



ГЛАВНАЯ ТОП КАТАЛОГ СОРЕВНОВАНИЯ ТРЕНИРОВКИ АРХИВ <u>ГРУППЫ</u> РЕЙТИНГ EDU API КАЛЕНДАРЬ ПОМОЩЬ

ТЕХНОКУБОК <u>З</u>

ЗАДАЧИ ОТОСЛАТЬ МОИ ПОСЫЛКИ СТАТУС ПОЛОЖЕНИЕ ЗАПУСК

G. Переместить в начало

ограничение по времени на тест: 6 секунд ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт ввод: стандартный вывод вывод: стандартный вывод

Вам дан массив $a_1 = 1$, $a_2 = 2$, ..., $a_n = n$ и последовальность операций: переместить элементы с l_i по r_i в начало массива. Например, для массива 2, 3, 6, 1, 5, 4, после операции (2, 4) новый порядок будет 3, 6, 1, 2, 5, 4. А после применения операции (3, 4) порядок элементов в массиве будет 1, 2, 3, 6, 5, 4.

Выведите порядок элементов в массиве после выполнения всех операций.

Входные данные

В первой строке входного файла указаны числа n и m ($2 \le n \le 100~000$, $1 \le m \le 100~000$) — число элементов в массиве и число операций. Следующие m строк содержат операции в виде двух целых чисел: l_i и r_i ($1 \le l_i \le r_i \le n$).

Выходные данные

Выведите n целых чисел — порядок элементов в массиве после применения всех операций.

Пример



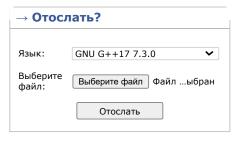
Университет ИТМО. Алгоритмы и структуры данных у2019 Открытая Участник



→ Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

Начать виртуальное участие



→ Последние посылки		
Посылка	Время	Вердикт
77695653	23.04.2020 00:05	Полное решение

Codeforces (c) Copyright 2010-2022 Михаил Мирзаянов Соревнования по программированию 2.0 Время на сервере: 18.03.2022 21:08:24 (f1). Десктопная версия, переключиться на мобильную. Privacy Policy

При поддержке





