

Aplikacja do przeprowadzania gier karcianych

Opis projektu:

Aplikacja ma na celu umożliwić bezproblemowe przeprowadzanie rozgrywki w sytuacji, gdy mamy dostęp wyłącznie do kart i internetu. Jej zadaniem będzie przeprowadzać grę, tzn. informować użytkownika o jego turze, a następnie przetwarzać jego decyzję, informując o tym pozostałych graczy. Przez cały czas trwania rozgrywki będzie monitorowany jej bilans (między innymi liczba punktów każdego z graczy).

Obsługiwane będą następujące gry:

- Poker
- Brydż
- Tysiąc

Grupy użytkowników / role (dla kogo przeznaczony projekt):

Projekt jest przeznaczony dla osób chcących zagrać w grę karcianą, które nie mają dostępu do potrzebnych akcesoriów, takich jak żetony, czy pudełka licytacyjne. Aplikacja będzie zapewniać ich wirtualną wersję oraz dodatkowo będzie obsługiwać przebieg rozgrywki, ułatwiając jej koordynację.

Funkcjonalności:

- Host tworzy grę, modyfikując konfigurację rozgrywki, po czym dostaje numer identyfikacyjny.
- Pozostali gracze dołączają do utworzonej rozgrywki poprzez podanie numeru identyfikacyjnego rozgrywki oraz (unikalnej) nazwy gracza.
- Przebieg rozgrywki (zależny od rodzaju gry):
 - licytacja
 - przeprowadzenie partii za pomocą kart z pozostałymi graczami
 - zapisanie wyników do aplikacji, dokonuje tego host
 - podsumowanie tury
 - w przypadku pokera (przez całą rozgrywkę):
 - dostępny podgląd układów pokerowych
 - wskazówki dotyczące przebiegu rozgrywki (np. informacja o odsłonięciu kart wspólnych)
- Aplikacja przerywa grę w przypadku zwycięstwa jednego z graczy. Zostają wyświetlone aktualne punkty wraz z zajęтым miejscem

Założenia:

- Dostęp do Internetu
- Dostęp do pełnej talii kart (jednej dla wszystkich graczy)
- Możliwość rozegrania fizycznej gry
- Liczba graczy:
 - od 2 do 10 dla pokera
 - 4 dla brydża
 - od 2 do 4 dla tysiąca

Technologie:

- Python (framework Django)
- HTML/CSS
- JavaScript (framework React)

Narzędzia:

- repozytorium (GitHub)
- GitHub Issues
- GitHub Projects
- Discord