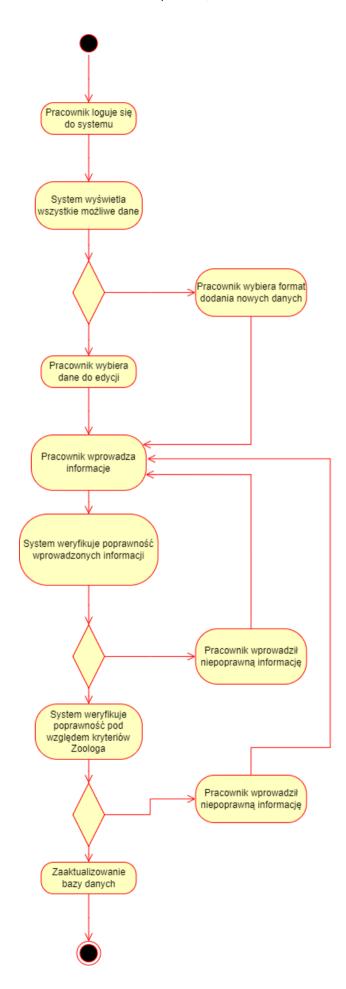
Nazwa	Zarządzaj danymi
Numer	2
Poziom ważności	Bardzo ważne
Typ przypadku użycia	Niezbędny
Aktorzy	Pracownik wprowadzający dane
Krótki opis	Pracownik wprowadza zdobyte informacje o
	stanie zwierząt i ich potrzebach.
Warunki wstępne	1) Pracownik musi być zalogowany
	2) Pracownik ma odpowiednie uprawnienia
Warunki końcowe	Manipulacja lub wprowadzenie danych
Główny przepływ zdarzeń	1) Pracownik loguje się do systemu
	2) System wyświetla wszystkie możliwe
	dane
	3a) Pracownik wybiera dane do edycji
	4) Pracownik wprowadza informacje
	5a) System weryfikuje poprawność
	wprowadzonych informacji
	6a) System weryfikuje poprawność pod
	względem kryteriów Zoologa
	7a) Zaaktualizowanie bazy danych
Alternatywne przepływy zdarzeń	3b) Pracownik wybiera format dodania
	nowych danych
	5b) Pracownik wprowadził niepoprawną
	informację, powrót do kroku 4
	6b) Pracownik wprowadził niepoprawną
	informację, powrót do kroku 4
Wyjątki w przepływach	7b) W przypadku awarii technicznej baza
	danych wraca do ostatniego zapisanego
	stanu
Specjalne wymagania	brak
Notatki i kwestie	Pracownik w każdej chwili może
	zrezygnować z wprowadzania danych, w
	takim wypadku baza danych wraca do
	ostatniego zapisanego stanu.



Nazwa	Wyłuskaj informacje
Numer	5
Poziom ważności	Ważne
Typ przypadku użycia	Ogólny
Aktorzy	Pracownik wykorzystujący dane
Krótki opis	Pracownik wyszukuje potrzebne informacje
	na temat zwierzęcia, jego wybiegu lub stan
	swojego obowiązków
Warunki wstępne	1) Pracownik musi być zalogowany
	2) Pracownik ma odpowiednie uprawnienia
Warunki końcowe	Wyświetlenie potrzebnych informacji
Główny przepływ zdarzeń	1) Pracownik loguje się do systemu
	2) System wyświetla wszystkie możliwe
	dane
	3a) Pracownik wprowadza wytyczne
	4) System wyszukuje docelowe dane
	5) System wyświetla dane
	6) Pracownika odbiera pokazane informacje
Alternatywne przepływy zdarzeń	3b) Pracownik wprowadził niepoprawne
	dane, powrót do kroku 2
Wyjątki w przepływach	brak
Specjalne wymagania	brak
Notatki i kwestie	Pracownik w każdej chwili może zmienić
	wytyczne

