



ГЛАВНАЯ ТОП КАТАЛОГ СОРЕВНОВАНИЯ ТРЕНИРОВКИ АРХИВ <u>ГРУППЫ</u> РЕЙТИНГ EDU API КАЛЕНДАРЬ ПОМОЩЬ
ТЕХНОКУБОК

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ СТАТУС ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

### D. Художник

ограничение по времени на тест: 2 секунды ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

Итальянский художник-абстракционист Ф. Мандарино увлекся рисованием одномерных черно-белых картин. Он пытается найти оптимальное местоположение и количество черных участков картины. Для этого он проводит на прямой белые и черные отрезки, и после каждой из таких операций хочет знать количество черных отрезков на получившейся картине и их суммарную длину.

Изначально прямая — белая. Ваша задача — написать программу, которая после каждой из таких операций выводит в выходной файл интересующие художника данные.

### Входные данные

В первой строке входного файла содержится общее количество нарисованных отрезков ( $1 \leq n \leq 100\,000$ ). В последующих n строках содержится описание операций. Каждая операция описывается строкой вида  $c\,x\,l$ , где c — цвет отрезка ( $\mathbb W$  для белых отрезков,  $\mathbb B$  для черных), а сам отрезок имеет вид [x;x+l), причем координаты обоих концов — целые числа, не превосходящие по модулю  $500\,000$ . Длина задается положительным целым числом.

### Выходные данные

После выполнения каждой из операций необходимо вывести в выходной файл на отдельной строке количество черных отрезков на картине и их суммарную длину, разделенные одним пробелом.

### Пример

входные данные	Скопировать
7	
W 2 3	
B 2 2	
B 4 2	
B 3 2	
B 7 2	
W 3 1	
W 0 10	
выходные данные	Скопировать
0 0	
1 2	
1 4	
1 4	
2 6	
3 5	
0 0	

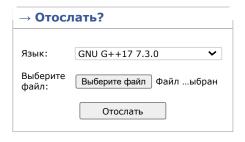
# Университет ИТМО. Алгоритмы и структуры данных у2019 Открытая Участник

## 

### → Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

Начать виртуальное участие



#### → Последние посылки Посылка Время Вердикт 04.03.2020 72455880 Полное решение 19:19 04.03.2020 Неправильный 72450306 18:58 ответ на тесте 7 28.02.2020 Неправильный 72004305 00:40 ответ на тесте 7 28.02.2020 Неправильный 72003305 00:07 ответ на тесте 7 27.02.2020 Неправильный 72002784 23:52 ответ на тесте 7



Codeforces (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 18.03.2022 21:02:22 (f1). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

### При поддержке



