



Nombre: Ana Karen López Baltazar
Matrícula: A01707750

El diagrama de clases representa un programa diseñado para el desarrollo de una tienda virtual enfocada a la venta de videojuegos digitales. El programa se centra en las funciones de búsqueda, de compra y de gestión, así como en los comportamientos de los usuarios (clientes y administrador).

Notas:

Los setters() definidos hacen alusión a la actualización de los datos de usuarios o de plataforma.

Existe un printUsuario() para cada subclase de Usuario cuyo propósito es mostrar en pantalla la información de éstos.

En cuanto a las consideraciones del programa, hay que reflexionar entorno al planteamiento del problema, de sus clases y sus relaciones. Así pues, en caso de que la abstracción del problema sea haya hecho erróneamente, el programa no funcionará correctamente, en el sentido de que éste no cumplirá el objetivo. Por lo tanto, en avances posteriores es necesario volver a revisar el diagrama propuesto y seguir desarrollando el diagrama a fin de integrar las funciones deseadas para el programa.

Avance 2:

Se removieron atributos de la clase abstracta Usuario: password y dirección.

Se agregó el atributo 'dinero' a la clase hija Cliente. De forma similar, se agregaron métodos tanto a la clase abstracta Usuario como a sus clases hija para implementar las funciones de búsqueda, compra y gestión.