

Медведев Иван Вадимович
11 мая 1979 г.
Проживание: Санкт-Петербург, Невский район.
Телефон: +7-952-223-4011
E-Mail: karel.wintersky@yandex.ru,
karel.wintersky@gmail.com
Skype: rainskylark
Blog: <http://karel.wintersky.ru/blog/>

Навыки (коротко)

Hardware:	PC
OS	Windows XP, 7, 8, 10 (а также Win2k, NT, 95-98, DOS, OS/2) Linux (Gentoo)
Языки программирования	PHP, Javascript (frontend), NodeJS (javascript backend), SQL, C, Forth, Fortran
Среды разработки	JetBrains WebStorm/PHPStorm, Netbeans
Системы контроля версий	GIT (Github/Gitlab)
SQL/БД	MySQL
Серверная инфраструктура	Linux Apache+MySQL+PHP (LAMP), Docker
Вёрстка/дизайн	Adobe Pagemaker, Adobe Illustrator, Adobe Indesign
Векторная графика	Corel Draw, Inkscape
Прочее	Microsoft Office, LibreOffice, etc

Образование

- Высшее неоконченное МатМех СПбГУ.
- Языки:
 - Английский технический (по специальности) без словаря;
 - Английский (литературный) со словарём.

Опыт

Здесь я постараюсь более или менее структурировать то, с чем я сталкивался, с чем я работал и применял. Список, разумеется, неполный.

- Веб-разработка:
 - Веб-сайты - **PHP, MySQL/MariaDB, Javascript/jQuery, HTML, CSS, Bootstrap, Pure, tinyMCE**;
 - Статические веб-сайты - генераторы **Hexo** (NodeJS), **Jekyll** (Ruby) и чистый «рукописный» код;
 - Системы деплоя – самописные **Bash-скрипты, Grunt, UglifyCSS/Uglify-ES** и другие скрипты на **NodeJS**;
 - **NodeJS** – в том числе использую и как замену консольным скриптам Windows/Linux;
 - **LAMP, WAMP** - приходилось разворачивать аналог LAMP на платформе Windows;
 - **SVG-анимация, Canvas**;
 - **Leaflet** – библиотека визуализации геоконтента.
- Системы контроля версий:
 - **GIT, Github, Gitlab** (устанавливал и использовал на локальном сервере).
- OpenSource:
 - **PHPAuth** – библиотека безопасной аутентификации на PHP. Участвовал в разработке, сделал форк, который использую в своих проектах;
 - **TiddlyWiki** – использую для домашней вики, сделал несколько плагинов, расширял функционал, исправлял ошибки;
- Системы виртуализации:
 - **VirtualBox** – виртуальные машины для веб-разработки и тестирования;
 - **Docker** – в данный момент изучаю технологию, возможности использования.
- OS Linux:
 - **Centos, Ubuntu, Gentoo** (использую на домашнем сервере).
- Вёрстка, дизайн, графика, звук:
 - Adobe **Photoshop, Adobe Pagemaker, Adobe Illustrator, Adobe InDesign**;
 - **CorelDraw, Inkscape**;
 - Печатное/постпечатное оборудование (ризограф, резак, клеевая машина и т.д.);
 - **FFmpeg, SoundForge, Audacity**.
- Языки программирования:
 - PHP, Javascript, SQL, C/C#, Forth, Assembler x86.
- Железо:
 - Прокладывал и обслуживал **сеть на витой паре** в ГОУ ЦО №80;
 - Неоднократно приходилось заниматься **восстановлением данных** с программно испорченных носителей.
- Прочее:
 - MS Office/LibreOffice/OpenOffice, Markdown, Hiew/IDA Pro, Tex/LaTeX, SVG, FIDONet.

Опыт работы

Ремастеринг портала бизнес-информации RusProfile
(<http://www.rusprofile.ru/>)

декабрь 2015 -
октябрь 2016

Сделано: На основании открытых данных (дампы выписок ЕГРЮЛ/ЕГРИП из ФНС РФ) собиралась база данных юрлиц и ИП. Парсинг XML, внутренние оптимизации для хранения сотен гигабайт исходных данных, построение актуальной информации о юрлице или ИП на основе этих данных. Каталогизация на основе справочника ЕГРЮЛ, быстрая реализация постраничной навигации.

Технологии: PHP, MySQL, серверное кэширование для ускорения выборки контента. Для полнотекстового поиска использовался Sphinx.

Особенности: высоконагруженная система, до миллиона посетителей в сутки.

КОТЕИТ (ООО «Инженер»)

май 2014 -
декабрь 2015

Веб-программист, по трудовому договору. Различные заказы по профилю.

Пенсионный фонд РФ по Приморскому району СПб

февраль 2014 -
апрель 2014

Сделано: Для административно-хозяйственного отдела Управления разработана СУБД инвентаризации и учета основных средств **StewardDB**.

Технологии: HTML/JS + PHP/MySQL.

Кафедра компьютерных систем и сетей, Одесский
политехнический университет.

декабрь 2013 -
май 2014

Разработка сайта онлайн-журнала «Электротехнические и компьютерные системы»
<http://etks.opu.ua/>.

Сделано: **Фронтэнд, админка** (все операции (CRUD) со всеми категориями: статьи, сборники статей, категории статей, файлы статей, фотографии авторов, статичные страницы, новости, генератор карты сайта, обслуживание базы и автоматическое исправление ошибок), **бэкэнд** (генерация контента).

Технологии: PHP, MySQL, Javascript/jQuery, tinyMCE.

Исходный код: <https://github.com/KarelWintersky/LIBDb> , в настоящее время движок неторопливо переделывается под совместимость с PHP 7+.

ООО «Румб», вебмастер

2013 год

Доработки сайта компании. Чистый фронтэнд, немного дизайна.

Фриланс

2010 - 2013 гг.

ООО «Сервис-центр», веб-программист

февраль 2009 -
февраль 2010

Сделано: Создание интернет-магазина по продаже контактных линз для сети салонов оптики «Зайди-увидишь» (в настоящий момент – «Счастливый взгляд»). Интернет-магазин написал полностью с нуля, никакие фреймворки не использовались.

Технологии: чистый PHP, MySQL, чуть-чуть JavaScript.

Исходный код: <https://github.com/KarelWintersky/kwdemoshop>

ГОУ Центр образования №80

ноябрь 2005 -
июль 2007

Преподаватель информатики. Разработка сайта образовательного учреждения, электронной системы оценок, вёрстка и дизайн школьного сборника статей (учащихся) и разная школьная «текучка».

Личные проекты

StewardDB

Инвентаризация и учёт основных средств.

Разработано для административно-хозяйственного отдела Управления Пенсионного фонда по Приморскому району Санкт-Петербурга.

Технологии: HTML/JS + PHP/MySQL.

Демо: <http://toolkit.wintersky.ru/stewarddb/>

Исходный код: <https://github.com/KarelWintersky/StewardDB>

LiveMap

Интерактивные карты для настольных ролевых игр.

В настоящий момент проводится глубокий рефакторинг старого кода проекта и переход на новую систему визуализации карт на базе JS движка Leaflet.

Технологии: PHP, MySQL, Javascript, SVG-parsing

Сайт: <http://confmap.wintersky.ru/>
<http://winterland.wintersky.ru/>

Исходный код: <https://github.com/KarelWintersky/kwWinterlandMap>
<https://github.com/KarelWintersky/LiveMap>

Names generator

Генератор имён собственных для персонажей НРИ.

Словари имён собираются deployment-скриптом из отдельных файлов. Возможно использование специальных функций генерации имён для разных языков.

Технологии: HTML + JavaScript/jQuery.

Сайт: <http://karel.wintersky.ru/namegen/>

Исходный код: <https://github.com/KarelWintersky/kwNameGen>

Хобби

- Настольные ролевые игры (НРИ) – почти 20 лет провожу игры по своим мирам;
- Техническое администрирование портала и форума «Мир ролевых игр» (<http://rpg-world.org/>);
- Принимал участие в создании патриотической настольной ролевой игры «Багровый песок», посвященной войне в Афганистане;
- Использую свои навыки программиста в разработке инструментов для настольных ролевых игр (проект «Живые карты», генераторы и инструменты, помогающие в играх);
- Роликовые коньки, велосипед;
- Больше 20 лет назад написал на ассемблере интерпретатор FORTH'a для работы с «плоской» моделью 32-х битного адресного пространства.

Связь

Телефон: +7-952-223-4011
E-Mail: karel.wintersky@yandex.ru , karel.wintersky@gmail.com
Skype: rainskylark
Blog: <http://karel.wintersky.ru/blog/>
Репозиторий: <https://github.com/KarelWintersky>