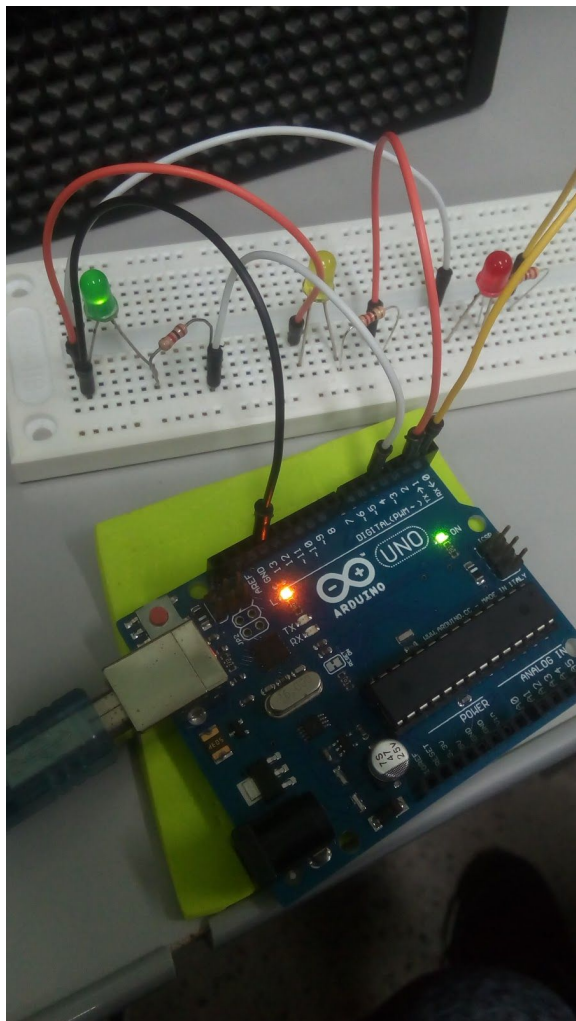


**Campus Quissamã**  
**Curso Integrado Informática**  
**Professor: Renato Barcellos**  
**Turma: 2º ano informática**  
**Aluno: Karen Aprigio e Rayane Gomes**

**Dia 04/06/2019**

**2ª atividade: Acender um LED (piscar).**



**Componentes:**

- 1 Arduino Uno 3
- 1 Protoboard
- 3 resistores de 220 ohms, +/-5%
- 1 LED verde
- 1 LED amarelo
- 1 LED vermelho
- 1 fio preto
- 2 fios vermelhos
- 2 fios brancos
- 1 fio amarelo

**Código utilizado:**

```
int pinledVERDE = 4;
int pinledROJO = 1;
int pinledAMBAR = 0;

void setup()
{
  pinMode(pinledVERDE, OUTPUT);
  pinMode(pinledROJO, OUTPUT);
  pinMode(pinledAMBAR, OUTPUT);
}

void loop()
{
  digitalWrite(pinledVERDE, HIGH);
  delay(5000);
  digitalWrite(pinledVERDE, LOW);
  digitalWrite(pinledAMBAR, HIGH);
  delay(2000);
  digitalWrite(pinledAMBAR, LOW);
  digitalWrite(pinledROJO, HIGH);
  delay(3000);
  digitalWrite(pinledROJO, LOW);
}
```

**Dificuldades:**

- Acertar a área em que o fio transporta carga.
- Acertar onde encaixar o fio no resistor e o resistor no led.
- Acertar o código com a pinagem correta.