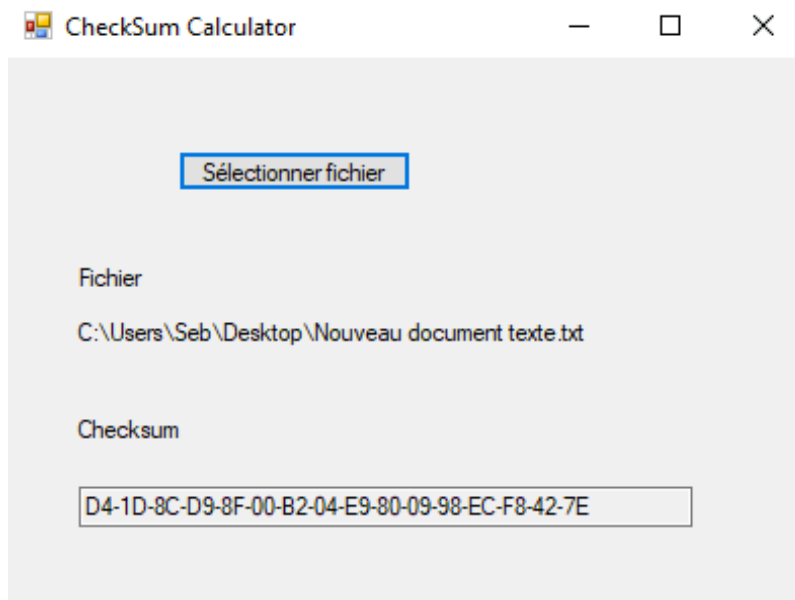


Protection contre l'édition de fichiers binaires

Nous avons vu à quel point il est facile d'altérer des fichiers binaires, par exemple à l'aide d'un simple éditeur hexadécimal. Heureusement il existe des moyens pour parer à ce genre d'attaque. Un procédé efficace et largement employé est l'utilisation de fonctions de checksum (somme de contrôle). Pour faire simple il s'agit d'une empreinte faite sur la base d'un fichier binaire à l'aide d'un algorithme (généralement de hachage).

Pour mieux comprendre comment cela fonctionne, vous allez construire un calculateur de checksum en C#. Le principe est simple, un bouton permettant de sélectionner le fichier dont nous voulons le checksum, et l'affichage de cette dernière dans un textbox (read only). Voici à quoi doit ressembler votre programme :



Pour ce programme vous utiliserez la classe « MD5 », si vous ne la connaissez pas allez voir sur MSDN quelles sont ses caractéristiques. Le composant « OpenFileDialog » pourrait également vous être utile...

Suite :

Dans un deuxième temps essayez de trouver un moyen de détecter, à l'aide de son checksum, si votre programme a été modifié par un tiers, si tel est le cas le programme doit se fermer.