

Karcianki

Wymagania niefunkcjonalne

1. Dostępność
 - a. aplikacja ma być dostępna w systemie 24/7/365 (cały czas)
 - b. aplikacja ma być dostępna od 9 czerwca 2023 r. (zakończenie projektu)
 - c. dostęp do aplikacji będzie odbywał się poprzez przeglądarki internetowe, np. Google Chrome, Mozilla Firefox
 - d. dostęp do aplikacji wymaga dostępu do Internetu i przeglądarki internetowej
2. Wydajność
 - a. rozgrywka jest usuwana z bazy danych po zakończeniu rozgrywki lub upłynięciu określonego czasu
 - b. możliwe jest odbywanie wielu rozgrywek niezależnie w tym samym czasie (dokładna liczba uzależniona od wydajności serwera studentów)
 - c. użytkownik może utworzyć (być hostem) tylko jedną rozgrywkę do czasu jej zakończenia (do hostowanej rozgrywki w czasie jej trwania można ponownie dołączyć za pomocą dowolnego przycisku na stronie głównej)
3. Bezpieczeństwo
 - a. użytkownicy nie mają dostępu do bazy danych (zawierającej numery aktualnych rozgrywek, nicki ich graczy i danych wynikających z przebiegu rozgrywki, np. punktacji)
 - b. dane odobowe nie są zbierane, więc nie istnieje ryzyko wycieku danych wrażliwych
4. Użyteczność
 - a. system jest łatwy w obsłudze nawet dla osób nie znających dobrze zasad gry (w czasie rozgrywki można podejrzeć zasady bez wychodzenia z aplikacji)
 - b. aplikacja jest użyteczna zarówno na komputerach osobistych i urządzeniach mobilnych z zainstalowaną przeglądarką internetową
5. Interoperacyjność
 - a. użytkownicy na bieżąco dowiadują się o zmianach punktacji pozostałych graczy i innych zmiennych elementach gry
6. Utrzymanie
 - a. struktura aplikacji pozwala na łatwe dodawanie nowych gier oraz niezależne modyfikowanie już istniejących
 - b. struktura aplikacji pozwala na łatwe dodanie w przyszłości zmian w interfejsie, np. trybu ciemnego, trybu ułtawionego dostępu