

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Introducción a la Programación y Computación 2 Sección: E

Ejemplo de Bootstrap

Karen Michelle Gatica Arriola 201900603

Catedrático: Ing. Estuardo Zapeta Auxiliar: José Carlos Estrada

0.1. Ejemplo Bootstrap

Bootstrap es un framework nos ayuda a agilizar la creación de la interfaz de la página web. Bootstrap tiene facilidades para el sitio web ya que este podrá ser adaptado a la pantalla del dispositivo que se este utilizando ya sea un ordenador, tablet, smartphone, entre otros. Este framework ofrece muchos beneficios y entre ellos es que se tendrá una Web responsive o adaptativa.

Beneficios de Bootstrap

- Compatibilidad con la mayoría de navegadores.
- Fácil de usar
- Mantener la coherencia entre los proyectos cuando se utilizan varios equipos de desarrolladores
- Diseño rápido de prototipos

0.1.1. ¿Cómo usamos Bootstrap?

El fórmulario fue creado con atributos para todas las entradas, por ejemplo un campo de usuario y contraseña, para aprovechar los controles de entrada. Los controles para cada campo como ¡input¿s, ¡select¿s y ¡textarea¿s, se le colocaron atributos de la clase .form-control. Se incluyen estilos para apariencia general, estado de enfoque, tamaño y más.

0.1.2. Paquetes usados en bootstrap

Se debe cargar la biblioteca que aloja los paquetes, la librería Bootstrap y jQuery para utilizar el framework Bootstrap

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/libs/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min.js"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></

Figura 1: Paquetes de Bootstrap

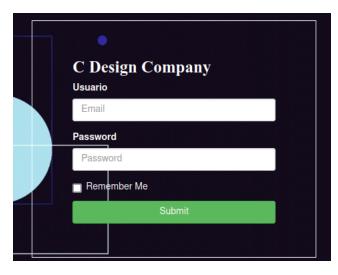


Figura 2: Cuadro del Login

0.1.3. ¿Cuál es el propósito del Login?

El login tiene como finalidad principal el ingreso al sitio web para una compañia de diseño, este tiene el campo de Usuario, Contraseña y un apartado para que este usuario pueda ser recordado y un botón de Enviar.

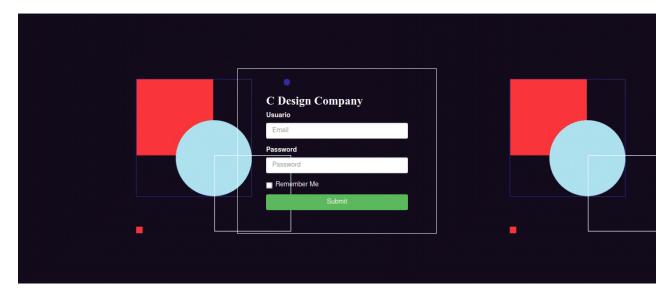


Figura 3: Bootstrap Page Login



Figura 4: Page Login sin Bootstrap

 $Link\ del\ Repositorio: https://github.com/KarenGA86/IPC2_Bootstrap.git$