Estructura for bidimensional con progresión geométrica

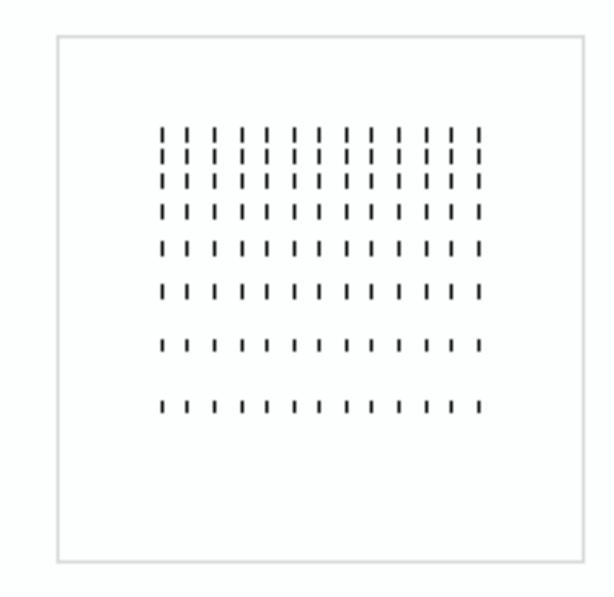
```
for (float y = 20; y <= 80; y *= 1.2) {
  for (int x = 20; x <= 80; x += 5) {
    line(x, y, x, y-2);
  }
}</pre>
```

Estructura for bidimensional + condicional if



```
for (int y = 20; y <= 80; y += 5) {
  for (int x = 20; x <= 80; x += 5) {
    if ((x % 10) == 0) {
      line(x, y, x+3, y-3);
    } else {
      line(x, y, x+3, y+3);
    }
}</pre>
```

Estructura for bidimensional con progresión geométrica



```
for (float y = 20; y <= 80; y *= 1.2) {
  for (int x = 20; x <= 80; x += 5) {
    line(x, y, x, y-2);
  }
}</pre>
```