| Examen Parcial 1 |
|---|
| 1 Sea la siguente tablade la fonción fox=ex |
| 9) Cálcule 3/2 por interpolación cuadrática. Utilice los primeros puntos 0,0,2,0,4 y posteriormente |
| 100 puntos 0.2,0.4,0.6 y compave los resultados. |
| $P_2 = 0.6125x^2 + 0.9845x + 1$ $P_2 = 0.74875x^2 + 0.96275x + 1.0109$ |
| e 1/3 = 1.3956 P(3)=13962 E1=11.3956-1.3962 /11.3956 = 0.00043 P(3)=1.3950 E2=11.3956-1.3950 /11.3956=0.00043 |
| Ambos polinamios treven el mismo error relativo. |
| b) Cálcole 3/2 por interpolación cólorca y compave éstos resultado con los del maso anterior |
| $\rho_3 = 0.2271x^3 + 0.47625x^2 + 1.0027x + 1$ $\rho_3(\frac{1}{3}) = 1.39556$ |
| E8=11.3956-1.395561-0.00002786 |
| El error de éste poliromio es un orden de magnitude menor al error de los incisos anteriores, por lo tanto, mejor aproximación. |
| |
| WATCHE |

Los polinomios anteriores se obtuvieron por medio de un programa en python

```
Python 3.8.5 Shell
                                                                         \times
File Edit Shell Debug Options Window Help
      0.
          0. ]
[[1.
[1.
     0.2 0.041
 [1.
     0.4 0.1611
b= [1.
          1.2214 1.4918]
a= [1.
         0.9845 0.6125]
p= 0.61249999999997*x**2 + 0.98450000000001*x + 1.0
>>>
= RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolaciónVander.py =
ingrese el valor de n:3
ingrese el valor de x i:0.2
ingrese el valor de x i:0.4
ingrese el valor de x i:0.6
ingrese el valor de f_i:1.2214
ingrese el valor de f i:1.4918
ingrese el valor de f i:1.8221
[[1. 0.2 0.04]
[1. 0.4 0.16]
[1. 0.6 0.36]]
b= [1.2214 1.4918 1.8221]
a= [1.0109 0.90275 0.74875]
p = 0.748750000000001 \times x \times 2 + 0.902749999999997 \times x + 1.0109
>>>
= RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolaciónVander.py =
ingrese el valor de n:4
ingrese el valor de x i:0
ingrese el valor de x i:0.2
ingrese el valor de x i:0.4
ingrese el valor de x i:0.6
ingrese el valor de f i:1
ingrese el valor de f i:1.2214
ingrese el valor de f i:1.4918
ingrese el valor de f_i:1.8221
      0. 0. 0. ]
[[1.
            0.04 0.0081
       0.2
 [1.
             0.16 0.064]
 [1.
       0.4
       0.6 0.36 0.216]]
 [1.
b= [1.
        1.2214 1.4918 1.8221]
a= [1.
               1.00266667 0.47625
                                     0.22708333]
p= 0.22708333333354*x**3 + 0.47624999999993*x**2 + 1.002666666666667*x + 1.0
>>>
```

| 2El polinomio pacco = 2-(x+1)+x(x+1)-2x(x+1)(x-1) Interpola los primeros 4 datos de la tabla |
|---|
| Añadasé on término más a para de manera que el polinomio veso Itante in- terpole a los datos de la tabla. Carálese el poli- nomio de lagrange que in- terpola los datos de la tabla fe-1]=2 feo]=1 fej]=2 fez]=-7 (e3]=10 |
| f[xo,xi]=1-2 -1 f[x1,x2]=2-1=1 f[x2,x3]=7-2=-9 |
| f[x3,xx]=10+7=17 f[x0,x1,xz]=1+1=1 |
| $f[x_1, x_2, x_3] = -q - 1 = -5$ $f[x_2, x_3, x_4] = 7 + q = 26 = 13$ |
| f[x0,x1,x2,x3] = -5-1 = -6 2 f[x1,x2,x3,x9] = 13+5 - 18 - 6 |
| f (xo, x, x2, x4) = 6, 2 = 2 |
| P4(x)= P3(x)+f[x0,x,,x2,x3,x4](x-x0)(x-x,)(x-x2)(x-x3) |
| P4(x)=2-(x+1) +x(x+1)-2x(x+1)(x-1)+2(x+1)x(x-1)(x-2) |
| D9(x)=2-x-1+x7+x-2x3+2x+(2x3-2x)(x-2) |
| 194(x)=1+x2-2x3+7x+2x9-2x2-4x3+4x |
| ρ ₄ (x) = 1+6x + x ² -6x ³ + 2x ⁴ // ει potinomio de lagrange es ρ= 2x ² -6x ³ -x ² +6x+1 |
| El polinomio de lagrange es p=2x=6x3-x=+6x+1 |

El polinomio de Lagrange se obtuvo por medio del programa

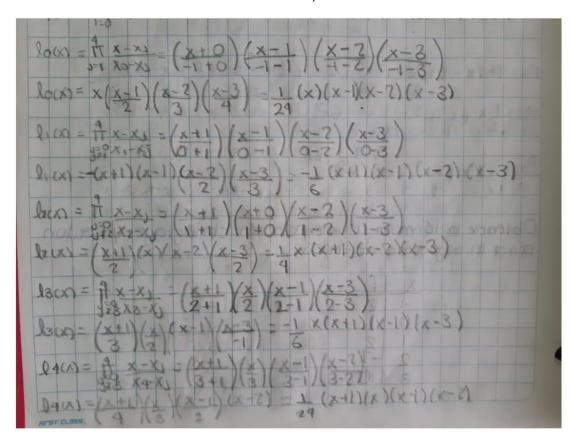
```
Python 3.8.5 Shell
                                                                              П
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.5 (tags/v3.8.5:580fbb0, Jul 20 2020, 15:57:54) [MSC v.1924 64 bit (AM ^
D64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
= RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolacionLagrange.py
ingrese el valor de n:5
ingrese el valor de x_i:-1
ingrese el valor de x i:0
ingrese el valor de x_i:1
ingrese el valor de x_i:2
ingrese el valor de x_i:3
ingrese el valor de f i:2
ingrese el valor de f i:1
ingrese el valor de f_i:2
ingrese el valor de f_i:-7
ingrese el valor de f i:10
1_i = 0.04166666666666667*x*(x - 3.0)*(x - 2.0)*(x - 1.0)

\mathbf{1}_{i=0.16666666666666667} (\mathbf{x} - 3.0) * (\mathbf{x} - 2.0) * (\mathbf{x} - 1.0) * (1.0*\mathbf{x} + 1.0) 

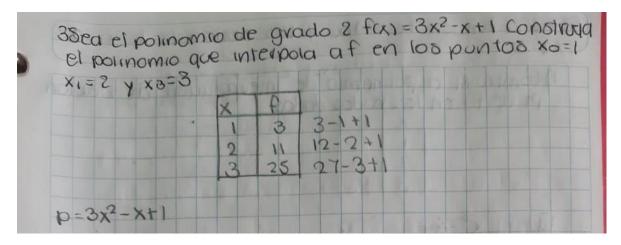
\mathbf{1}_{i=0.5*\mathbf{x}^*(0.5*\mathbf{x} + 0.5) * (\mathbf{x} - 3.0) * (\mathbf{x} - 2.0)}

>>>
```

También se obtuvo realizando los cálculos a mano, dando el mismo resultado

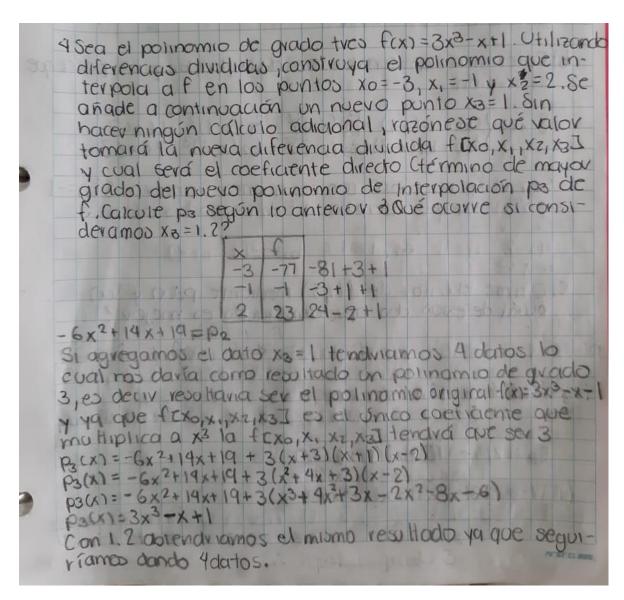


=>P+(x)=1x(x-1)(x-2)(x-3)-1(x+1)(x-1)(x-3)+ 1x(x+1)(x-2)(x-3) + 1 x(x+1)(x+)(x+3) ((x) (x) (x) (x) (x + 1) x2-1 + x2+x) (x2-5x+6) (x2+x)/](x2-9x+3)+10(x2-3x+2)) DP4(x)=(x2-x-2x2+2+6x2+6x)(x2+5x+6) + (x2+x)/28(x2-4x+3)+10x2-30x+20) +P4(x) = (5x2+5x+2)(x2-5x+6)/12 + (x2+x) (28x2-112x +84 +10x2-30x+20) > 194(x) = (5x9+5x3+2x2-75x3-75x2-10x+30x2+30x+12/12 +(x2+x)(38x2-192x+104)/74 => Pa(x)=(5x4-70x3+7x3+70x+17)/12+ (38x9-192x3+109x2+38x6-141x7+109x)/29 2P1(x) = 10x4-40x3+4x7+10x+24 + 38x4-109x3-38x3+109x DP4(A)= 48x9-194x3-24x2+199x729 =>P9(x) = 2x9-6x3-x2+6x+14



Que también se obtuvo por programa, el resultado se puede ver en la última ejecución

```
Python 3.8.5 Shell
                                                                          X
File Edit Shell Debug Options Window Help
[[1. 0.2 0.04]
     0.4 0.16]
 [1.
 [1.
      0.6 0.36]]
b= [1.2214 1.4918 1.8221]
a= [1.0109 0.90275 0.74875]
p= 0.748750000000001*x**2 + 0.90274999999997*x + 1.0109
>>>
= RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolaciónVander.py =
ingrese el valor de n:4
ingrese el valor de x i:0
ingrese el valor de x i:0.2
ingrese el valor de x_i:0.4
ingrese el valor de x_i:0.6
ingrese el valor de f i:1
ingrese el valor de f i:1.2214
ingrese el valor de f i:1.4918
ingrese el valor de f i:1.8221
      0. 0. 0. 1
[[1.
       0.2 0.04 0.008]
 [1.
 [1.
        0.4 0.16 0.064]
 [1.
       0.6 0.36 0.216]]
        1.2214 1.4918 1.8221]
b= [1.
a= [1.
              1.00266667 0.47625
                                     0.227083331
p= 0.227083333333354*x**3 + 0.47624999999993*x**2 + 1.00266666666667*x + 1.0
= RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolaciónVander.py =
ingrese el valor de n:3
ingrese el valor de x_i:1
ingrese el valor de x i:2
ingrese el valor de x i:3
ingrese el valor de f i:3
ingrese el valor de f i:ll
ingrese el valor de f i:25
[[1. 1. 1.]
 [1. 2. 4.]
 [1. 3. 9.]]
b= [ 3. 11. 25.]
a = [1. -1. 3.]
p = 3.0 \times x \times 2 - 1.0 \times x + 1.0
```



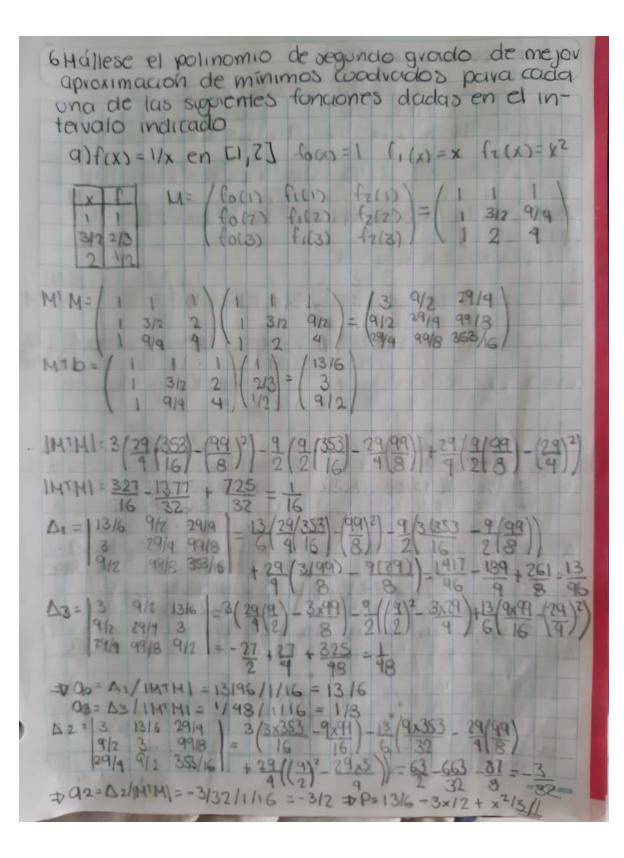
Que se obtuvo por medio del programa de Newton, de igual manera el resultado se visualiza en la siguiente imagen en la última ejecución

```
Python 3.8.5 Shell
                                                                         X
File Edit Shell Debug Options Window Help
1_i = 0.5*(x - 2.0)*(x - 1.0)*(1.0*x + 1.0)
1 i = -1.0 \times (0.5 \times x + 0.5) \times (x - 2.0)
\overline{\text{El}} polinomio es: 0.33333333333333333*x**3 - 1.3333333333333*x + 2.0
>>>
= RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolacionLagrange.py
ingrese el valor de n:5
ingrese el valor de x i:-1
ingrese el valor de x i:0
ingrese el valor de x i:1
ingrese el valor de x i:2
ingrese el valor de x_i:3
ingrese el valor de f i:2
ingrese el valor de f i:1
ingrese el valor de f i:2
ingrese el valor de f i:-7
ingrese el valor de f i:10
1 i= 0.04166666666666667*x*(x - 3.0)*(x - 2.0)*(x - 1.0)
\vec{1} = -0.1666666666666667*(x - 3.0)*(x - 2.0)*(x - 1.0)*(1.0*x + 1.0)
1 i = 0.5 \times x \times (0.5 \times x + 0.5) \times (x - 3.0) \times (x - 2.0)
1 = 0.166666666666667 \times (0.25 \times + 0.25) \times (x - 2.0) \times (x - 1.0)
El polinomio es: 2.0*x**4 - 6.0*x**3 - 1.0*x**2 + 6.0*x + 1.0
= RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolacionNewton.py =
ingrese el valor de n:3
ingrese el valor de x i:-3
ingrese el valor de x i:-1
ingrese el valor de x i:2
ingrese el valor de f i:-77
ingrese el valor de f_i:-1
ingrese el valor de f i:23
38.0
8.0
-6.0
[[-77. 38. -6.]
 [ -1. 8. 0.]
 [ 23.
        0.
            0.]]
-6.0 \times x \times 2 + 14.0 \times x + 19.0
```

| 5 Sea la función fix = 1/x y los nodos xo=1 x = 2 x2=3 |
|---|
| 9) Construya el polinomio de interpolación de Newton pr de f con los nodos dados |
| $p_{N} = 1 \times^2 - \dot{x} + 11$ |
| b) Determine las constantes ao, a, bo, b, y b2 para que la función |
| S(x) = 20+01(x-1)+13 (x-1)2-2 (x-1)3 16x62 bo+b1(x-2)+18 (x-2)2+b2(x-2)3 26x63 |
| sea el spline cúpico con condiciones frontera s'(1)=-1 y s'(3)=-1/9 que interpola a f en los nodos dados |
| 90=2 a1=-1 b0=17/18 b1=-2/9 b2~0 |
| c) Estíme el valor de f(1,5) mediante pz(x) y S(x) o bluál de estas dos aproximaciones es mejor? |
| $f(1.5) = \frac{1}{1.5} = \frac{2}{3} = 0.66661$ $= 0.1.51 = \frac{3}{2} \frac{2}{6} + \frac{3}{2} + \frac{11}{6} = \frac{17}{2} = 0.70833$ $= 5(3/2) = 2 + 1(3/2+1) + \frac{3}{3} \frac{3}{2} + \frac{12}{4} = 0.70833$ $= 5(3/2) = 2 + 1(3/2+1) + \frac{3}{3} \frac{3}{2} + \frac{12}{4} = 0.70833$ $= 5(3/2) = 2 + \frac{1}{2} + \frac{13}{8} \frac{18}{14} + \frac{12}{8} \frac{1}{18} \frac{1}{18} = 5/3 = 1.6667$ |
| Ep=1213-17129 1 = 0.0625 |
| ts=12/3-5/31=3=1.5 Elerror del spline es mocho 2/3 2=1.5 Elerror del spline es mocho mayor que el de Newton |
| PARTICLESS. |

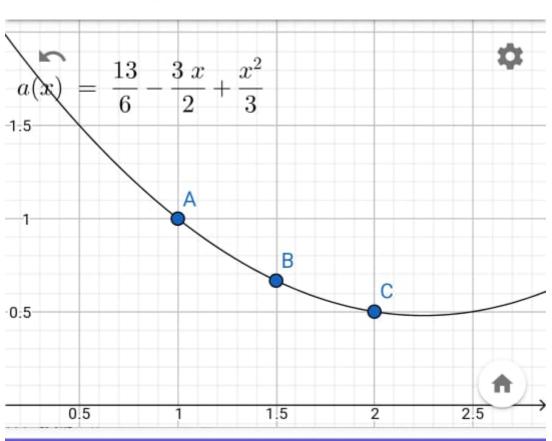
El polinomio de Newton y el spline se calcularon por medio de los programas correspondientes, en la primera ejecución el de Newton y en la segunda el spline, los valores numéricos de los coeficientes que dio el programa, se pasaron a fracción al anotarlos a mano.

```
Python 3.8.5 Shell
                                                             \times
File Edit Shell Debug Options Window Help
 = RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolacionNewton.py =
ingrese el valor de n:3
ingrese el valor de x i:l
 ingrese el valor de x i:2
ingrese el valor de x i:3
ingrese el valor de f i:l
 ingrese el valor de f_i:0.5
 -0.5
 -0.166666666666666
 0.1666666666666666
          -0.5
                    0.166666671
[[ 1.
          -0.16666667 0.
 [ 0.33333333 0. 0.
                            -11
 0.166666666666667*x**2 - 1.0*x + 1.833333333333333
 >>>
 = RESTART: C:\Users\PACO\Desktop\karen\MétodosNuméricos\InterpolacionSplines.py
 ingrese el valor de n:3
 ingrese el valor de x i:1
 ingrese el valor de x i:2
 ingrese el valor de x i:3
 ingrese el valor de f_i:1
 ingrese el valor de f i:0.5
 ingrese el valor de S(a):-1
 h= [1. 1.]
 b= [1.5
                    0.166666671
A= [[2. 1. 0.]
 [1. 4. 1.]
 [0. 1. 2.11
 x= [0.72222222 0.05555556 0.05555556]
 d= [-2.2222222e-01 1.85037171e-17]
            -0.22222222]
 bi= [-1.
 444
 si= -0.22222222222222*x + 1.48029736616688e-16*(0.5*x - 1)**3 + 0.222222222222222*(0.5*
 \mathtt{si=}\ 1.85037170770859e-17*x**3\ +\ 0.0555555555555554*x**2\ -\ 0.444444444444444*x\ +\ 1.166666
 66666667
                                                              Ln: 382 Col: 4
```

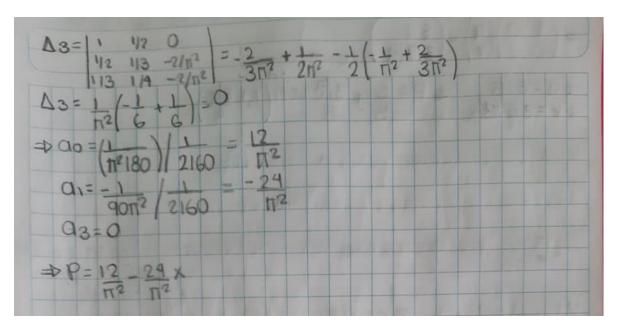


Que se graficó para comprobar que la curva pasara cercana a los nodos, el resultado es que no solo se acerca a los puntos, sino que pasa por ellos.

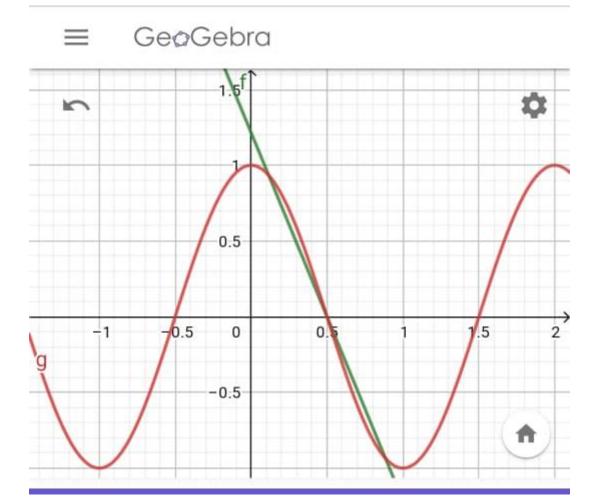
■ GeøGebra



b) fix) = coscnx) en [0,1] an= for 1dx = x10=1 an=So1.xdx = x2/2 10 = 1/2 ai3= fo1-x2dx = x3/3 10 = 113 az1 = 50x-1dx = x2/210 = 112 Q31 = 10 x7.1 dx = x3/3/0 = 1/3 Q33 = 10 x2x2dx = x5/5/0 = 1/5 032 = Sox 2 xdx = x4/9 10 = 14 b1 = 1, cos(\unkless dx = sen (\unkless x) 1/6 = scn(\unkless) = 0 ba= Soxoscrixidx = x sencers - Psencrixidx b3 = (1x2cos(nx)dx = x3sennx) + 1 1 1 1 1 (2x)dx b3 = -2 (x (0) (nx) | - (co) (nx) | 5-2 - 2 (10 12) + 3 (8 9) 0 1/2 1/3 = -1 + 2 + 1 1/3 (-1 + 2 / 3 + 2)



Este polinomio también se graficó, para comprobar la curva fuera cercana al coseno en el intervalo



| | 1 Encuentre la mejor aproximación de mínimos cuadua- |
|---|---|
| - | dos en los puntos (-112,1), (0,0), (112,112) y (11,1) |
| - | del tipo v(x) = a + vsin (x+a) con x, v ∈ R y x ∈ EO, ZTI |
| + | 1 x f Los puntos son periodicos en un inter- |
| 1 | -17/2 1 valo de 311/2 |
| | 1001 DUCTEU(N)114 |
| | 11/2 1/2 Datysin (-11/2+a) = atysin (Ita) |
| | + 1 = sin(-11112 + a) = sin(3 tr 12 + a) |
| | -bsin(-112)cos(a) + sinx cos(-112) = sin(11) cos(x). |
| | tsing cos(n) impor |
| | TO - COSA = SINX TO X=NT/4 HOND NUESTVO COSO X=SINY |
| | fo=1 fi=sin(x+sn/4)=sin(sn/4)cos(x+sin(x)cos(sir/4) |
| | f1=72'cos(x)/2-12'sin(x)/2 |
| | |
| | M= (1 52/2) DHTM= (1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 |
| | 1 - 12/2 12/2 - 2/2 - 7/2 / 1 - 12/2 |
| | 1-512 |
| | 1 5/2/ |
| | MTM = (4 0) Y MTb = (1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 |
| | 10 21 (212 - 1212 - 1212 110) |
| | ART -151- \ |
| | MTb=(5/2) |
| | (37.77) |

$$\Rightarrow (9 \ 0)(9) = (512)$$

$$\Rightarrow 0 = 5/8 \Rightarrow P = 5 + 3\sqrt{2} \operatorname{sen}(x + 5\pi)$$

$$y = 3\sqrt{2}/8 \Rightarrow P = 5 + 8 \Rightarrow (x + 5\pi)$$

Quizá el 5/2 en el apunte no se justificó de la mejor manera, pero a pesar de que al resolver el sistema se obtenía que alfa debía valer $n\pi/4$ (con n impar), al sustituir en la condición de periodicidad no se satisfizo más que para n=5, por lo cual al alfa se le dio el valor de $5\pi/4$.

De igual manera el resultado anterior se graficó, obteniendo una gráfica no tan alejada de los puntos x_1 y x_2 .

■ GeoGebra

A

1

C

C

B

-1

0

1

2

3