



H. Подсчет опыта

ограничение по времени на тест: 2 секунды
 ограничение по памяти на тест: 64 мегабайта
 ввод: стандартный ввод
 вывод: стандартный вывод

В очередной онлайн игре игроки, как обычно, сражаются с монстрами и набирают опыт. Для того, чтобы сразаться с монстрами, они объединяются в кланы. После победы над монстром, всем участникам клана, победившего его, добавляется одинаковое число единиц опыта. Особенностью этой игры является то, что кланы никогда не распадаются и из клана нельзя выйти. Единственная доступная операция — объединение двух кланов в один.

Поскольку игроков стало уже много, вам поручили написать систему учета текущего опыта игроков.

Входные данные

В первой строке входного файла содержатся числа n ($1 \leq n \leq 200000$) и m $1 \leq m \leq 200000$ — число зарегистрированных игроков и число запросов.

В следующих m строках содержатся описания запросов. Запросы бывают трех типов:

- `join X Y` — объединить кланы, в которые входят игроки X и Y (если они уже в одном клане, то ничего не меняется).
- `add X V` — добавить V единиц опыта всем участникам клана, в который входит игрок X ($1 \leq V \leq 100$).
- `get X` — вывести текущий опыт игрока X .

Изначально у всех игроков 0 опыта и каждый из них состоит в клане, состоящим из него одного.

Выходные данные

Для каждого запроса `get X` выведите текущий опыт игрока X .

Пример

входные данные	Скопировать
<pre>3 6 add 1 100 join 1 3 add 1 50 get 1 get 2 get 3</pre>	
выходные данные	Скопировать
<pre>150 0 50</pre>	

Университет ИТМО. Алгоритмы и структуры данных y2019

Открытая

Участник



y2019-1-2. Стеки, очереди, СММ

Закончено

Дорешивание



→ Виртуальное участие

Виртуальное соревнование – это способ прорешать прошедшее соревнование в режиме, максимально близком к участию во время его проведения. Поддерживается только ICPC режим для виртуальных соревнований. Если вы раньше видели эти задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Если вы хотите просто дорешать задачи, виртуальное соревнование не для вас – решайте эти задачи в архиве. Запрещается использовать чужой код, читать разборы задач и общаться по содержанию соревнования с кем-либо.

[Начать виртуальное участие](#)

→ Отослать?

Язык: GNU G++17 7.3.0

Выберите файл: Выберите файл Файл ...выбран

[Отослать](#)

→ Последние послылки

Посылка	Время	Вердикт
64549568	09.11.2019 00:55	Полное решение

[Privacy Policy](#)



При поддержке



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО