygnału okresowego przy użyciu FFT

## 1. Wstęp teoretyczny

Szybka transformacja Fouriera (Fast Fourier Transform, FFT) – algorytm wyznaczania dyskretnej transformaty Fouriera oraz transformaty do niej odwrotnej.

Najpopularniejszą wersją algorytmu FFT jest FFT o podstawie 2. Jest on bardzo efektywny pod względem czasu realizacji, jednak wektor próbek wejściowych (spróbkowany sygnał) musi mieć długość  $N=2^k$  gdzie k to pewna liczba naturalna. Wynik otrzymuje się na drodze schematycznych przekształceń.

Najprostszy algorytm FFT to radix-2 (Cooley-Tukey). Algorytm polega na znalezieniu współczynników transformaty Fouriera (DFT)  $c_k$ , ale wykonując jak najmniej obliczeń.

Zakładamy, że całkowita liczba węzłów jest potęgą 2:

$$x_j = \frac{2\pi}{N}j, \ j = 0,1,2,...,N-1, \ N = 2^r, r \in \mathbf{N}$$
 (1)

Zatem:

$$c_k = \sum_{j=0}^{N} f_j exp(-I\frac{2\pi}{N}jk) \quad (2)$$

Osobno grupujemy składniki:

Parzyste j = 2m:

$$c_k = \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} f_{2m} exp(-I\frac{2\pi}{N}(2m)k) + \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} f_{2m+1} exp(-I\frac{2\pi}{N}(2m+1)k)$$
 (3)

Niparzyste j = 2m + 1:

$$c_{k} = \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} f_{2m} exp(-l\frac{2\pi}{\frac{N}{2}}mk) + \exp(-l\frac{2\pi}{N}k) \sum_{m=0}^{\frac{N}{2}-1} f_{2m+1} exp(-l\frac{2\pi}{\frac{N}{2}}mk)$$
(4)

Korzystając z okresowości powyższych wyrazów nie musimy wyznaczać wszystkich współczynników – tylko połowę.

#### 2. Problem

Naszym zadaniem było zastosowanie FFT do odszumienia sygnału periodycznego. Sygnał zaszumiony generowaliśmy zgodnie z poniższym wzorem:

$$y(i) = \sin(\omega \cdot i) + \sin(2\omega \cdot i) + \sin(3\omega \cdot i) + \Delta$$
 (5)

gdzie: 
$$i=0,1,2,...,N-1$$
 – numer próbki sygnału, 
$$\omega=2\frac{2\pi}{N},\quad N=2^k-\mathrm{ilość} \ \mathrm{wygenerpwanych} \ \mathrm{próbek},$$
 
$$\Delta=2\cdot\frac{rand()}{RAND_{MAX}+1.0}-1$$

Najpierw wygenerowaliśmy zaszumiony sygnał, zgodnie ze wzorem(5), i zapisaliśmy go do wektora typu *double*. Długość wektora wynosiła 2N,  $N = 2^k$ , kolejno dla k = 8, 10, 12. Następnie wyznaczyliśmy transformatę sygnału korzystając z funkcji biblioteki **GSL**:

## gsl\_fft\_complex\_radix2\_forward (gsl\_complex\_packed\_array y, size\_t sride, size\_t N),

gdzie: y – tablica z sygnałem(typ gsl\_complex\_packed\_array odpowiada naszej jednowymiarowej tablicy), stride – parametr równy 1(krok pomiędzy elementami w tablicy),  $N-2^k$ 

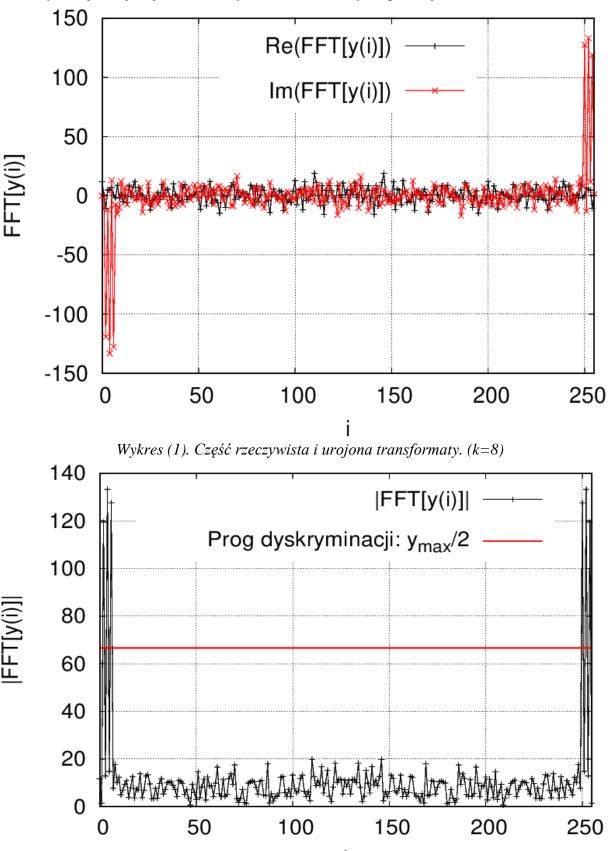
Dalej przeprowadziliśmy dyskryminację sygnału na poziomie  $\max(\frac{|c_k|}{2})$ , to znaczy że trzeba było znaleźć element o maksymalnym module, i wyzerować wszystkie elementy których moduł był mniejszy od  $\frac{1}{2}c_{kmax}$ . Ostatnie co zrobiliśmy to wyznaczyliśmy transformatę odwrotną korzystając z funkcji biblioteki **GSL**:

gsl\_fft\_complex\_radix2\_backward (gsl\_complex\_packed\_array y, size\_t sride, size\_t N),

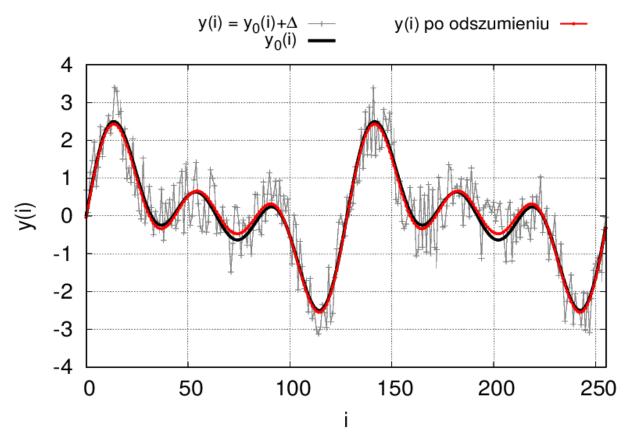
która przyjmuje argumenty analogiczne do funkcji gsl\_fft\_complex\_radix2\_forward.

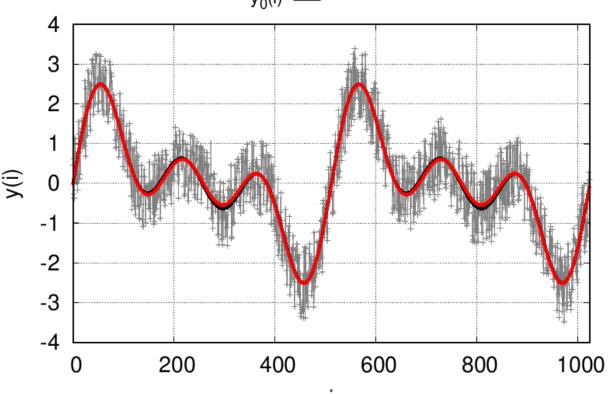
# 3. Wyniki

Aproksymację przeprowadzono kolejno dla k = 8, 10, 12. Dodatkowo dla k=8 przedstawiono wykres części rzeczywistej i urojonej transformaty oraz moduł liczby zespolonej w zależności od numeru iteracji.

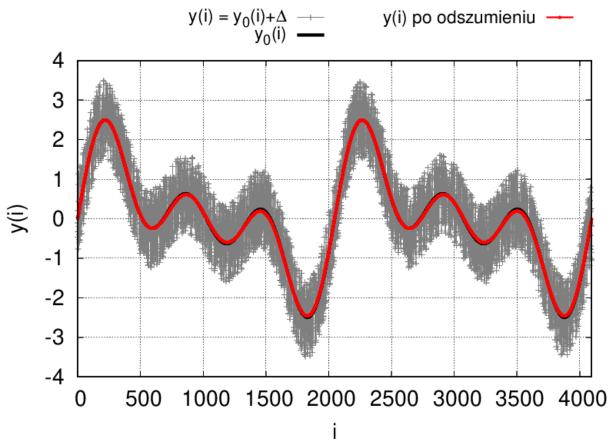


*Wykres(2). wartości modułów współczynników transformaty(k=8)* 





Wykres(4). Wykres sygnału zaburzonego, niezaburzonego oraz sygnału po odszumieniu dla k=10



Wykres(5). Wykres sygnału zaburzonego, niezaburzonego oraz sygnału po odszumieniu dla k=10

## 4. Wnioski

Dla każdej ilości próbek zaburzony sygnał został odszumiony. Z rysunków 3-5 można zauważyć że zwiększając liczbę próbek odszumienie bardziej się pokrywa z niezaburzonym sygnałem. Częstotliwość próbkowania ma zatem wpływ na dokładność procesu odszumiania.