

Riadh **KARCHOUD**

Coordonnés

Téléphone: 06 58 15 32 59

Skype: karchoud.riadh@hotmail.fr

Email: karchoud.riadh@gmail.com

Adresse: 61 Terrasse de l'Arche, 92000 Nanterre.




Education

2017 - Doctorat en Informatique - Cotutelle (double diplôme) entre L'Université de Pau et Pays d'Adour (UPPA) et l'Université de Pays Basque (UPV)

2014 - Ingénierie en Génie Logiciel - Institut Nationale de Science Appliquées et Technologies (INSAT)

2009 - Baccalauréat en Sciences Informatiques - Lycée Saïd Bou Baker

Expérience

 **Tech Lead Mobile** - 10/2019 à maintenant

IN Groupe, Vélizy


Cette mission est effectuée au sein Business Unit Innovation (BUINNOV). Le travail est réalisé en agilité (SCRUM) avec une équipe de développeurs (système, back et front), apprentis, product owner. Le travail est confidentiel et fait objet de brevets. Le domaine métier est celui de l'identité biométrique, les systèmes d'authentifications, les titres d'identités physiques, expérience voyageur etc.

- Concevoir des solutions innovantes à des problématiques autour du thème de voyage.
- Créer du besoin et proposer des alternatives pour des systèmes d'authentification et d'identification existants.
- Piloter les séances du brainstorming et d'idéation autour de la technique et du métier.
- Superviser les travaux des développeurs en faisant les codes reviews, en validant les merge requests et en réalisant les tests fonctionnels.
- Réaliser la veille techno et motiver l'équipe à monter en compétence.
- Rédiger des brevets et des fiches CIR pour les POCs réalisés.
- Organiser des démonstrations de fin de sprints et faire un bilan des travaux afin d'améliorer les performances de l'équipe.

Stack Technique

Kotlin, Android, iOS, Android Studio, Gradle, Google APIs, Git, Gitlab, Espresso, Mockito, UIAutomator, Bluetooth Low Energy (BLE), Wifi-Aware, Confluence, Dokka, Rest API, MLKit, Biométrie, Face Recognition, OCR Tesseract, Firebase, NFC.

Langues

- **Français** : Bilingue
- **Anglais** : Pratique professionnelle, certifié  CAE/C1 (198/210)
- **Arabe**: Langue natale

Compétences Techniques

- Android, iOS, Xplatform, Angular, Xamarin
- Kotlin, Java, C#, C++, SWIFT
- HTML, PHP, CSS
- Oracle, MySQL, PostgreSQL, Room, SQLite, Firebase
- SCRUM AGILE (Trello, JIRA, Confluence, Slack, Git, SVN, Jenkins)
- Mantis, JUnit, Mockito, Espresso, UIAutomator, Log4J
- Android Studio, Xcode, Eclipse, VS Code, Visual C++, IntelliJ
- Maven, Gradle, Postman, SwaggerUI



IED Full Stack - 03/2019 à 10/2019

BNP Real Estate, Issy-les-moulineaux

Au sein du département Transaction de la BNP Real Estate, la mission est réalisée avec une équipe composée de trois développeurs, un chef de projet, un testeur, intégrateur, admin système et Moa. Le projet, sur lequel se centre cette mission, s'appelle Praxis. C'est un projet qui vise à adapter, migrer et internationaliser une application de gestion d'offres immobilières appelée eSelect. Cette application permet aux utilisateurs (agents immobiliers et commerciaux) de gérer, chercher, afficher, catégoriser et envoyer des offres immobilières de vente ou location de terrains, immeubles, bureaux etc.

- Migration d'eSelect d'Angular 5 vers Angular 7 en appliquant les modifications nécessaires principalement sur la couche http.
- Implémentation d'un mécanisme d'internationalisation (i18n) afin de toucher le marché européen et mondial.
- Transformation de la couche back (modèle hibernate/ EJB) pour s'adapter aux nouveaux besoins internationaux.
- Refonte de la base de données (Postgres) pour répondre aux nouveaux besoins d'internationalisation et aux nouvelles fonctionnalités rajoutées.
- Modification de l'architecture et des Webservices pour faire une liaison directe avec l'ESB entreprise.
- Adaptation des UI pour le mobile (Android, iOS) à l'aide de la librairie Material.
- Travailler en TDD afin d'assurer une robustesse et testabilité du code.
- Assurer l'intégration continue du projet avec GitLab et Jenkins.

Stack Technique

Angular, PostgreSQL, Hibernate, JSF, Geoserver, Eclipse, VS Code, DBeaver, Postman, Chromium, Java, TypeScript, JS, HTML, CSS, XHTML, SQL, Graddle, Maven, Jenkins, Jira, Json, JUnit, Log4J, Git, MVC, EJB, Apache, Xamarin.

Tech Lead - 01/2018 à 02/2019

Vinci Energies, Nanterre

Cette mission est réalisée au sein du département Energies de Vinci. Le travail est réalisé en agilité avec une équipe de développeurs (système, back, mobile), stagiaires et des entités externes (startup). Le travail consiste à créer (from scratch) une application (CityZen) de stationnement en ville. Cette application est une partie d'une solution plus grande dédiée aux services de la ville. CityZen permet principalement d'aider les utilisateurs à trouver le stationnement le plus proche, le réserver et le payer à la minute. Elle notifie les utilisateurs de l'état de stationnement en temps réel et les informe des amendes, contraventions et tout autres services liés au stationnement. Enfin, elle offre la possibilité d'interagir avec un chatbot qui répond à toutes questions relatives à ses services.

- Modéliser, coder, tester et mettre en production l'application Android (java natif) CityZen en versions multilingues (Français, Anglais, Allemand).
- Installer et configurer le matériel (camera, radar) nécessaire pour la surveillance de l'état de stationnement.
- Gérer la coordination du travail avec les autres entités (entreprises) qui s'occupent des autres instances de la solution (Web, iOS, Matériel).
- Ecrire et valider les scénarios de test fonctionnels du côté mobile (Android, iOS).
- Mettre en œuvre les meilleures pratiques et les normes de codage du projet.
- Analyser les opérations existantes et planifier des sessions de formation et des réunions pour discuter des améliorations.

Stack Technique

Java, Android, iOS, PHP, Android Studio, Graddle, Mock Locations, Google APIs (Map, Vision, Roads, etc.), Facebook APIs, SVN, MantisHub, Trello, Python, IntelliJ, WebServices REST, Postman, SwaggerUI, TortoiseSVN, putty, FileZilla, Mockito, Espresso, UI-Automator, Firebase.

Doctorant et Ingénieur R&D - 10/2014 à 12/2017

Laboratoire Informatique de l'Université de Pau et Pays d'Adour, Anglet

Ce travail est réalisé en collaboration (cotutelle) entre deux équipes de recherche : Le LIUPPA (Laboratoire Informatique de l'Université de Pau et Pays d'Adour) coté français et l'UPV (Universidad Pays Vasco) coté espagnol. L'objectif était de faire l'étude, la conception, le développement et le test d'une application mobile, distribuée, et sensible au contexte dédiée au monde des objets connectés des utilisateurs. Cette application exploite la force de l'IoT afin d'enrichir le dynamisme (mobilité) de l'expérience des utilisateurs en leur offrant les bonnes fonctionnalités au bon moment et en gérant le déploiement, téléchargement, migration, et manipulation des leurs fonctionnalités métiers (services/composants logiciels).

- Définir des paramètres, domaines, cahier des charges, contraintes, obstacles, et objectifs du projet la thèse.
- Concevoir et décrire une proposition innovante qui permet de résoudre les problématiques trouvées et dépasser les obstacles rencontrés.
- Planifier le projet de thèse en appliquant une approche itérative de conception, développement et test.
- Gérer une équipe d'ingénieurs et stagiaires qui ont participé à la réalisation du proto.
- Produire un livrable en forme de prototype (https://www.youtube.com/watch?v=GRVv_bsiB_s)
- Réaliser des tests fonctionnels et techniques en comparant la performance de la solution en termes de gain temporel, d'adaptabilité et d'interopérabilité validés par divers publications scientifiques visibles sur (https://www.researchgate.net/profile/Riadh_Karchoud/contributions).

Stack Technique

Android Studio, Eclipse, Mock Locations, Kalimucho, Google APIs, Facebook APIs, Context Awareness API, Google Cloud Engine API, Git, Microsoft Visio, Star UML, Git.

Stagiaire JAVA/Android - 03/2014 à 08/2014

LIUPPA & CRISTAL, Anglet

Ce travail est réalisé en collaboration entre deux équipes de recherche : Le LIUPPA (Laboratoire Informatique de l'Université de Pau et Pays d'Adour) coté français et CRISTAL (Centre de Recherche en Informatique, Signal et Automatique de Lille) coté espagnol. L'objectif était de faire le développement d'une solution permettant aux experts (développeurs) et non experts (utilisateurs finaux) la création/modification/manipulation/ génération/exécution des applications mobiles distribuées en spécifiant leurs scénarios d'utilisation, contraintes, et préférences sur une interface web liée à un plugin Eclipse.

- Créer une application web (html, php) simplifiée dotée d'un mécanisme de drag and drop permettant de générer du code Java qui décrit le fonctionnement de l'application de l'utilisateur.
- Développer une librairie de code basé sur la librairie de Kalimucho. Cette API permet de construire, à partir d'une description, des composants logiciels pouvant tourner en parallèle, échanger des informations, et s'organiser selon une stratégie bien définie
- Implémenter un Plugin Eclipse qui intercepte, grâce à un web service, les instructions de l'utilisateur définies sur son interface web, et qui les traduit en code java exécutable et modifiable.

Stack Technique

Android, Eclipse, Kalimucho, HTML, PHP, CSS, IntelliJ.