

**Zeigeranalyse B****Ziel:**

Der S kann kompliziertere Zeigermanipulationen korrekt analysieren

**Problemstellung:**

Folgender kleine Programmausschnitt sei gegeben:

```
char ZeichenA = 'X', ZeichenB = 'Y';
char *PtrA, **PtrPtrB, *PtrB = &ZeichenB, ***Ptr3 = &PtrPtrB;

PtrA = &ZeichenA;
*PtrA -= 1;
printf("Ausgabe 1 : %c, %c, %c \n", ZeichenA, *PtrA, *PtrB );

PtrPtrB = &PtrB;
**PtrPtrB = 'Z';
printf("Ausgabe 2 : %c, %c, %c \n", ZeichenB, *PtrB, **PtrPtrB );

*PtrPtrB = &ZeichenA;
*PtrA = 'V';
printf("Ausgabe 3 : %c, %c, %c, %c \n", ZeichenA, ZeichenB, **PtrPtrB, ***Ptr3 );
```

**Aufgabe 1:**

Analysieren Sie das Programm und geben Sie an, was auf dem Bildschirm erscheint!

**Aufgabe 2:**

Erklären Sie folgende Codezeile.

```
PtrPtrB = &&ZeichenA;
```

*Handwritten note:*  
 $q = q * 6$   
 $q * 6 = 6$