

Grupp 3

Medlemmar: Dennis Karlsson Viktor Wallin Magnus C Karar Al-Remahy

2021-12-08

12 regler

- Diskutera om det är något du gör idag?
- Fundera på hur man kan uppnå detta och vad krävs?
- Diskutera de specifika frågorna, till varje regel (Rödmärkta).
- Fundera ut en applikation ni skulle vilja bygga.

1. Lura hjärnan med 20-minuters regeln

Hur får man motivation att göra detta?

Planera något annat att göra under dagen, utöver programmering. Ha en morot.

2. Koda med ett syfte

Fundera ut minst två projekt, som du skulle vilja bygga.

En stegräknare och en något avancerad temperaturmätare.

3. Det finns inget “perfekt programmeringsspråk” att lära sig

Känner du dig trygg i de grundläggande programmerings-orden? Vad saknas?

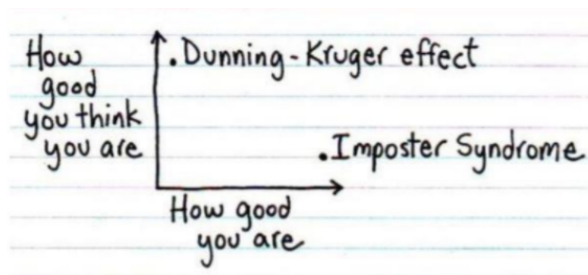
sequence, selection, iteration - Dennis

If, class (method), attribute, loop, argument, function, property, object

4. Förstå vad du skriver

Behöver du lägga mer tid?

5. Det är okej att inte veta



Var är du i diagrammet?

Börjar du känna igen de vanligaste problemen? Nämn några.

6. Var en copycat

Fundera på appar/projekt du skulle vilja kopiera, och varför?

7. Var ansvarig

Diskutera om ni skulle vilja vara kodar-kompisar.

8. Fortsätt att lära dig

Vad skulle du vilja lära dig mer om? (<https://learnxinyminutes.com/>)

9. Spela foosball

Hur vill du göra när du vill gå ifrån koden?

10. Skaffa en mentor

Var kan man hitta mentorer? Finns några i klassen?

11. Dela upp ditt app-projekt

Hur skulle du dela upp en projekt, såsom en självkörande bil?

12. Bryt ner någon annans kod.

Skulle ovanstående metod fungera för dig? Finns det andra sätt?

User stories - Övning

- Skapa tre personas, med ett namn och en kort beskrivning av personen.

- **Kund (Dennis)**

Dennis är i 67-årsåldern som bor i Göteborg, har en akademisk bakgrund med en inkomst över genomsnittet. Han jobbar som professor och har som intresse att hålla föreläsningar på olika evenemang om andra världskriget. Han festade mycket när han var yngre och har problem med hörseln.

- **Personal (Karar)**

Karar är i 22-årsåldern och bor i närheten av biblioteket, älskar struktur. Han jobbar som bibliotekarie och är intresserad av att läsa böcker. Tycker att datorer hatar honom.

- **IT-ansvarig (Magnus)**

Magnus är i 40-årsåldern som bor i Malmö, har ett enormt programmeringsintresse, är introvert som person. Är intresserad av när nya böcker i de serier han läser kommer ut.

Örkelljunga Bibliotek

Sökfunktion

1. Som Dennis så vill jag kunna leta efter flertal historiska källor om krig, så att jag kan jämföra dem.
2. Som Dennis så vill jag, att när jag söker efter material, få förslag på relaterade material.
3. Som Karar vill jag visa personalens rekommenderade böcker.

Kategorisering

1. Som Karar så vill jag kunna lägga till kategorier till böcker, så att de är lättare att hitta.
2. Som Dennis så vill jag kunna kategorisera via typ, så som ljudbok eller gamla tidningar.

Profil

1. Som Dennis så vill jag kunna logga in och se en lista på material jag har lånat och när det måste lämnas tillbaka.
2. Som Dennis så vill jag kunna se en lista på min sökhistorik, vid behov att låna igen.
3. Som Magnus så vill jag kunna mata in en lista på böcker jag vill att biblioteket lånar ut.
4. Som Dennis så vill jag kunna förlänga mitt lån av material via min profil.

Coming soon funktion

1. Som Magnus så vill jag kunna visa böcker som snart kommer att släppas ut.
2. Som Dennis och Magnus så vill vi kunna få ett meddelande när en bok har släppts ut.
3. Som Magnus så vill jag kunna se en lista på böcker som kommer att släppas ut.

Ticketing system för problem

1. Som Karar så vill jag skicka problem till it-ansvariga utan att behöva få tag på dem.
2. Som Magnus så vill jag kunna se personalens problem utan att behöva fråga dem.
3. Som Karar så vill jag få notiser när problemet behöver mer förklaring eller är löst.

Gruppuppgift

Trello:

<https://trello.com/invite/userarbetsyta86220268/d6a4eafaf35e828bac735303a6f61733>

(Direkt länk: [TheBlockbusters | Trello](#))

2021-12-15

Sprint retrospective 1 (15 dec)

Vad fungerade bra

- Arbeta i grupp
- Skapa personas
- Lära sig hur Trello fungerar
- Lära sig Figma

Vad fungerade mindre bra

- Mob-programmeringen
- Komma på user stories

Vad borde vi sluta göra

- Vi borde inte fortsätta göra design i Figma

Vad borde vi börja göra

- Vi behöver förbättra mobbprogrammering, få fler att testa sig på det. Samt att åskådarna har mer och säga.

2021-12-17

Sprint review

Vi har lagt till poäng på våra kort via pokersizing, det gör vi varje dag efter standupen vi har på morgnarna. De har fortsatt funkat bra. På Trellon tittar vi på om vi ska flytta över några kort från "backloggen" till "Doing" och vem som vill arbeta med det. När det gäller att arbeta så har vi kört mobprogrammering redan från första dagen. En skriver kod, de andra två hjälper till med att kolla igenom bootstrap om det behövs och så vidare.

Det har funkat bra med mobprogrammering, vi tidsestimerar också på ett bra vis men vi har ännu inte kunnat finna innebörd för poängen vi skriver med tanke på att vi blir klara inom likadana tidsramar även om vi sa 2 poäng eller 4 poäng.

Produktlistan (Startsidan), lagt till taggar och bläddringsfunktion.

På detalj-sidan lade vi till trailer, betyg från nyhetssajter samt ett fält och formulär för kundrecensioner.

Varukorg sidan är det nya vi har arbetat med, här visar vi till kunden vad de har i varukorgen samt en länk för att betala för produkterna.

Beställningssidan gjorde vi också klart idag på förmiddagen, vi bestämde oss för att även visa varukorgen här.

På eftermiddagen gjorde vi klart tacksidan och med det så är vi klara med alla sidor som skulle göras för uppgiften.

Det vi har kvar, är saker utöver uppgiften. Några av våra user stories behöver kanske lite uppmärksamhet.

Sprint retrospective

Vad fungerade bra

- Mobbprogrammering fungerade bra i instruktörs syfte, vi kanske inte är helt med på det annars. Men med tanke på att vi var 3 personer fungerade det bra, vi alla delade upp arbetet per task och gjorde det med mobbprogrammering.
- Trello fungerade bra också, för vi får en överblick på vad vi behöver göra och vad vi har hunnit med.

Vad fungerade mindre bra

- Att arbeta med mobbprogrammering blir inte kul i längre tid, för då kanske man inte får skriva mycket kod själv.
- Tidsestimering fungerar så-och-så, vi får fram poäng men vi har ännu inte förstått innebörden.

Vad borde vi sluta göra

- Sluta lägga till mer arbete än nödvändigt.

Vad borde vi börja göra

- **Bara få fram: MVP.**
- Tidsestimering med poäng baserat på en grund referens, exempelvis hur längre tid tar detta att göra jämfört med att lägga till en logga i navbaren.

2021-12-20

Sprint review

Kort "redovisning" av vad ni gjort. Nämn inte saker ni tänker bygga senare, eller saker som inte är klara.

Idag körde vi vår nya sätt att göra pokersizing, det med att jämföra det med hur svårare det är än att lägga till en logga på en navbar.

Vi gjorde admin sidan, vi hade tänkt att köra table men istället körde vi rows för att det var enklare att redigera och anpassa. Vi lade även till det på login knappen.

Alltså är vårt enkla CMS klart.

Ytterligare har vi lärt oss från vår tidigare sprint retrospective, vi lägger inte till mer arbete längre.

Sprint retrospective

Vad fungerade bra?

- Det var väldigt lite arbete, därför gick det bra. Men vi lade även inte mycket arbete på att det ska se bra ut vilket också gjorde arbetet snabbare.

Vad fungerade mindre bra?

- Inget.

Vad borde vi sluta göra?

- Inget.

Vad borde vi börja göra?

- Inget.