

Zeigeranalyse C**Ziel:**

Der S kann kompliziertere Zeigermanipulationen mit Parameterübergabe korrekt analysieren

Voraussetzungen:

Die Uebung „Speicher-Adressen“ muss durchgeführt und verstanden sein!

Problemstellung:

Folgender Programmausschnitt sei gegeben:

```
void testZeiger3( int Param1, int Param2, int *Adresse1, int **Adresse2 )
{
    unsigned char *Ptr = (unsigned char *)&Param1;
    *(Ptr+5) = 0xFF;
    printf("1. Parameter ist : %08X\n", Param1 );
    printf("2. Parameter ist : %08X\n", Param2 );

    printf("3. Wert ist      : %08X\n", ++*Adresse1 );
    printf("4. Wert ist      : %08X\n", ++*Adresse1 );

    printf("5. Wert ist      : %08X\n", *((*Adresse2)--) );

} /* -----*/

/* HAUPTPROGRAMM ----- */
int main()
{
    /* VARIABLEN (lokal) ----- */
    int LokalMain1 = 0x12345678;
    int LokalMain2 = 0x55667788;
    int *PtrMain = &LokalMain1;

    printf("Inhalt des Zeigers ist: %08X\n", *PtrMain );
    testZeiger3( 0x11223344, 0xAABBCCDD, &LokalMain2, &PtrMain );
    printf("Inhalt des Zeigers ist: %08X\n", *PtrMain );
    printf("LokalMain1 ist      : %08X\n", LokalMain1 );
    printf("LokalMain2 ist      : %08X\n", LokalMain2 );

    return 0;
} /* -----*/
```

Aufgabe:

Analysieren Sie das Programm und geben Sie an, was auf dem Bildschirm erscheint!