

# Meets - specyfikacja wymagań

Wersja	Data utworzenia	Data ost. modyfikacji	Autorzy
1.0	11.11.2023	11.11.2023	Jakub Karbowiak, Mikołaj Szalbierz

## 1. Ogólne informacje

### 1.1 Opis systemu

Celem oprogramowania jest stworzenie platformy do umawiania oraz ogłaszania spotkań towarzyskich. Użytkownik będzie mógł ogłosić chęć udziału lub zorganizowania spotkania ze swoimi znajomymi jak i również nieznanymi użytkownikami serwisu. Bezpieczeństwo oraz jakość usługi ma zapewnić system rankingowy na podstawie ocen użytkowników.

### 1.2 Odbiorcy docelowi

- *Zarejestrowani użytkownicy serwisu*

Target:

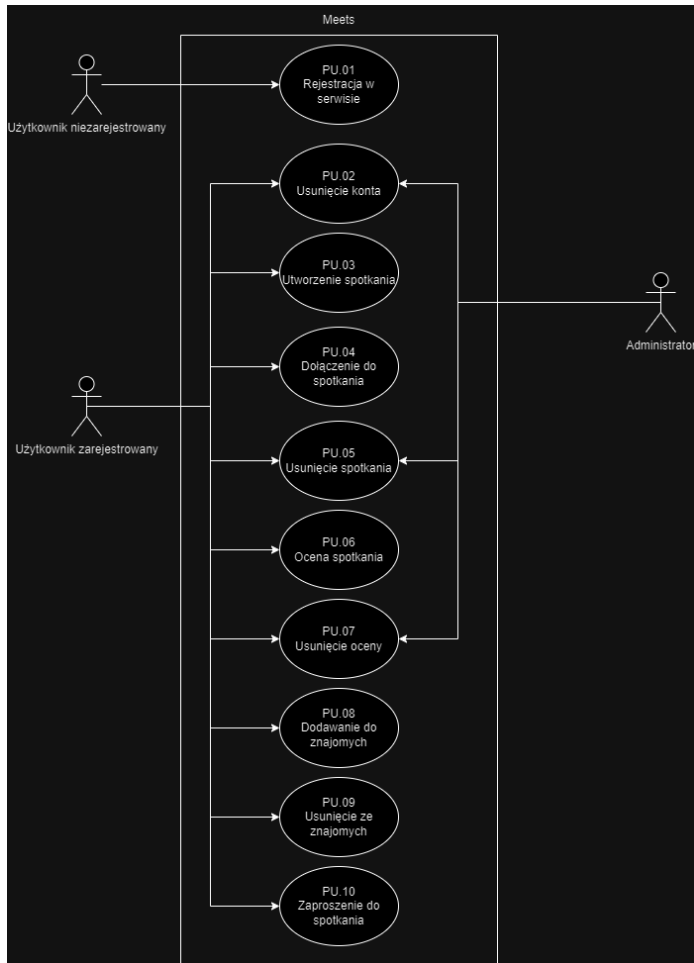
1. *Studenci*
2. *Osoby pozamiejscowe*
3. *Osoby poszukujące nowych znajomości*
4. *Pracownicy korporacji*

- *Administratorzy serwisu*

## 1.3 Zastosowane technologie i narzędzia

1. Platforma ASP .NET Core 7.0
2. Entity Framework Core
3. Microsoft SQL Server
4. Przeglądarki: Opera GX, Microsoft Edge, Google Chrome (Desktop, Mobile)

## 2. Przypadki użycia



### PU01: Rejestracja w serwisie

Użytkownik rejestruje się w systemie.

Wymagania: Użytkownik nie jest zalogowany w systemie.

### PU02: Usunięcie konta

Użytkownik może usunąć konto po zatwierdzeniu działania.

Wymagania: Użytkownik jest zalogowany w systemie.

### PU03: Utworzenie spotkania

Użytkownik podaje lokalizację, czas, maksymalną liczbę osób oraz jaka grupa może dołączać do spotkania: znajomi, nieznanymi, zaproszeni.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie.

## **PU04: Dołączenie do spotkania**

Użytkownik wyszukuje najbliższe spotkania według podanych kryteriów i zgłasza chęć dołączenia.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie.

## **PU05: Usunięcie spotkania**

Użytkownik usuwa spotkanie po zatwierdzeniu działania.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie oraz stworzyć spotkanie.

## **PU06: Ocena spotkania**

Użytkownik może ocenić spotkanie w którym uczestniczył.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie oraz uczestniczyć w spotkaniu.

## **PU07: Usunięcie oceny**

Użytkownik może usunąć ocenę spotkania.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie oraz ocenić spotkanie.

## **PU08: Dodawanie znajomych**

Użytkownik może dodać innych użytkowników jako znajomych.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie.

## **PU09: Usuwanie znajomych**

Użytkownik może usunąć użytkowników z listy znajomych.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie i posiadać znajomych.

## **PU10: Zapraszanie na spotkanie**

Użytkownik może zaprosić użytkowników na spotkanie.

Wymagania: Użytkownik musi być zalogowany w systemie i utworzyć spotkanie.

## 3. Aktorzy

Zarejestrowany Użytkownik - użytkownik, który może tworzyć spotkania, dołączać do nich oraz zapraszać do nich innych użytkowników. Może dodawać innych użytkowników do znajomych oraz oceniać spotkania, w których brał udział jak i użytkowników, którzy brali udział razem z nim.

Atrybuty:

1. Imię - wymagany
2. Nazwisko – wymagany
3. Nick - wymagany
4. Nr tel. - wymagany
5. Adres e-mail – wymagany
6. Data urodzenia
7. Oceny
8. Hasło - wymagany

Administrator – użytkownik systemu moderujący serwisem. Ma możliwość usuwania niezgodnych z regulaminem wpisów, użytkowników.

Atrybuty:

1. Login - wymagany
2. Hasło - wymagany
3. Logi

## 4. Obiekty biznesowe

Spotkanie – obiekt reprezentujący umówione spotkanie.

Produkt posiada następujące atrybuty:

- Data spotkania
- Czas zakończenia
- Maksymalna ilość osób
- Godzina spotkania
- Lokalizacja spotkania
- Ustawienie prywatności
- Uczestniczący
- Zaproszeni
- Ocena

Ocena – obiekt reprezentujący ocenę spotkania bądź użytkownika

- Data wystawienia oceny
- Ocena: skala 1-5
- Typ: użytkownika/spotkania
- ID wystawiającego
- ID podmiotu podlegającego ocenie

## 5. Diagram kontekstu

