



Universidad Autónoma de Yucatán

Facultad de Matemáticas

Periodo: Agosto-diciembre

Asignatura: Fundamentos de la Ingeniería de Software

PD-1

Nombre
Campos García Karen Elizabeth
Cárdenas Rojas Kendrick Asaf
Loria Pech Rubén Moisés
Maldonado Medina Hansony de Jesús
Romero Poot Carlos Emmanuel
Suárez Balam Brandon Emmanuel

Grupo: B

Enlace: <https://app.animaker.com/animos/a5nJX0gZvA04ZfAA>

Fecha de entrega: 18/09/2023

Referencias

ANIEI y CONAI competencias:

<https://www.conaic.net/publicaciones/7BIS%20COMPETENCIAS%20DE%20PERFILES%20DE%20INFORMATICA%20Y%20COMPUTACION-UV2018.pdf>

Programa UADY:

https://www.matematicas.uady.mx/files/documents/programas/lis/LIS_Aprobado_12-ago-2016.pdf

Universidad Veracruzana. (2023). Licenciatura en Ingeniería de Software, Plan de Estudios 2023.

Recuperado de <https://www.uv.mx/expoorienta/files/2022/12/LIS-2023.pdf>

Universidad Autónoma de Yucatán. (s. f.). Objetivos - Licenciatura en Ingeniería de Software.

Recuperado de <https://www.matematicas.uady.mx/10-facultad/66-objetivos-licenciatura-en-ingenieria-de-software>