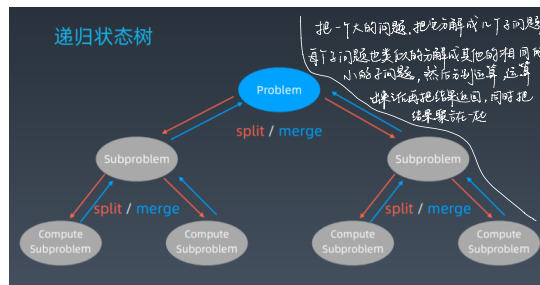


分治 + 回溯 + 递归 + 动态规划

(将复杂的问题, 分解成各种子问题, 同时寻找它的重复性)

Java 代码模板 递归

```
1 // Java
2 public void recur(int level, int param) {
3
4     // terminator
5     if (level > MAX_LEVEL) { } 递归终止条件
6     // process result
7     return;
8 }
9
10 // process current logic } 处理当前层逻辑
11 process(level, param);
12
13 // drill down
14 recur(level + 1, newParam); } 下移/递归到下层
15
16 // restore current status } 恢复当前层状态
17 } (简单变量不需要此步骤)
```



```
1 Java 分治 (递归的一种特殊形式)
2
3 private static int divide_conquer(Problem problem, ) {
4     # recursion terminator
5     if (problem == NULL) { } 递归终止条件
6     int res = process_last_result();
7     return res;
8 }
9
10 # prepare data
11 subProblems = split_problem(problem) } 拆分子问题
12
13 # conquer subproblems
14 res0 = divide_conquer(subProblems[0])
15 res1 = divide_conquer(subProblems[1]) } 调用问题递归的函数
16                                     = drill down
17
18 # process and generate the final result } 合并结果
19 result = process_result(res0, res1);
20
21 return result;
22 # revert the current level states } (有可能需要) 恢复当前层状态
```

动态规划 Dynamic Programming

1. Wiki 定义:

https://en.wikipedia.org/wiki/Dynamic_programming

2. "Simplifying a complicated problem by breaking it down into simpler sub-problems" (in a recursive manner) (用一种递归的方式)

3. Divide & Conquer + Optimal substructure 分治 + 最优子结构

DP: 求最优解 / 最大值 / 最少的方式

→ 将一个复杂的问题, 把它分解成简单的子问题

只有最优的状态

→ 复杂度更低、更加有效

关键点:

动态规划 (本质: 动态递推)

动态规划和递归或者分治 没有本质上的区别 (关键看有无最优的子结构)

共性: 找到重复子问题

差异性: 最优子结构、

中途可以淘汰次优解
(必须)

没有最优子结构

↓ 说明

所有的子问题你都需要计算一遍,

同时把最后的结果总结在一起

→ 一般称之为
'分治'