```
┌─────────────────────────────────────────┐
│ kr.ac.kookmin.cs.hud.HUDClass             │
│ Template                                  │
├─────────────────────────────────────────┤
│                                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + init()                                  │
│ + attach()                                │
│ + detach()                                │
│ + update()                                │
│ + pause()                                 │
│ + resume()                                │
│ + key_act_push()                          │
│ + key_act_right()                         │
│ + key_act_left()                          │
│ + key_act_up()                            │
│ + key_act_down()                          │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│ kr.ac.kookmin.cs.music.MusicHud           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + mp3                                     │
│ ~ y                                       │
│ ~ icon_dis                                │
│ - sim                                     │
│ - musicPanel                              │
│ - hud_state                               │
│ - musicList                               │
│ - musicCursor                             │
│ - musicPlayerIcon                         │
│ - musicEquilizer                          │
│ - musicBackground                         │
│ - musicHighlight                          │
│ - musicName                               │
│ - musicCursorPosX                         │
│ - musicCursorPosY                         │
│ - x                                       │
│ - icon_en                                 │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + init()                                  │
│ + update()                                │
│ + attach()                                │
│ + detach()                                │
│ + pause()                                 │
│ + resume()                                │
│ + key_act_push()                          │
│ + key_act_right()                         │
│ + key_act_left()                          │
│ + key_act_down()                          │
│ + regist()                                │
│ + selectMusic()                           │
│ + musicPlayerUndo()                       │
│ + moveMusicCursor()                       │
│ - musicPlayerAttach()                     │
└─────────────────────────────────────────┘
```