Balls wars

Механика:

В онлайн режиме игроки управляют командой из пяти шаров. соревнование происходит на различных картах с препятствиями. Игрок направляет шар и даёт ему силу. Нужно выбить все шары противника за пределы арены, если твой шар вылетает из-за тебя он так же считается уничтоженным.

В одиночном режиме нужно проходить испытания, в которых необходимо доставить шар в нужную точку за определённое количество ходов.

Labyrinth

Механика:

Персонаж двигается всё время прямо пока не упрётся в стену. Там игроку нужно или просто повернуть, или выбрать направление свайпом, так же по пути могут попадаться ответвления, в которые так же можно завернуть если успеть вовремя свайпнуть в нужную сторону. Если игрок долго стоит на месте его настигает монстр и игрок умирает. По пути попадаются разные ловушки:

1) ямы (чтобы не упасть нужно тапнуть на экран, и персонаж подпрыгнет)

2) паутина (чтобы выбраться нужно быстро тапнуть 10 раз)

3) огонь (вокруг него есть пространство где можно ходить нужно вовремя свайпнуть в сторону чтобы уклониться)

Coin tower

Механика:

У игрока в руках есть монета, которую он может подкинуть, после того как она упала игрок получает новую и кидает её на предыдущую. Таким образом башня в центре растёт. Игрок так же может крутить башню, кинуть монеты и удержать баланс. Если баланс теряется башня рушиться и игрок проигрывает.