

Clément Maillet

Développeur Full Stack

 <https://github.com/Karbbone>

 www.linkedin.com/in/clément-maillet-632895255

 <https://clement.maillet.bzh/>

 clement.maillet56@gmail.com

 06 33 16 76 92

À propos

Développeur Full Stack passionné par le code propre, le développement agile et l'apprentissage continu. Polyvalent et investi, j'aime **le travail en équipe** et les pratiques DevOps. **Bénévole animateur** d'ateliers pour l'association la Fresque du Numérique, je sensibilise aux impacts environnementaux du numérique.

Diplômes

BAC+5 MBA Développeur Full-Stack - MY DIGITAL SCHOOL VANNES - 2024 / 2026

- Développement web (PWA), Développement mobile, Test automatisé d'application (Playwright, Jest)
- DevOps (Docker & Kubernetes & Traefik) Gestion de projet & Business






BAC+3 BUT INFORMATIQUE - IUT DE VANNES - 2021 / 2024

- Programmation orienté objet (Java), Conception UML, Design pattern.
- Développement web (Javascript, HTML, CSS) et Base de données (MySQL, MongoDB, Neo4J)

Expériences Professionnelles

Inovera Développeur Full Stack – Nantes - Alternance - Novembre 2024 - **Maintenant**

- Migration de 2 applications PHP Symfony monolithiques vers une architecture frontend/backend découplée (API REST + React), améliorant la maintenabilité du code, la scalabilité du projet et l'expérience développeur.
- Maintenance et développement de nouvelles fonctionnalités afin de répondre aux besoins clients.

 MySQL  PHP  React  Symfony  TypeScript

Médiamag Système Développeur Full Stack – Saint-Brieuc - CDD - Alternance - Avril 2023 - Septembre 2024

- Développement et déploiement de deux applications web pour diversifier les services de l'entreprise et offrir de nouvelles solutions aux clients, permettant à Médiamag de se diversifier de ses concurrents.
- Développement de 2 modules en C++ et Python, permettant d'alléger l'application principale et d'améliorer sa performance ainsi que sa maintenabilité.

 Adonis  C++  MySQL  Python  React  TypeScript

Projets






Pokémon Studio - Contribution Open-source - Travail d'équipe

- Développement et maintenance de Pokémon Studio, une application desktop open source permettant aux utilisateurs de créer leurs propres jeux Pokémon via une architecture modulaire et personnalisable.
- Contribution bénévole au projet Pokémon Studio au sein d'une équipe distribuée suivant la méthodologie agile Scrumban, incluant réunions de sprint et répartition des tâches.

 Electron  React  TypeScript

Today's Flag - Projet personnel

- Today's Flag est une application web qui permet chaque jour de tenter de deviner le pays caché derrière un drapeau. Cela permet de retenir plus facilement les drapeaux de tous les pays du monde.

 MySQL  Next.js  Prisma  React  TypeScript