

República Bolivariana de Venezuela.

Ministerio del Poder Popular para la Educación.

Instituto Universitario Mario Briceño Iragorry "IUTEMBI".

Área: Sistemas Operativos.

# **SISTEMAS OPERATIVOS PRIVATIVOS.**

Alumna:

Karen Natacha Angel Valero.

C.I: 27.557.272.

Valera, 29 de Diciembre de 2022.

## **INTRODUCCIÓN.**

Los sistemas operativos son los programas encargados de administrar y gestionar de manera eficiente todos los recursos de un ordenador y otros dispositivos. También se les conoce como software de sistema, y su función comienza nada más, al encender el dispositivo en el que están instalados.

Estos sistemas pueden ser libres o privados; los cuales tienen varias diferencias.

El software libre se distribuye y se modifica libremente, en cambio el software privativo limita las posibilidades del usuario a modificarlo e incluso en su uso.

Por tal motivo, es importante resaltar que el software privativo suele ser de pago, aunque no siempre y su distribución suele estar restringida. Su código está cerrado, es decir, el propietario del software es el único que conoce el código de la aplicación y sólo él puede admitir modificaciones y actualizaciones. Un ejemplo de ellos es el PhotoShop.

## **SISTEMAS OPERATIVOS PRIVATIVOS.**

### **Origen del Software Privativo.**

El Software Privativo nace en la década de los 70, cuando surge el interés de comercializar el software. Por tal motivo, se crean las licencias de software propietario (hay que pagar por el derecho a uso) EULA, Shrink-Wrap.

En 1975 Bill Gates y Paul Allen fundan Microsoft, principal impulsor del software propietario.

En 1983 nace el proyecto GNU iniciado por Richard Stallman.

En 1991 nace Linux creado por Linus Torvalds.

En 1991 IBM y Microsoft dejan de cooperar en el desarrollo de Sistemas Operativos: IBM desarrolla OS/2 y Microsoft sigue con Windows. Otras empresas desarrolladoras de software propietario: Adobe, AutoDesk, Macromedia.

### **¿Cuáles son Sistemas Operativos Privativos?.**

Es cualquier programa informático en el que el código fuente no está disponible, impidiendo que los usuarios puedan ejecutarlo, estudiarlo, modificarlo y copiarlo.

Este sistema operativo fue creado por empresas, especialmente para uso comercial. Tales empresas son sus propietarias y su objetivo principal es recaudar activos por utilizarlo y distribuirlo, por tal motivo, las personas que lo diseñaron y crearon, ocultan su código original, para evitar que se altere. Sólo la empresa propietaria tiene derecho a modificar el software. Además, queda prohibida su distribución sin un previo pago.

Un ejemplo de Sistema Operativo Privativo es el Windows de la empresa MicroSoft.

Pero, a pesar de que su libertad está totalmente restringida, también le acompañan una serie de ventajas:

- Facilidad de adquisición.
- Existencia de programas más específicos para cualquier actividad o tarea.
- Mayor desarrollo de los programas al contar una mayor inversión.
- Mayor compatibilidad con el hardware.

### **Cuadro comparativo de los sistemas privados y los libres.**

Sistemas Operativos Libres.	Sistemas Operativos Privativos.
Libertad de copia, de modificación y de mejora.	Imposibilidad de copia y de modificación.
El costo de las aplicaciones es bajo, incluso, la mayoría son gratuitas.	El costo de las aplicaciones es elevado.
Interfaces gráficas poco amigables.	Interfaces gráficas bien diseñadas.
Mayor seguridad y fiabilidad.	Por lo general suelen ser menos seguras.
Mayor compatibilidad en el campo de multimedia y juegos.	Poca estabilidad y flexibilidad en el campo de multimedia y juegos.
Su actualización es constante.	La actualización y soporte, solo se realiza por el fabricante.
No es tan fácil de usar, se necesitan conocimientos técnicos.	Es más fácil de usar y configurar.
Menor compatibilidad con el hardware.	Mayor compatibilidad con el hardware.

### **Sistemas de Archivos.**

Un sistema de archivos es el sistema de almacenamiento de un dispositivo de memoria, que estructura y organiza la escritura, búsqueda, lectura, almacenamiento, edición y eliminación de archivos de una manera concreta. El objetivo principal de esta organización es que el usuario pueda identificar los

archivos sin lugar a error y acceder a ellos lo más rápido posible. Los sistemas de archivos también otorgan a los archivos, entre otras, las siguientes características:

- Convenciones para nombrar a los archivos.
- Atributos de archivo.
- Controles de acceso.

Asimismo, los sistemas de archivos son un componente operativo importante, ya que actúan como una interfaz entre el sistema operativo y todos los dispositivos conectados a los equipos (internos y externos, como las memorias USB).

Para instalar un sistema de archivos, hay que formatear el soporte de datos. Los medios de almacenamiento que se comercializan ya vienen formateados. En el pasado, era común que el propio usuario tuviera que configurar los nuevos soportes de datos para almacenar y administrar los archivos.

### **Tipos de Sistemas Privativos.**

En el mercado podemos encontrar muchos ejemplos de software propietarios que se utilizan a nivel particular o empresarial todos los días, como pueden ser Windows, Office, Photoshop o la mayoría de videojuegos.

Estos programas privativos se pueden clasificar en distintos tipos:

#### **1. Sistemas Operativos:**

Este tipo de programas son los que permiten utilizar un dispositivo por parte de los usuarios, utilizando una interfaz que permite realizar las distintas tareas de una forma rápida y sencilla.

Los principales sistemas operativos pertenecen al software propietario, como Windows que es propiedad de Microsoft, o Mac OS que es propiedad de Apple. Estos sistemas operativos no dan acceso libre a su código fuente, tienen un coste de adquisición o uso, y solo se actualizan o modifican cuando sus empresas lo creen necesario.

## 2. Software empresarial:

Dentro de los programas para empresas podemos encontrar una gran cantidad de software privativo como los programas ofimáticos, los programas de gestión y administración empresarial o distintas herramientas que facilitan procesos y tareas de negocio (como software para plantas industriales o de video-vigilancia).

El paquete ofimático Office, la herramienta de edición gráfica Photoshop o el gestor de archivos PDF Adobe Acrobat son ejemplos de este tipo de aplicaciones.

## 3. Programas de seguridad:

La seguridad es una de las preocupaciones principales de usuarios y empresas en la actualidad, donde internet y las nuevas tecnologías son indispensables en el día a día. Los programas de seguridad informática pertenecen, en la mayor parte de los casos, a software privativo.

Algunos de estos programas de seguridad que pertenecen al tipo de software propietario son los antivirus (Kaspersky o Norton), los cortafuegos (NetGuard o Cisco NGFW) o las herramientas de desinfección o antimalware.

## 4. Plataformas online:

A través de internet se pueden utilizar muchas herramientas que se encuentran dentro del software privativo. Muchas de estas aplicaciones online son de pago y otras muchas de libre acceso, pero en ambas, no se tiene acceso a su código fuente, ni se pueden distribuir con libertad.

Entre este tipo de aplicaciones podemos destacar el gesto de correo electrónico Gmail, la versión web de Office (Office 364), o incluso plataformas de streaming como HBO o Netflix.

## 5. Videojuegos:

Los videojuegos son un tipo de software privativo donde los usuarios pueden jugar, pero no tienen acceso al código fuente del mismo, que es propiedad exclusiva

de sus desarrolladores. Por ejemplo, es posible jugar a juegos como Fortnite o World of Warcraft, pero no es posible distribuirlos, modificarlo o acceder a su código.

### **Características de los Sistemas Privativos.**

Las principales características del Software Privativo son:

- Atención al cliente: Consiste en el soporte especializado que provee la empresa propietaria del software a sus usuarios con actualizaciones y mantenimiento del mismo.
- Especialización y focalización: Cuando una empresa crea y desarrolla un software concentra sus recursos en hacer que la utilidad y el valor añadido de este sea un elemento diferenciador frente a otras alternativas de software, sean de carácter privativo o de uso libre.
- Control a favor del autor y el uso malintencionado: Esto es quizás el factor más importante del software propietario, ya que establece una autoría y por ende, un crédito a favor del autor. Por otra parte, el control de un uso fraudulento o no ético del software se asegura al cerrar el código.
- Para poder utilizar un software propietario el usuario debe adquirir una licencia de uso o abonar una cuota de acceso.
- Este tipo de programas incorporan una serie de condiciones de uso que limitan al usuario a utilizarlo de forma libre, como por ejemplo, el número de equipos en los que se puede instalar, los usuarios que pueden acceder o las opciones que tiene disponible, entre otras.
- El software propietario está más ligado al mundo empresarial, mientras que el software libre está asociado en la mayoría de los casos a organizaciones, instituciones.
- El software propietario se caracteriza por proporcionar al usuario un alto nivel de calidad en el soporte o atención al cliente.

- El funcionamiento de una aplicación informática privativa ofrece una gran experiencia de usuario (libre de errores, gran rendimiento, numerosas opciones...).
- Este tipo de programas suelen ser especializados, enfocándose en un área o la resolución de un programa, aportando un gran valor al usuario.
- A este software no se puede hacerle ningún tipo de modificación al código fuente.
- No puedes distribuirlo sin el permiso del propietario.
- El usuario debe realizar cursos para el manejo del sistema como tal debido a su alta capacidad de uso.
- Este posee accesos para que el usuario implemente otro tipo de sistema en él.
- Cualquier ayuda en cuanto a los antivirus.

### **Comandos.**

Un comando es una instrucción específica dada a una aplicación informática para realizar algún tipo de tarea o función.

En Windows, los comandos generalmente se ingresan a través de un intérprete de línea de comandos como Símbolo del sistema o Consola de recuperación.

Los comandos siempre se deben ingresar de manera exacta en un intérprete de línea de comando. Ingresar un comando incorrectamente, es decir, con una sintaxis incorrecta, errores ortográficos... podría hacer que el comando fallara o empeorara, podría ejecutar el comando incorrecto o el comando correcto de la manera incorrecta, creando serios problemas.

- a) Los comandos del Símbolo del sistema son verdaderos comandos. Con «comandos verdaderos» me refiero a que son programas que están destinados a ejecutarse desde una interfaz de línea de comando. En este caso, el símbolo del sistema de Windows, cuya acción o resultado también se produce en la interfaz de línea de comando.



- b) Los comandos de DOS, más correctamente llamados comandos de MS-DOS, podrían considerarse los comandos más «puros» de Microsoft ya que MS-DOS no tenía una interfaz gráfica, por lo que cada comando vive completamente en el mundo de la línea de comandos.
- c) Un comando de ejecución es simplemente el nombre dado a un ejecutable para un programa particular basado en Windows.
- d) Un comando del panel de control es realmente solo un comando de ejecución para el Panel de control con un parámetro que indica a Windows que abra un pallet específico del Panel de control.

Algunos comandos son:

- CLS. Significa "clear screen", lo usan los sistemas de microsoft.
- DIR. Es un comando usado para mostrar un listado de archivos y directorios.
- RD. Es un comando que elimina carpetas.
- MD. es un mini disco magneto óptico de menor tamaño que los CD's convencionales.
- DEL. Permite borrar ficheros.
- REN. Se utiliza para "cambiar o renombrar" el nombre del archivo especificado.
- HELP. Su utilidad es brindar ayuda que con frecuencia puede sustituir al comando "MAN".
- CD. Se usa para cambiar de directorio.
- FORMAT. Crea un nuevo directorio raíz y una tabla de asignación de archivos para el disco.
- COPY. Especifica la posición y el nombre del archivo o los archivos que serán copiados.
- CHKDSK. Es utilizado para comprobar la integridad tanto de unidades de disco duro como unidades de disco flexible.
- XCOPY. Fue originalmente usado para copiar múltiples archivos, desde un directorio a otro, o a través de una red.

## **CONCLUSIONES.**

El software privativo es cualquier programa informático en el que el código fuente no está disponible impidiendo que los usuarios puedan ejecutarlo, estudiarlo, modificarlo y copiarlo.

Fueron creados por empresas para su uso comercial. Estas empresas son sus propietarias y cobran por utilizarlo y distribuirlo; y aquellos que lo diseñaron y crearon ocultan su código original para evitar que se altere.

Por tal motivo, se diferencia del software libre, el cual fue creado por una comunidad de programadores sin fines comerciales.

## ANEXOS.



F. 1. Sistemas Operativos Privativos.



F.2. Sistemas Operativos Privativos. MAC.



F.3 Sistemas Operativos Privativos. Windows.

## **BIBLIOGRAFÍA.**

Antonio Castro. Características del Software Propietario. Disponible en: <https://sites.google.com/site/jachsistemascomputacionales/classroom-news/21-caracteristicas-del-software-propietario>

Felipe, (14/01/2022), Cuáles son las características del software propietario y sus tipos. Disponible en: <https://www.hostingplus.pe/blog/cuales-son-las-caracteristicas-del-software-propietario-y-sus-tipos/>

Jonathan Llamas, 07 de enero, 2021. Software propietario. Economipedia.com. Disponible en: <https://economipedia.com/definiciones/software-propietario.html>

Neoguias. ¿Qué es un Comando?. Disponible en: <https://www.neoguias.com/que-es-un-comando/>

Yesenia Serrano, 2015. Diferencias entre Sistemas Operativos Privativos y libres. Disponible en: <https://es.slideshare.net/senia1/cuadro-comparativo-de-sistemas-operativo-libres-y-privativos>