## enyoi

## Valoración final

# Proyecto Práctico Integrador

Módulo 2. Fundamentos

¡Es hora de poner en práctica lo aprendido!

Presta mucha atención a las siguientes instrucciones para la presentación de tu PPI

#### **Aspectos valorativos**

#### Parte 1. Diagramas de representación

- Descargar el software PSInt a través del siguiente enlace https://pseint.sourceforge.net/
- Crear un archivo que te permita calcular los ingresos de un mes de la compañía Miniferretería SA con las siguientes condiciones:
  - Ingresar el valor de los artículos "martillos" y "puntillas".
  - Si supera el \$1'000,000 de pesos en ventas, agregar al resultado final (ingresos) \$200.000 de bonificación que dan los proveedores.
  - ¡Ten presente! Las ventas no pueden ser inferiores a 200,000 mil pesos, si es el caso indicar por medio de un mensaje, "No cumpliste con las ventas mínimas del mes".
- 3. Representar el ejercicio anterior en cada uno de los diagramas de representación vistos en la unidad 1.
  - Diagrama de flujo
  - NS
  - UMI

## **Aspectos valorativos**

### Parte 2. Programación Orientada a Objetos

- Crear en el lenguaje de programación deseado 3 clases con los siguientes atributos llamados:
- 1. Personas
  - Nombre
  - Apellido
  - Edad
  - Cédula
- 2. Animales
  - Nombre
  - Genero
  - Raza
- 3. Veterinaria
  - Nombre
  - Dirección
  - Teléfono
- A partir de la información anterior, crear el diagrama de base de datos de los 2 tipos, (relacional y no relacional).

#### ¡Ten presente!

Tu proyecto tendrá valor agregado si gestionas la información en una base de datos. Por ejemplo, en SQL o MYSQL.

ilnténtalo!

#### **Aspectos valorativos**

### Parte 2. Programación Orientada a Objetos

#### Despliegue

- 3. Subir el código en un sistema de control de versiones Git, como ejemplo GitHub o el de su preferencia, donde se evidencie lo siguiente:
  - Realizar creación de 2 ramas o branch
  - Realizar un commit
  - Realizar un pull y push
  - Realizar un merge o pull request

**Nota.** Ambos ejercicios son independientes, cada uno aporta un **50%** para la nota final.



Reta tus conocimientos, fortalece tus habilidades.

¡Manos al código!



