

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

Instituto Tecnológico de Pachuca

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia: Lenguajes y Autómatas 1

Docente: Rodolfo Baume

Alumno: García Reyes Karen Adilene

Actividad: cuadro comparativo

investigador	Aportes
<b>Alan Turing</b>	<p>-Propuso la idea del “maquina universal de Turing”, un concepto fundamental en la teoría de autómatas. &lt;br&gt;- Formulo la idea de la “Máquina de Turing”, un modelo abstracto de computación.</p> <p>-creador de la máquina electromecánica precursora de los computadores modernos, la cual logró desbloquear los códigos secretos de los submarinos alemanes</p>
<b>John von Neumann</b>	<p>-Contribuyo a la teoría de autómatas con su trabajo en la teoría de juegos y diseño de computadoras.</p> <p>-Las computadoras son máquinas de arquitectura Von Neumann cuando: Tanto los programas como los datos se almacenan en una memoria en común. Esto hace posible la ejecución de comandos de la misma forma que los datos. Cada celda de memoria de la máquina se identifica con un número único, llamado dirección.</p>
<b>Stephen kleene</b>	<p>-Desarrollo la notación de la “lambda calculus” y demostró su equivalencia con la “Maquina de Turing”.</p> <p>-creador de la teoría de las funciones recursivas (es decir, funciones definidas en una secuencia finita de pasos combinatorios), y proporcionó métodos para determinar qué tipos de problemas pueden ser resueltos o no en una computadora.</p>
<b>Alonzo chuch</b>	<p>-Propuso la “Lambda Calucus”, un formalismo matemático para describir las funciones computables.</p> <p>-calculabilidad de una función y su demostración de la indecidibilidad de la lógica de primer orden, es decir, del cálculo cuantificacional elemental. Algunas de sus ideas serían ampliadas o complementadas por Alan Turing, pionero en la formulación teórica de la informática.</p>