LABORATORIUM

PROJEKTOWANIE SERWISÓW SIECIOWYCH

SPRING REST + JUNIT

Wstęp:

Aplikacja webowa do rozliczania podróży i diet w trakcie delegacji.

Przebieg ćwiczenia:

- 1. Do projektu wykonanego w pakiecie test wykonaj testy jednostkowe każdej z zaimplementowanych metod:
 - a. void registerUser(User) POST metoda zapisująca użytkownika w bazie danych.
 - b. List<User> getAllUsers()
 metoda zwracająca listę użytkowników w bazie danych.
 - c. void changePassword(long userId, String newPassword) PUT metoda do zmiany aktualnego hasła na obiekt newPassword dla użytkownika zidentyfikowanego przez klucz główny userId.
 - d. boolean deleteUserById(long userId) DELETE metoda usuwająca użytkownika po kluczu głównym userId wraz z wszystkimi jego relacjami.
 - e. void addDelegation(long userId, Delegation delegation) POST metoda zapisująca nową delegację w bazie danych przyporządkowaną do użytkownika zidentyfikowanego kluczem głównym userId.
 - f. boolean removeDelegation(long userId, long delegationId) DELETE metoda usuwająca delegację zidentyfikowaną kluczem delegationId przez użytkownika zidentyfikowanego kluczem userId nie usuwając przy tym użytkownika. Użytkownik, który nie jest przypisany do delegacji nie może jej usunąć.
 - g. void changeDelegation(longDelegationId, Delegation delegation) PUT metoda edytująca pola niekluczowe delegacji zidentyfikowanej kluczem głównym delegation_id.
 - h. List<Delegation> getAllDelegations() GET metoda zwracająca listę wszystkich delegacji.
 - i. List<Delegation> getAllDelegationsOrderByDateStartDesc() GET metoda zwracająca listę wszystkich delegacji posortowaną po dacie rozpoczęcia delegacji malejąco.

- j. List<Delegation> getAllDelByUserOrderByDateStartDesc(long userId)GET metoda zwracająca listę wszystkich delegacji użytkownika zidentyfikowanego kluczem głównym userId posortowaną po dacie rozpoczęcia delegacji malejąco.
- k. List<User> getAllUsersByRoleName(String roleName) GET metoda zwracająca wszystkich użytkowników posiadających rolę zidentyfikowaną nazwą roli roleName.

2. Przydatne źródła

https://www.baeldung.com/spring-boot-testing

https://mkyong.com/unittest/junit-spring-integration-example/

3. Wyniki przeprowadzonych testów zamieść na Universality.io wraz z kodami projektu.