

# Document de concept

---



+

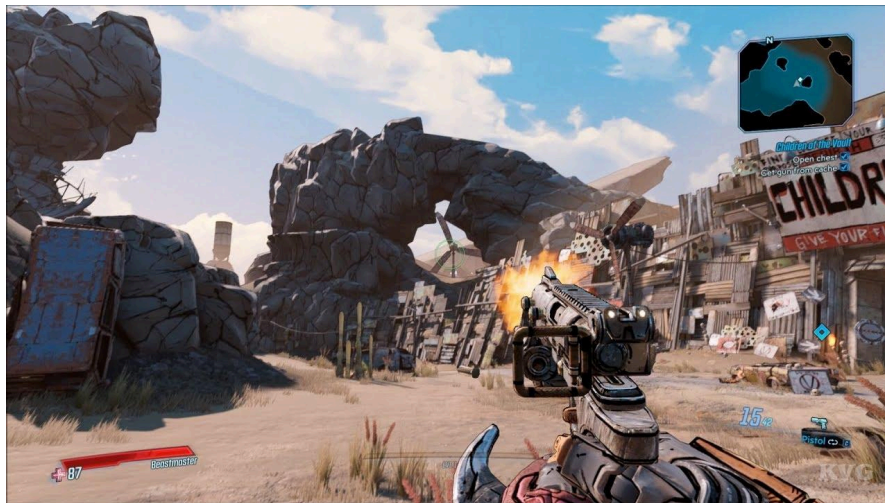


Titre	Suggest of the Greatest
Promoteurs	Romain D'Hem, Antoine Castel-Maréchal, Corentin Leandre, Martin Chauveliere, Anthonin Faye Devas
Date	16 Décembre 2024
Genre	FPS
Contexte	Science-Fi / Fight for life
Mode	Multijoueur (2 à 4 joueurs)
Plateforme	PC / Consoles
Contrôles	Manette / Clavier-Souris

## **Prologue : Univers post-apocalyptique**

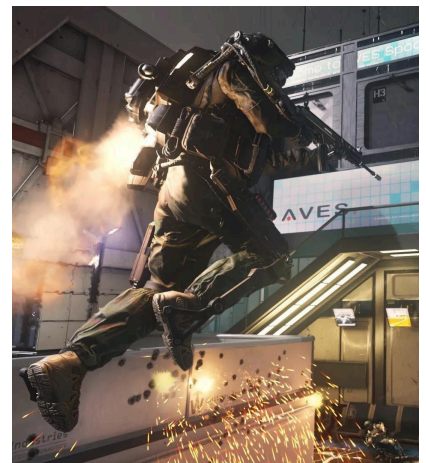
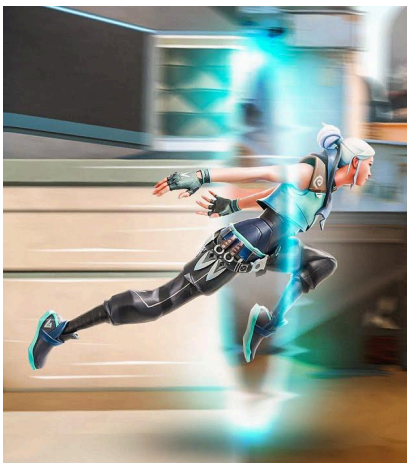
Dans un monde dévasté par un cataclysme nucléaire, les rares survivants ont transformé la survie en spectacle. Les plus courageux ou désespérés, participent à des combats à mort pour le divertissement de la société. Les arènes de combat sont situées dans les ruines des anciennes cités et changent de configuration après chaque affrontement. Entre les rounds, les survivants utilisent des pièces de métal récupérées pour construire des pièges ou des fortifications. Seul le plus habile et le plus rapide pourra s'emparer des ressources nécessaires pour triompher et survivre.

Univers inspiré par Borderlands :



## **Description du Jeu :**

Le jeu se déroule dans un environnement compétitif multijoueur où les joueurs s'affrontent dans des rounds successifs. Les joueurs entrent dans une arène où ils doivent s'affronter pour devenir le dernier survivant. Chaque round est une opportunité de modifier la carte en ajoutant ou en retirant des éléments ou en ramassant des bonus pour améliorer leurs performances des joueurs, le tout afin de rendre la partie plus stratégique et dynamique. Le jeu se concentre sur l'action rapide avec des options de mouvement (dash, saut lunaire, glissade) et des mécaniques de survie.



## Règles et Mécaniques de Jeu :

### Objectif de Jeu :

- **Rounds** : Le but est d'être le dernier joueur vivant à la fin de chaque round pour remporter des points.
- **Partie** : La partie se termine lorsqu'un joueur atteint un certain nombre de points de victoire (configurable en début de partie).



CS GO : 1V1 Map

### Gameplay :

- **Armes** : Chaque joueur possède une arme principale et peut ramasser des bonus pour modifier ses capacités (réduction du temps de recharge, augmentation des dégâts, etc.).
- **Mouvements** : Les joueurs disposent de plusieurs options de mobilité, incluant des dashes, des sauts ralentis (gravité lunaire) et des glissades pour esquiver les tirs.
- **Modifications de la Carte** : Entre chaque round, les joueurs peuvent choisir d'ajouter ou de retirer des éléments de la carte, tels que des murs, des pièges ou des bonus. Cela introduit une dimension stratégique dans la progression du jeu.

### Conditions de Victoire :

- Le dernier joueur survivant gagne un point de victoire à la fin de chaque round.
- La partie se termine dès qu'un joueur atteint le nombre de points nécessaire pour remporter la victoire.

### Multijoueur :

- Jusqu'à 4 joueurs peuvent participer à des parties.
- Le jeu supporte la rotation des spawns pour garantir des rounds justes.

### Destruction de Carte :

Les joueurs peuvent également détruire des éléments rajoutés de la carte entre les rounds.

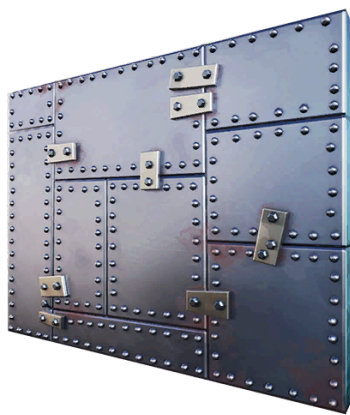


### **Chronomètre :**

Chaque round est chronométré pour augmenter la tension. Si aucun joueur n'est éliminé à la fin du temps imparti, le round se termine sans vainqueur.

### **Artwork et Style Visuel :**

Le style visuel est simple et fonctionnel, avec une carte épurée mais modifiable. Les graphismes sont conçus pour être minimalistes, permettant aux joueurs de se concentrer sur l'action et la stratégie. Chaque objet ajouté à la carte doit s'intégrer visuellement de manière cohérente avec l'environnement.



Exemple de mur



Exemple de personnage

### **Son et Musique :**

Le jeu utilise des effets sonores immersifs pour accentuer l'action, avec des sons clairs pour les armes, les bonus et les interactions avec l'environnement. La musique est dynamique et s'accélère au fur et à mesure que le temps du round s'écoule, créant un sentiment d'urgence. Et oui, il faut bien rappeler que dans le contexte, les perdants de la partie meurent ! Pour le plaisir du public qui n'hésitera pas à encourager ses combattants.

### **Potentiel de Marché :**

Ce jeu cible les amateurs de FPS compétitifs et stratégiques, avec un accent sur la rejouabilité grâce à la modification constante de la carte. Le gameplay multijoueur local et les éléments de personnalisation des rounds attirent les joueurs qui aiment les jeux comme "Towerfall" ou "Ultimate Chicken Horse", avec une touche de "Fortnite" pour la personnalisation de la carte. Au vu du potentiel multijoueur on se basera sur le business des free to play actuel avec un accès gratuit au jeu et des cosmétiques achetables via la monnaie du jeu. La monnaie pourra être obtenue en petite quantité avec un grand nombre de victoires et de partie jouée ou achetable avec de la vraie argent via un store.