Operációs rendszerek BSc

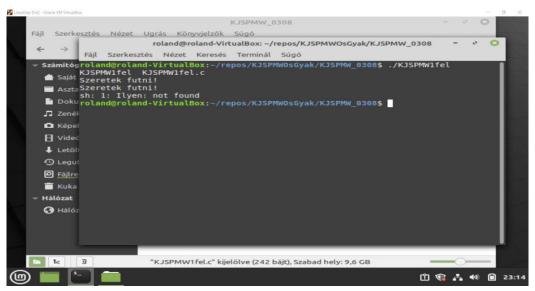
5. Gyak. 2022. 03.08.

Készítette:

Karczub Roland Bsc Programtervező informatikus KJSPMW

Miskolc, 2022

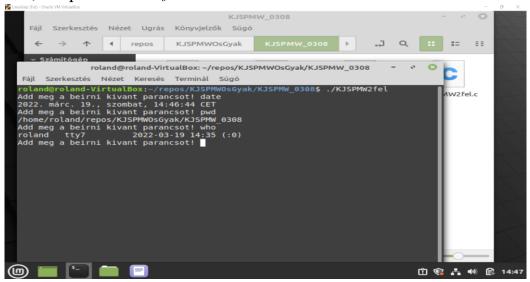
1. Feladat: A system() rendszerhívással hajtson végre létező és nem létező parancsot, és vizsgálja a visszatérési érteket, magyarázza egy-egy mondattal:



Lefuttattam a programot System hívással, és kiírattam egy szöveget kétszer, illetve meghívtam a Systemet egy érvénytelen paraméterrel is.

2. Feladat:

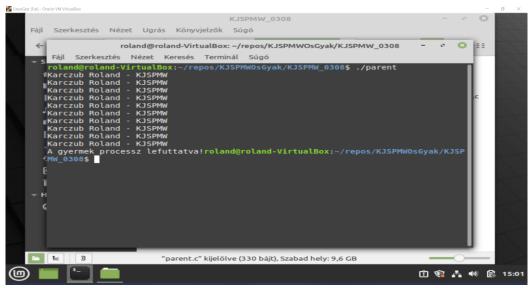
Írjon programot, amely billentyűzetről bekér Unix parancsokat és végrehajtja őket, majd kiírja a szabványos kimenetre. (pl.: amit bekér: date, pwd, who etc.; kilépés: CTRL-\)



Beírtam a különböző parancsokat, és lefuttattam.

3. Feladat:

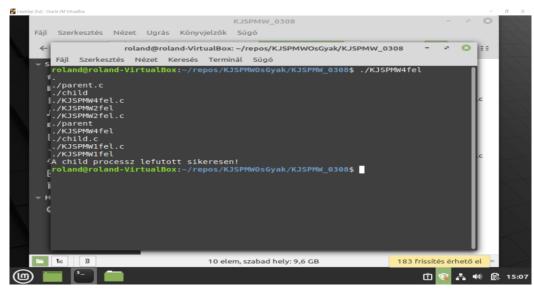
Készítsen egy parent.c és a child.c programokat. A parent.c elindít egy gyermek processzt, ami különbözik a szülőtől. A szülő megvárja a gyermek lefutását. A gyermek szöveget ír a szabványos kimenetre (10-ször) (pl. a hallgató neve és a neptunkód)! - magyarázza egy-egy mondattal A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba:



Csináltam egy child.c és egy parent.c fájlt, és lefutottam először a parent.c-t majd ezzel lefutott a child is, és kiírta a neptunkódom és a nevem 10 alkalommal.

4. Feladat:

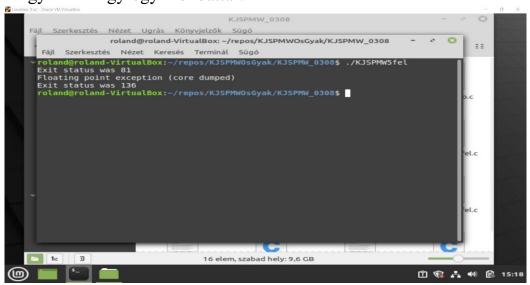
A fork() rendszerhívással hozzon létre egy gyerek processzt-t és abban hívjon meg egy exec családbeli rendszerhívást (pl. execlp). A szülő várja meg a gyerek futását! - magyarázza egy-egy mondattal.



Elkészítettem a programot, és lefuttattam, amiben meghívtam exec család clp-beli rendszerhívást.

5. Feladat:

A fork() rendszerhívással hozzon létre gyerekeket, várja meg és vizsgálja a befejeződési állapotokat (gyerekben: exit, abort, nullával való osztás)! magyarázza egy-egy mondattal!



Elkészítettem a fork rendszerhívással a két child-ot, ebből az egyikben egy általam beírt parancsot ad vissza (error.c), a másik fájlban pedig a nullával való osztást végeztem el.