

تطبيق توصيل طلبات

توصيف التطبيق:

يهدف هذا المشروع إلى تطوير تطبيق توصيل طلبات للمستخدمين، حيث يمكنّهم من طلب منتجات من متاجر محلية وتوصيلها مباشرة إلى مواقعهم.

في السنوات الأخيرة، أصبحت تطبيقات التوصيل جزءًا أساسيًا من حياتنا اليومية، حيث تتيح للمستخدمين الحصول على منتجاتهم المفضلة بسهولة وسرعة من خلال تطبيق بسيط على الهاتف الذكي. يوفر المشروع تجربة عملية حيث يدمج بين المهام الأساسية اللازمة لبناء تطبيق تجاري، بما في ذلك التسجيل والدخول، القيام بطلب المنتجات، استعراض الطلبات، وعرض المنتجات، وإمكانية البحث عن المنتجات والمتاجر بالإضافة الى إعداد الملف الشخصي.

ملاحظة:

♣ يكفي القيام بعملية الطلب مع ادراج المعلومات اللازمة (الموقع والمعلومات الخاصة بالدفع)
لتتم الموافقة عليه من قبل الخادم فقط.

الطلبات الإجبارية (9 علامات):

- 1 السماح للمستخدم بالتسجيل ضمن تطبيق الموبايل عن طريق رقم الموبايل (علامتين).
 - 2- تزويد المستخدم بإمكانية تسجيل الدخول والخروج من تطبيق الموبايل (علامتين).
 - 3- تزويد المستخدم بإمكانية إضافة المعلومات الشخصية (علامتين):
 - a. الاسم الاول
 - b. الاسم الاخير
 - c. صورة الملف الشخصى
 - d. الموقع (يدخله المستخدم)
 - 4- تزويد المستخدم بإمكانية تصفح المتاجر والمنتجات الموجودة (ثلاث علامات).

الطلبات الأساسية (9 علامات):

- 1- تزويد المستخدم بإمكانية البحث عن المنتجات والمتاجر (علامتين).
- 2- تزويد المستخدم بإمكانية اختيار منتج معين لرؤية تفاصيله (علامة).
- 3- إضافة المنتجات التي يرغب المستخدم بطلبها إلى سلة المشتريات (علامتين).
 - 4- تزويد المستخدم بإمكانية استعراض جميع الطلبات التي قام بها (علامتين).
 - 5- تزويد المستخدم بإمكانية الغاء الطلب او التعديل عليه (علامتين).

ملاحظة:

♣يجب على النظام أن يقوم بتعديل كمية المنتجات المتوفرة بشكل أتوماتيكي عند تثبيت الطلب أو إلغاؤه.

- -1 تحقیق نظام إشعارات بحیث یقوم النظام بإرسال إشعار للمستخدم من أجل كل تغییر بحالة طلباته (ثلاث علامات).
- 2- توفير لوحة تحكم لإضافة متاجر او منتجات جديدة من قبل الadmin حصراً (ثلاث علمات).
- 3- إمكانية تغيير اللغة عربي/إنكليزي لتطبيق الموبايل أو تطبيق الويب (تغيير نصوص وتغيير التجاه الصفحات (RTL, LTR)) (علامتين).
- 4- تزويد المستخدم بإمكانية إضافة المنتجات إلى قائمة المفضلة مع إمكانية القيام بعملية الطلب من قائمة المنتجات المفضلة (علامة واحدة).

ملاحظة:

♣ المقصود بتطبيق الويب في الطلب الثالث من الطلبات الإضافية هو لوحة التحكم في حالة وجودها.

نواحى تنظيمية:

- تتألف كل مجموعة من 4 5 طلاب من فئات الأستاذ نفسه.
- آخر موعد لتشكيل الفِرَق وإرسالها للأستاذ المشرف هو 28-11-2024.
- علامة التقييم الفردي لكل طالب هي 8 علامات يضعها أستاذ العملي بناء على جهد الطالب ضمن جلسات العملي وحلّه للتمارين المحلولة وغير المحلولة، وليس بالضرورة تقييم كل طالب في كل جلسة وإنما يتم توزيع العلامات الثمانية على عدد مرات التقييم.
- يتم تقييم التقدم في المشروع بشكل مرحلي خلال جلسات العملي لكي يتمكن أستاذ العملي من التأكد من عمل الطلاب وتطور المشروع.
- علامة التقييم المرحلي للمشروع لكل مجموعة هي 8 علامات يضعها أستاذ العملي بناء على اجتهاد المجموعة والتطور الملموس في المشروع من جلسة إلى أخرى، وليس بالضرورة تقييم كل مجموعة في كل جلسة وإنما يتم توزيع العلامات الثمانية على عدد مرات التقييم.
- هام جداً: لا يتم حساب علامات الطلبات الأساسية في حال وجود نقص في الطلبات الإجبارية، وكذلك الأمر لا يتم حساب علامات الطلبات الإضافية في حال وجود نقص في الطلبات الأساسية.
- مجموع العلامات على الطلبات الإجبارية والأساسية هو 18 علامة وبالتالي مجموع علامات التقييم الفردي والمرحلي مع الطلبات الإجبارية والأساسية هو 34 علامة.
- مجموع علامات الطلبات الإضافية هو 9 علامات وبالتالي يمكن للمجموعة الاكتفاء بتحقيق ما يعادل 6 علامات منها للوصول للعلامة التامة 40، أو تحقيق أكثر من 6 لتعويض علامات التقييمات المرحلية وليس الفردية.
- تسليم المشروع مع CD يتم في المقابلة النهائية التي يحددها كل أستاذ عملي بالوقت الذي يجده مناسباً، ولكن حصراً ضمن الأسبوع الأول من الشهر الأول.
- يتم في المقابلة النهائية مناقشة كل طلاب المجموعة وأي حالة عدم فهم للمشروع من أحد الطلاب تستحق خصم علامات له فقط.

9 Programming Languages

• سوف يتم استخدام أداة لكشف التشابه بين أكواد المشاريع وأي حالة تشابه للكود أو استخدام كود جاهز تستحق علامة الصفر في العملي بشكل كامل وليس فقط المشروع، علماً أنّ هذه الأداة تكشف التشابه على شكل نسبة وبالتالي تغيير بالشكل العام لكود المشروع لا يفيد.

بالتوفيق للجميع