

Algoritmos y Estructura de Datos I

Segundo cuatrimestre de 2013

27 de septiembre de 2013

Especificación - Cine

1. Tipos

```

tipo Sala =  $\mathbb{Z}$ ;
tipo Nombre = String;
tipo Actor = String;
tipo Espectadores =  $\mathbb{Z}$ ;
tipo Es3D = Bool;
tipo Genero = Aventura, Comedia, Drama, Romántica, Terror;

```

2. Película

```

tipo Pelicula {
  observador nombre (p: Pelicula) : Nombre;
  observador géneros (p: Pelicula) : [Género];
  observador actores (p: Pelicula) : [Actor];
  observador es3D (p: Pelicula) : Bool;
  invariante sinActoresRepetidos : sinRepetidos(actores(p));
  invariante sinGénerosRepetidos : sinRepetidos(generos(p));
  invariante génerosOrdenados : listaOrdenada(generos(p));
  invariante actoresOrdenados : listaOrdenada(actores(p));
}

problema nuevaP (n: Nombre, gs: [Género], as: [Actor], b: Bool) = result : Pelicula {
  requiere listaOrdenada(gs)  $\wedge$  listaOrdenada(as);
  asegura nombre(result) == n  $\wedge$  es3D(result) == b;
  asegura (( $\forall g \leftarrow gs$ )  $g \in$  generos(result))  $\wedge$  (( $\forall g \leftarrow$  generos(result))  $g \in$  gs);
  asegura (( $\forall a \leftarrow as$ )  $a \in$  actores(result))  $\wedge$  (( $\forall a \leftarrow$  actores(result))  $a \in$  as);
}

problema nombreP (p: Pelicula) = result : Nombre {
  asegura result == nombre(p);
}

problema generosP (p: Pelicula) = result : [Género] {
  asegura result == generos(p);
}

problema actoresP (p: Pelicula) = result : [Actor] {
  asegura result == actores(p);
}

problema es3DP (p: Pelicula) = result : Bool {
  asegura result == es3D(p);
}

problema agruparPelisPorGeneroP (ps: [Pelicula]) = result : [(Genero, [Pelicula])] {
  requiere sinPelisRepetidas : sinRepetidos(ps);
  asegura unGrupoPorGenero : sinRepetidos(primeros(result));
  asegura sinCopiasEnGrupos : ( $\forall d \leftarrow$  result) sinRepetidos(sgd(d));
  asegura estanTodas : ( $\forall p \leftarrow ps, g \leftarrow$  generos(p)) ( $\exists d \leftarrow$  result) prm(d) == g  $\wedge$  p  $\in$  sgd(d);
  asegura noHayDeMas : ( $\forall d \leftarrow$  result) (sgd(d)  $\neq$  0  $\wedge$  ( $\forall p \leftarrow$  sgd(d)) p  $\in$  ps  $\wedge$  prm(d)  $\in$  generos(p));
}

problema generarSagaDePeliculasP (as:[Actor], gs:[Genero], nombres:[Nombre]) = result : [Pelicula] {

```

```

requiere nombresDistintos : sinRepetidos(nombres);
requiere ordenadas : listaOrdenada(as)  $\wedge$  listaOrdenada(gs);
asegura mismaLongitud : |result| == |nombres|;
asegura unaPeliPorNombre : ( $\forall n \leftarrow$  nombres)( $\exists p \leftarrow$  result)nombre(p) == n
     $\wedge$  mismos(generos(p), sacarRepetidos(gs))  $\wedge$  mismos(actores(p), sacarRepetidos(as));
}

```

3. Ticket

```

tipo Ticket {
    observador película (t: Ticket) : Pelicula;
    observador sala (t: Ticket) : Sala;
    observador usado (t: Ticket) : Bool;
}

problema nuevoT (p: Pelicula, s: Sala, u: Bool) = result : Ticket {
    asegura película(result) == p  $\wedge$  sala(result) == s  $\wedge$  usado(result) == u;
}

problema películaT (t: Ticket) = result : Pelicula {
    asegura result == película(p);
}

problema salaT (t: Ticket) = result : Sala {
    asegura result == sala(p);
}

problema usadoT (t: Ticket) = result : Bool {
    asegura result == usado(p);
}

problema usarT (t: Ticket) = result : Ticket {
    asegura mismoTicket : película(result) == película(t)  $\wedge$  sala(result) == sala(t);
    asegura ahoraUsado : usado(result);
}

problema películaMenosVistaT (ts:[Ticket]) = result : Pelicula {
    requiere alMenosUna : |ts| > 0;
    asegura esValida : ( $\exists t \leftarrow$  ts)película(t) == result;
    asegura esLaMenosVista : ( $\forall t \leftarrow$  ts)sumaUsado(result, ts)  $\leq$  sumaUsado(t, ts);
}

problema todosLosTicketsParaLaMismaSalaT (ts:[Ticket]) = result : Bool {
    asegura result  $\leftrightarrow$  ( $\forall i \leftarrow$  [0..|ts|],  $j \leftarrow$  [0..|ts|])sala(tsi) == sala(tsj);
}

problema cambiarSalaT (ts:[Ticket], vieja : Sala, nueva : Sala) = result : [Ticket] {
    asegura mismaLongitud : |ts| == |result|;
    asegura otrasNoCambian : ( $\forall i \leftarrow$  [0..|ts|], sala(tsi)  $\neq$  vieja)resulti == tsi;
    asegura viejaReemplazada : ( $\forall i \leftarrow$  [0..|ts|], sala(tsi) == vieja)película(resulti) == película(tsi)  $\wedge$ 
        usado(resulti) == usado(tsi)  $\wedge$  sala(resulti) == nueva;
}

```

4. Cine

```

tipo Cine {
    observador nombre (c: Cine) : Nombre;
    observador películas (c: Cine) : [Peliculas];
    observador salas (c: Cine) : [Sala];
    observador sala (c: Cine, p: Pelicula) : Sala;
        requiere p  $\in$  películas(c);
    observador espectadores (c: Cine, s: Sala) :  $\mathbb{Z}$ ;
        requiere s  $\in$  salas(c);
}

```

```

observador ticketsVendidosSinUsar (c: Cine) : [Ticket];
invariante sinPelículasRepetidas : sinRepetidos(nombresDePelículas(c));
invariante sinSalasRepetidas : sinRepetidos(salas(c));
invariante salasDeCineSonSalas :  $(\forall p \leftarrow películas(c)) sala(c, p) \in salas(c)$ ;
invariante salasSinPeliSinEspectadores :  $(\forall s \leftarrow salas(c)) \neg tienePeli(c, s) \Rightarrow espectadores(c, s) == 0$ ;
invariante espectadoresNoNegativos :  $(\forall s \leftarrow salas(c)) espectadores(c, s) \geq 0$ ;
invariante salasConsistentes :  $(\forall p \leftarrow películas(c), q \leftarrow películas(c)) sala(c, p) == sala(c, q) \Rightarrow p == q$ ;
invariante losTicketsVendidosSonParaPelículasDelCine :  $(\forall t \leftarrow ticketsVendidosSinUsar(c)) ticketOK(t, c)$ ;
invariante losTicketsVendidosEstanSinUsar :  $(\forall t \leftarrow ticketsVendidosSinUsar(c)) \neg usado(t)$ ;
}

problema nuevoC (n: Nombre) = result : Cine {
  asegura nombre(result) == n  $\wedge |salas(result)| == 0$ ;
}

problema nombreC (c: Cine) = result : Nombre {
  asegura result == nombre(c);
}

problema películasC (c: Cine) = result : [Películas] {
  asegura result == películas(c);
}

problema salasC (c: Cine) = result : [Sala] {
  asegura result == salas(c);
}

problema espectadoresC (c: Cine, s:Sala) = result :  $\mathbb{Z}$  {
  requiere s  $\in salas(c)$ ;
  asegura result == espectadores(c, s);
}

problema salaC (c: Cine, p:Película) = result : Sala {
  requiere p  $\in películas(c)$ ;
  asegura result == sala(c, p);
}

problema ticketsVendidosC (c: Cine) = result : [Ticket] {
  asegura result == ticketsVendidosSinUsar(c);
}

problema abrirSalaC (c: Cine, s : Sala) = result : Cine {
  requiere salaNueva :  $\neg(s \in salas(c))$ ;
  asegura mismoNombre : nombre(result) == nombre(c);
  asegura abreSala : mismos(salas(result), s : salas(c));
  asegura mismasPelis : mismos(películas(result), películas(c));
  asegura pelisEnMismaSala :  $(\forall p \leftarrow películas(c)) sala(result, p) == sala(c, p)$ ;
  asegura mismosEspectadores :  $(\forall s \leftarrow salas(c)) espectadores(result, s) == espectadores(c, s)$ ;
  asegura mismosTickets : mismos(ticketsVendidosSinUsar(result), ticketsVendidosSinUsar(c));
}

problema agregarPelículaC (c:Cine, p:Película, s:Sala) = result : Cine {
  requiere salaVacante :  $s \in salas(c) \wedge \neg(\exists p2 \leftarrow películas(c)) sala(p2) == s$ ;
  requiere peleNueva :  $\neg(\exists p2 \leftarrow películas(c)) nombre(p2) == nombre(p)$ ;
  asegura mismoNombre : nombre(result) == nombre(c);
  asegura mismasSalas : mismos(salas(result), salas(c));
  asegura agregaPeli : mismos(películas(result), p : películas(c));
  asegura otrasPelisEnMismaSala :  $(\forall p2 \leftarrow películas(c)) sala(result, p2) == sala(c, p2)$ ;
  asegura mismosEspectadores :  $(\forall s \leftarrow salas(result)) espectadores(result, s) == espectadores(c, s)$ ;
  asegura mismosTickets : mismos(ticketsVendidosSinUsar(result), ticketsVendidosSinUsar(c));
  asegura salaPedida : sala(result, p) == s;
}

problema cerrarSalaC (c:Cine,s:Sala) = result : Cine {
  requiere salaValida :  $s \in salas(c)$ ;
  requiere ceroDemanda :  $\neg(\exists t \leftarrow ticketsVendidosSinUsar(c)) sala(t) == s$ ;
}

```

```

asegura mismoNombre : nombre(result) == nombre(c);
asegura sacarSala : mismos(s : salas(result), salas(c));
asegura mismasPelis : mismos(películas(result), [p | p ← películas(c), sala(c, p) ≠ s]);
asegura pelisEnMismaSala : (∀p ← películas(result)) sala(result, p) == sala(c, p);
asegura mismosEspectadores : (∀s ← salas(result)) espectadores(result, s) == espectadores(c, s);
asegura mismosTickets : mismos(ticketsVendidosSinUsar(result), ticketsVendidosSinUsar(c));
}

problema cerrarSalasC (c:Cine, e:ℤ) = result : Cine {
  requiere espectadoresNoNegativos : e ≥ 0;
  requiere ceroDemanda : ¬(∃t ← ticketsVendidosSinUsar(c)) espectadores(c, sala(t)) < e;
  asegura respetaCotaDeEspectadores : igualesCerrandoLasMenosVistas(c, result, e);
}

problema cerrarSalasDeLaCadenaC (cs:[Cine], e:ℤ) = result : [Cine] {
  requiere espectadoresNoNegativos : e ≥ 0;
  requiere ceroDemanda : ¬(∃t ← cs, t ← ticketsVendidosSinUsar(c)) espectadores(c, sala(t)) < e;
  asegura mismaCantidad : |result| == |cs|;
  asegura mismosCinesRespetandoCota : (∀c1 ← cs)(∃c2 ← result) igualesCerrandoLasMenosVistas(c1, c2, e)
    ∧ cuentaCines(c1, cs) == cuentaCines(c2, result);
}

problema peliculaC (c:Cine, s:Sala) = result : Pelicula {
  requiere salaValida : s ∈ salas(c) ∧ (∃p ← películas(c)) sala(c, p) == s;
  asegura esLaPeliDeLaSala : result ∈ películas(c) ∧ sala(c, result) == s;
}

problema venderTicketC (c:Cine, p:Pelicula) = result : (Cine, Ticket) {
  requiere esPeliDelCine : p ∈ películas(c);
  asegura mismoNombre : nombre(prm(result)) == nombre(c);
  asegura mismasSalas : mismos(salas(prm(result)), salas(c));
  asegura mismasPelis : mismos(películas(prm(result)), películas(c));
  asegura pelisEnMismaSala : (∀p ← películas(c)) sala(prm(result), p) == sala(c, p);
  asegura mismosEspectadores : (∀s ← salas(c)) espectadores(prm(result), s) == espectadores(c, s);
  asegura ticketParaLaPeli : pelicula(sgd(result)) == p ∧ ¬usado(sgd(result));
  asegura ticketEnLaLista : mismos(ticketsVendidosSinUsar(prm(result)), sgd(result) : ticketsVendidosSinUsar(c));
}

problema ingresarASalaC (c:Cine, s:Sala, t:Ticket) = result : (Cine, Ticket) {
  requiere salaConsistente : s == sala(t);
  requiere ticketValido : t ∈ ticketsVendidosSinUsar(c);
  asegura mismoNombre : nombre(prm(result)) == nombre(c);
  asegura mismasSalas : mismos(salas(prm(result)), salas(c));
  asegura mismasPelis : mismos(películas(prm(result)), películas(c));
  asegura pelisEnMismaSala : (∀p ← películas(prm(result))) sala(prm(result), p) == sala(c, p);
  asegura mismosEspectadores : (∀s2 ← salas(prm(result)), s2 ≠ s) espectadores(prm(result), s) == espectadores(c, s);
  asegura unEspectadorMas : espectadores(prm(result), s) == espectadores(c, s) + 1;
  asegura usaElTicket : mismos(t : ticketsVendidosSinUsar(prm(result)), ticketsVendidosSinUsar(c));
  asegura elTicketSeUso : sala(sgd(result)) == sala(t) ∧ pelicula(sgd(result)) == pelicula(t) ∧ usado(sgd(result));
}

problema pasarA3DUnaPeliculaC (c:Cine, nombre:Nombre) = result : (Cine, Pelicula) {
  requiere estaLaPeli : (∃p ← películas(c)) nombre(p) == nombre;
  asegura mismoNombre : nombre(prm(result)) == nombre(c);
  asegura mismasSalas : mismos(salas(prm(result)), salas(c));
  asegura laPeliEs3D : igualExcepto3D(sgd(result), peliConNombre(c, nombre)) ∧ es3D(sgd(result));
  asegura cambiaPeliA3D : mismos(peliConNombre(c, nombre) : películas(prm(result)), sgd(result) : películas(c));
  asegura pelisEnMismaSala : (∀p ← películas(c), nombre(p) ≠ nombre) sala(prm(result), p) == sala(c, p);
  asegura esaPeliEnMismaSala : sala(prm(result), sgd(result)) == sala(c, peliConNombre(c, nombre));
  asegura mismosEspectadores : (∀s ← salas(c)) espectadores(prm(result), s) == espectadores(c, s);
  asegura mismosTickets : (∀s ← salas(c))
    contarSala(s, ticketsVendidosSinUsar(prm(result))) == contarSala(s, ticketsVendidosSinUsar(c));
}

```

5. Auxiliares

```

aux sinRepetidos (l: [T]) : Bool = ( $\forall i, j \leftarrow [0..|l|], i \neq j) l_i \neq l_j$ ;
aux listaOrdenada (l: [T]) : Bool = ( $\forall i \leftarrow [0..|l| - 1) l_i \leq l_{i+1}$ );
aux ticketOK (t: Ticket, c: Cine) : Bool = ( $\exists p \leftarrow \text{películas}(c), s \leftarrow \text{salas}(c) p == \text{película}(t) \wedge s == \text{sala}(t) \wedge \text{sala}(c, p) == s$ );
aux primeros (ls: [(T1, T2)] ) : [T1] = [prm(x) | x ← ls];
aux sacarRepetidos (l: [T]) : [T] = [li | i ← [0..|l|],  $\neg(l_i \in l[0..i))$ ];
aux tienePeli (c: Cine, s: Sala) : Bool = ( $\exists p \leftarrow \text{película}(c) \text{sala}(c, p) == s$ );
aux sumaUsado (p: Pelicula, ts: [Ticket]) :  $\mathbb{Z}$  = |[1 | t ← ts, película(t) == p  $\wedge$  usado(t)]|;
aux cuentaCines (c: Cine, cs: [Cine]) :  $\mathbb{Z}$  = |[1 | c2 ← cs, cinesIguales(c, c2)]|;
aux cinesIguales (c1, c2: Cine) : Bool = nombre(c1) == nombre(c2)  $\wedge$  mismos(salas(c1), salas(c2))
 $\wedge$  mismos(películas(c1), películas(c2))  $\wedge$  ( $\forall p \leftarrow \text{películas}(c1) \text{sala}(c1, p) == \text{sala}(c2, p)$ 
 $\wedge$  ( $\forall s \leftarrow \text{salas}(c1) \text{espectadores}(c1, s) == \text{espectadores}(c2, s)$ 
 $\wedge$  mismos(ticketsVendidosSinUsar(c1), ticketsVendidosSinUsar(c2)));
aux igualesCerrandoLasMenosVistas (c1, c2: Cine, e:  $\mathbb{Z}$ ) : Bool = nombre(c1) == nombre(c2)
 $\wedge$  mismos(salas(c2), [s | s ← salas(c1), espectadores(c1, s)  $\geq e$ ]
 $\wedge$  mismos(películas(c2), [p | p ← películas(c1), espectadores(c1, sala(c1, p))  $\geq e$ ])
 $\wedge$  ( $\forall p \leftarrow \text{películas}(c2) \text{sala}(c2, p) == \text{sala}(c1, p)$ 
 $\wedge$  ( $\forall s \leftarrow \text{salas}(c2) \text{espectadores}(c2, s) == \text{espectadores}(c1, s)$ 
 $\wedge$  mismos(ticketsVendidosSinUsar(c1), ticketsVendidosSinUsar(c2)));
aux peliConNombre (c: Cine, n: Nombre) : Pelicula = [p | p ← películas(c), nombre(p) == n]0;
aux igualExcepto3D (p1, p2: Pelicula) : Bool = nombre(p1) == nombre(p2)  $\wedge$  mismos(generos(p1), generos(p2))
 $\wedge$  mismos(actores(p1), actores(p2));
aux contarSala (s: Sala, ts: [Ticket]) :  $\mathbb{Z}$  = |[1 | t ← ts, sala(t) == s]|;

```