# Estrategia de Pruebas

**Presupuesto:** Cinco ingenieros automatizadores senior, (8 horas/persona) Semanal durante 8 semanas

1. **Aplicación Bajo Pruebas** 
   1. **Nombre Aplicación:** Ghost
   2. **Versión**: 3.42.5
   3. **Descripción:** Ghost es un sistema manejador de contenidos, también conocido como CMS, cuya funcionalidad consiste en centralizar, por medio de una plataforma, la creación y gestión de contenido para sitios web
   4. **Funcionalidades Core**:
      * En la opción de menú view sites podemos tener la opción de previsualizar como se ven los post y páginas que se crean y se adicionan como publicas
      * En la opción de menú Post se encuentra la opción de creación y edición con títulos y contenido, fecha de publicación y URL, al igual que la inclusión de tarjetas
      * En la opción de menú Post se encuentra un listado con todos los posts y los estados en los que se encuentran
      * En la opción de menú Post/Drafts se encuentras los posts que aún no han sido publicados
      * En la opción de menú Post/Schedule se encuentras los posts que aún no han sido publicados, pero tiene fecha de publicación programada
      * En la opción de menú Post/Published se encuentras los posts que ya se encuentran publicados
      * En la opción de menú Page se encuentra la opción de creación, edición y eliminación de páginas que se desean tener, están cuentan con las características de título, contenido tarjetas y fecha de publicación
      * En la opción de menú Tags se encuentra la creación de estaos para poder etiquetar los posts
      * En la opción de menú Member podemos crear los miembros estos tienen las propiedades de nombre, email, y la suscripción para envió de emails
      * En la opción de menú General podemos cambiar ajuste como el título y la descripción del sitio, la fecha y hora, el lenguaje, los iconos y logos de este, y colocar las redes sociales pertenecientes al sitio
      * En la opción de menú Design podemos modificar el diseño, cambiar el orden de las paginas o cargar un nuevo diseño
      * En la opción de menú Integracion se puede hacer la conexión con herramientas como slack o integraciones nuevas
      * En la opción de menú Labs podemos exportar, importar o eliminar el contenido que tenemos creado para nuestro sitio
   5. **Diagrama de Arquitectura:**

<https://uniandes-my.sharepoint.com/:i:/g/personal/k_correa_uniandes_edu_co/ERrc0tVztLhEjGWGiPLSCGYBprTMX4r55jw-BM3n24EqNQ?e=xbJ2ff>

* 1. **Diagrama de Contexto:**

https://uniandes-my.sharepoint.com/:i:/g/personal/j\_cuestaa\_uniandes\_edu\_co/EWfBTeRyUM9Jt5JUBuowObgBv1iIEmREzMg\_zrsdcAZ7gw?e=ydXSPG

* 1. **Modelo de Datos:**

https://uniandes-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/k\_correa\_uniandes\_edu\_co/EQ5wE1VnHd1NhihpwW0IiZABJtNgxFQHx0PXCGA9CMHb1A?e=EySs9d

* 1. **Modelo de GUI:**

<https://uniandes-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/k_correa_uniandes_edu_co/ETA6O3m4xrxGo3Q7e0ViRs8BCIvvycUCanbd0N3f0QxwQg?e=PGQhd0>

1. **Contexto de la estrategia de pruebas**
   1. **Objetivos:**

### Conocimiento de la aplicación y detección de Bugs a través de la ejecución de pruebas manuales.

### Realizar pruebas de regresión Visual para controlar posibles cambios ó issues frente a la versión previa.

### Realizar pruebas automatizadas a nivel de sistema (E2E), utilizando una API de automatización y la herramienta Cypress.

### Realizar pruebas de reconocimiento a nivel de sistema (E2E), utilizando como técnicas un Ripper y un Monkey

### Realizar pruebas automatizadas a nivel de integración (E2E), utilizando estrategias y herramientas generación de datos

### Entregar una suite de pruebas automatizadas para que sea usada en la verificación de futuras versiones

* 1. **Duración de la iteración de pruebas:**

### 8 semanas

* 1. **Presupuesto de pruebas:**

### **Recursos Humanos**

Se contará con 5 ingenieros automatizadores senior, con una disponibilidad de tiempo de 8 horas semanales cada uno durante 8 semanas.

### **Recursos Computacionales**

* 5 máquinas físicas (Correspondientes a los 5 Ingenieros automatizadores)
* Sistema operativo Windows y Linux de 64 bits
* Memoria RAM 16 Gigas
* Disco 1 Tera

### **Recursos Económicos para la contratación de servicios/personal:**

No se cuenta con recursos económicos para la contratación de servicios externos

* 1. **TNT (Técnicas, Niveles y Tipos) de pruebas:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nivel** | **Tipo** | **Técnica** | **Objetivo** |
| Sistema | Funcional / Positivas – Negativas | Manual | Conocimiento de la aplicación y detección de Bugs a través de la ejecución de pruebas manuales. |
| Sistema | Funcional / Positivas - Negativas | Cypress - APIs de automatización | Realizar pruebas automatizadas a nivel de sistema (E2E), utilizando una API de automatización y la herramienta Cypress.    Realizar pruebas  automatizadas a nivel de sistema (E2E), utilizando estrategias y herramientas generación de datos.  Realizar pruebas de regresión Visual para controlar posibles cambios ó issues frente a la versión previa. |
| Sistema | Funcional / Positivas -Negativas | Ripper | Realizar pruebas de reconocimiento a nivel de sistema (E2E), utilizando como técnicas un Ripper |
| Sistema | Funcional / Positivas -Negativas | Monkey-Cypres | Realizar pruebas de reconocimiento a nivel de sistema (E2E), utilizando como técnicas un Monkey. |

* 1. **Distribución de Esfuerzo**

https://uniandes-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/k\_correa\_uniandes\_edu\_co/Ecr46gJo-ppKj9H90szRca0BibKO\_cDkHMJh2QTepWbTew?e=8TY17N