



Nombre: Ana Karen López Baltazar
Matrícula: A01707750

El diagrama de clases representa un programa diseñado para el desarrollo de una tienda virtual enfocada a la venta de videojuegos digitales. El programa se centra en las fuciones de búsqueda, de compra y de gestión, así como en los comportamientos de los usuarios (clientes y admnisitrador).

Notas:

Los setters() definidos hacen alusión a la actualización de los datos de usuarios o de plataforma.

Existe un print() para cada subclase de Usuario para imprimir en pantalla la información de éstos.

Las consideraciones del programa giran alrededor del planteamiento hecho de las clases y sus relaciones. En caso de que la abstracción del problema sea haya hecho erróneamente, el programa dejará de funcionar, en el sentido que no cumple el objetivo. Por lo tanto, en avances posteriores es necesario revisar el diagrama propuesto y seguir desarrollando los métodos a fin de integrar las funciones deseadas para el programa.