

Classe Musique

La classe Musique est la classe mère de l'interface.

Méthodes :

`def __init__(self):`

Cette méthode initialise une fenêtre Tkinter, lui donne un titre, une taille, une couleur de fond par défaut, et exécute la méthode `switch_frame`.

`def switch_frame(self, frame_class):`

Cette méthode permet de supprimer le cadre actuel dans la fenêtre principale par `frame_class`.

Classe Menu :

La menu correspond à l'interface de sélection des paramètres.

Méthodes :

`def __init__(self, master):`

Cette méthode initialise une fenêtre de sélection des paramètres de la façon suivante :

- réglage de la police du titre et du texte
- réglage de la police des combobox
- réglage de la couleur de l'arrière plan
- création des différents label
- création des boutons

`def traitementAffichage(self, chemin, taille):` `chemin: string` `taille : int`

Méthode permettant de sélectionner le nombre de caractères (`taille`) de la chaîne (`chemin`) puis de la renvoyer.

`def valide(self):`

Vérifier si les paramètres sont corrects et dans le cas contraire afficher un message d'erreur.

`def popupmsg(self):`

Génère un pop-up contenant un message d'erreur.

`def charging(self, master):`

Permet de modifier le bouton "Valider" pour qu'il passe dans l'état "En chargement..." et de démarrer le processus de génération.

`def export(self):`

Déclenche le processus de sauvegarde des paramètres.

`def Browser(self):`

Permet d'accéder à l'explorateur de fichier du système.

`def credits(self):`

Crée la page de crédits donnant des informations sur les développeurs de l'application.

`def about(self):`

Crée la page "about" affichant des informations sur l'application.

`def geoliste(g) et def centrefenetre(fen) :`

Ces deux méthodes (trouvées sur Google) permettent de centrer la fenêtre au milieu de l'écran de l'utilisateur en récupérant les infos de la taille d'écran de l'utilisateur

`def start():`

Instancie la classe Musique, centre la fenêtre et lance la boucle principale.