



# UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE PACHUCA

## ASIGNATURA: Programación Cliente/Servidor

### LISTA DE COTEJO DE PROYECTO FINAL

**ALUMNOS:** Mejía Montiel Adilenne

Vargas Pelcastre Karel

**INSTRUCCIONES:** Revisar las actividades que se solicitan y marque en los apartados correspondientes de acuerdo al desempeño del alumno. Si no participan todos los integrantes se penaliza a todo el equipo. Todos deben desarrollar y programar su parte.

Código	Característica a cumplir (Reactivo)	Puntaje			OBSERVACIONES
		Claramente (3)	Faltan algunos elementos (2)	No es claro (0)	
1	AE4. Comunicarse efectivamente en diferentes contextos de la aplicación de la ingeniería en software (10). Realizando la entrevista al cliente.				
2	Representa los CU o HU (5)				
3	Se encuentra dividido el proyecto entre los integrantes equitativamente (5)				
3.1	Identifica claramente las herramientas y lenguajes a usar (5)				
4	Modelo de BD. Contiene un modelo de datos normalizado (5)				
5	Cada integrante realizó los módulos que les fueron asignados (10)				
6	Utilizó el desarrollo colaborativo (github)				
7	Describe el tipo de arquitectura implementada (10) MVC, MVV				
8	Justifica la aplicación de la arquitectura implementada (5)				
9	AE4. Comunicarse efectivamente en diferentes contextos de la aplicación de la ingeniería en software (10). Muestra en el documento la metodología implementada y el documento está organizado conforme a sus etapas. (elaboración del reporte escrito)				
11	El programa servidor es funcional (10) Se realiza un crud de operaciones en servicios web				
12	El programa cliente es funcional (5) Se consume el crud de operaciones de servicios web.				
13	Establece un costo para el proyecto (5)				
14	El proyecto se entregó en tiempo (3)				
15	Autoevaluación (2)				
CALIFICACIÓN:					