



А. Кузнечик собирает монеты

ограничение по времени на тест: 2 секунды
 ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт
 ввод: стандартный ввод
 вывод: стандартный вывод

Кузнечик прыгает по столбикам, расположенным на одной линии на равных расстояниях друг от друга. Столбики имеют порядковые номера от 1 до n . В начале Кузнечик сидит на столбике с номером 1 и хочет добраться до столбика с номером n . Он может прыгнуть вперед на расстояние от 1 до k столбиков, считая от текущего.

На каждом столбике Кузнечик может получить или потерять несколько золотых монет (для каждого столбика это число известно). Определите, как нужно прыгать Кузнечику, чтобы собрать наибольшее количество золотых монет. Учитывайте, что Кузнечик не может прыгать назад.

Входные данные

В первой строке вводятся два натуральных числа: n и k ($3 \leq n \leq 10\,000$, $1 \leq k \leq 10\,000$), разделённые пробелом. Во второй строке записаны через пробел $n - 2$ целых числа – количество монет, которое Кузнечик получает на каждом столбике, от 2-го до $n - 1$ -го. Если это число отрицательное, Кузнечик теряет монеты. Гарантируется, что все числа по модулю не превосходят 10 000.

Выходные данные

В первой строке программа должна вывести наибольшее количество монет, которое может собрать Кузнечик. Во второй строке выводится число прыжков Кузнечика, а в третьей строке – номера всех столбиков, которые посетил Кузнечик (через пробел в порядке возрастания).

Если правильных ответов несколько, выведите любой из них.

Примеры

входные данные	Скопировать
5 3 2 -3 5	
выходные данные	Скопировать
7 3 1 2 4 5	
входные данные	Скопировать
10 3 -13 -2 -14 -124 -9 -6 -5 -7	
выходные данные	Скопировать
-16 4 1 3 6 8 10	
входные данные	Скопировать
12 5 -5 -4 -3 -2 -1 1 2 3 4 5	
выходные данные	Скопировать

Университет ИТМО. Алгоритмы и структуры данных у2019

Открытая

Участник



у2019-1-3. Динамическое программирование

Закончено

Дорешивание



→ Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

[Начать виртуальное участие](#)

→ Отослать?

Язык: GNU G++17 7.3.0

Выберите файл: Выберите файл Файл ...выбран

[Отослать](#)

→ Последние посылки

Посылка	Время	Вердикт
66200326	02.12.2019 23:36	Полное решение
66200271	02.12.2019 23:34	Неправильный ответ на тесте 1



14

7

1 6 7 8 9 10 11 12

[Codeforces](#) (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов
Соревнования по программированию 2.0
Время на сервере: 18.03.2022 20:55:40 (f1).
Десктопная версия, переключиться на [мобильную](#).
[Privacy Policy](#)

При поддержке



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО