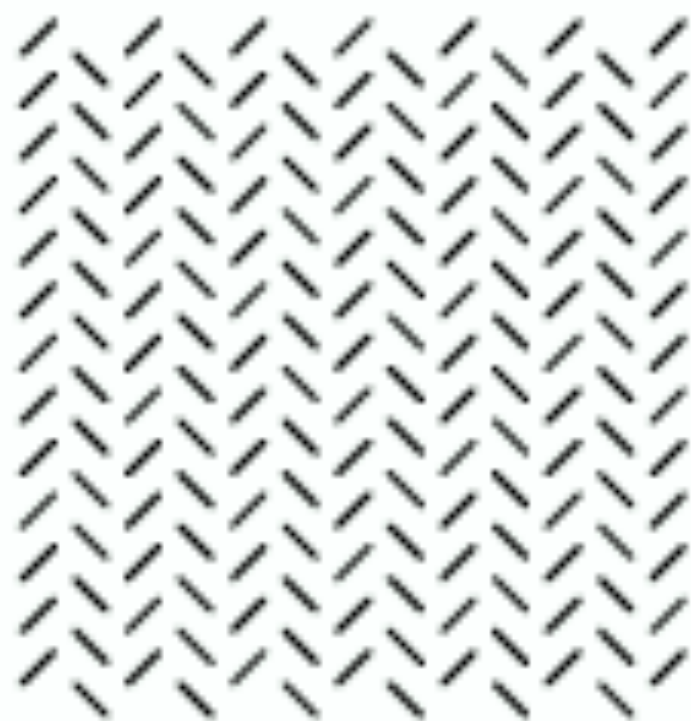


Estructura *for*
bidimensional +
condicional *if*



```
for (int y = 20; y <= 80; y += 5) {  
    for (int x = 20; x <= 80; x += 5) {  
        if ((x % 10) == 0) {  
            line(x, y, x+3, y-3);  
        } else {  
            line(x, y, x+3, y+3);  
        }  
    }  
}
```

Espacio

Estructura *for* bidimensional + condicional *if*



```
for (int y = 20; y <= 80; y += 5) {  
    for (int x = 20; x <= 80; x += 5) {  
        if ((x % 10) == 0) {  
            line(x, y, x+3, y-3);  
        } else {  
            line(x, y, x+3, y+3);  
        }  
    }  
}
```