

## Team-plan-v.01



# ProFound

Τίτλος Έργου:

ProFound

Σύνθεση Ομάδας:

Όνομα	ΑΜ	Εξάμηνο
Καραμπέτσου Αναστασία	1071215	12ο
Καμπερος Βύρων	1070737	12ο
Λιώτας Βασίλης	1067515	12ο
Σταθιας Ιωάννης	1069362	12ο

Editor: Καραμπέτσου Αναστασία

Contributor: Λιώτας Βασίλης

## Διαδικασία και Πλαίσιο Ανάπτυξης

Βασικός πυλώνας για την επιτυχή υλοποίηση κάθε έργου είναι η σωστή εκμετάλλευση των διαθέσιμων οικονομικών πόρων, η χρονική συνέπεια και η αποτελεσματική διαχείριση του ανθρώπινου δυναμικού. Με βάση αυτά τα κριτήρια, η ομάδα μας διεξήγαγε εμπεριστατωμένη μελέτη των προτεινόμενων agile μεθόδων και κατέληξε στο συμπέρασμα ότι η μέθοδος Scrum εξυπηρετεί καλύτερα τις ανάγκες μας. Συγκεκριμένα, στο πλαίσιο του Scrum, καθορίζουμε το διάστημα πριν την παράδοση των παραδοτέων ως Sprint και την ημέρα παράδοσης ως Sprint Review. Κατά το Sprint Review πραγματοποιείται ένας τελικός έλεγχος σε όλα τα αρχεία, ενώ την αμέσως επόμενη ημέρα θα ξεκινά το Sprint Planning, προκειμένου να οργανώσουμε τα επόμενα βήματα σχετικά με το νέο παραδοτέο.

Πιο αναλυτικά, με τη χρήση της μεθόδου Scrum, ο στόχος μας ήταν να ενθαρρύνουμε τη συμμετοχή όλων των συνεργατών σε όσο το δυνατόν περισσότερα υπο-έργα. Μέσω αυτής της προσέγγισης, επιδιώκουμε την πολυφωνία και την ανταλλαγή απόψεων, καθώς και τον διαμοιρασμό της γνώσης και της εργασίας. Αυτό προσπαθήσαμε να το επιτύχουμε μέσω δύο διαδικτυακών συναντήσεων (meeting) την εβδομάδα, στις οποίες αναφέραμε τυχόν κωλύματα, απρόοπτα αλλά και την πρόοδο μας, ώστε να μπορούμε να προχωρήσουμε συλλογικά και με συνέπεια σε επόμενα υπο-έργα.

## Εργαλεία επικοινωνίας και ανάπτυξης

Τα εργαλεία επικοινωνίας και ανάπτυξης που επέλεξε η ομάδα μας ήταν:

- LibreOffice για την συγγραφή των τεχνικών κειμένων
- Discord για την εσωτερική οργάνωση της ομάδας και τα meetings
- Visual Paradigm για τα διαγράμματα Pert και Gantt του Team Plan
- LibreOffice calc και Creately για το Gantt Chart και το Pert Chart του Project Plan αντίστοιχα
- Google Doc για κοινή χρήση αρχείων
- Google Calendar
- Figma για τις εικόνες Mockups/UI
- Github για την συνεργατική ανάπτυξη της εφαρμογής

Team member: Γιάννης Σταθιάς

Product Owner: Λιώτας Βασίλειος

Quality Manager: Βύρων Καμπέρος

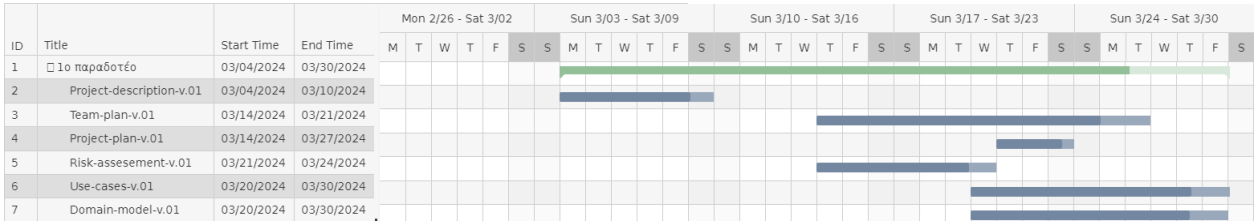
Scrum Master: Καραμπέτσου Αναστασία

## Ανάθεση Εργασιών

Σχετικά με την Ανάθεση Έργων παραθέτουμε έναν σύντομο πίνακα που εξηγεί περιληπτικά και κατανοητά τον καταμερισμό της εργασίας όσον αφορά το 1ο παραδοτέο.

Task	Συμμετέχοντες	Διάρκεια σε ημέρες
Διαγράμματα Gantt	Όλη η ομάδα	2
Διαγράμματα Pert	Όλη η ομάδα	2
Δημιουργία Use Case διαγραμμάτων και ροών	Όλη η ομάδα	4
Τεχνικά Κείμενα	Καραμπέτσου Αναστασία	6
Σχεδιασμός Mockup Screens/UI	Λιώτας Βασίλης, Σταθιάς Γιάννης	5

## Διάγραμμα Gantt



Η ομάδα μας αποφάσισε ότι στο διάγραμμα Gantt θα σημειωθεί ότι όλα τα αρχεία έχουν ολοκληρωθεί κατά περίπου 85%. Αυτή η απόφαση λήφθηκε με το σκεπτικό ότι παρά την πρόοδο που έχει επιτευχθεί, μπορεί να προκύψουν αλλαγές στην πορεία του έργου.

Επομένως, η πρόοδος αυτή αντανακλά την τρέχουσα κατάσταση, ενώ ταυτόχρονα διατηρούμε ανοιχτό το ενδεχόμενο για πιθανές προσαρμογές.

Παρακάτω επισυνάπτεται εικόνα για το Pert Chart. Με min συμβολίζουμε την αισιόδοξη εκτίμηση για την ολοκλήρωση μιας διεργασίας ενώ με max συμβολίζουμε την απαισιόδοξη εκτίμηση.

## Διάγραμμα Pert

