

Classe Lecteur

La menu correspond à l'interface du lecteur des fichiers de musique.

Méthodes :

`def __init__(self, master):`

Cette méthode initialise la fenêtre du lecteur de la façon suivante :

- Initialise le cadre du lecteur
- règle la police du titre puis du texte
- règle de la couleur de fond
- Initialise les variables utiles pour la gestion des musiques
- Initialisation des différents label et titres
- Création des boutons

`def BrowserFile(self):`

Permet d'accéder à l'explorateur de fichier du système.

`def initLecteur(self):`

Permet d'initialiser le lecteur.

`def playUnPause(self):`

Permet de relancer la lecture du morceau courant.

`def nextSong(self):`

Passe au morceau suivant.

`def previousSong(self):`

Passe au morceau précédent.

`def selectionMusique(self, event):`

Lancer le morceau courant