Programación Java

Aplicación Sorteo

// Aplicación completa con conexión a base de datos.

Objetivo

• Crear una aplicación de sorteo







Sorteo de Alumnos

Nos han asignado el proyecto de Sorteo de alumnos, para el día de la exposición final contamos con 60 alumnos y es imposible que los 60 alumnos expongan ese día. Para lo cual se desea realizar un sorteo de 10 alumnos que serán los expositores de ese día. Algunas recomendaciones a tener en cuenta:

Debe existir la base de datos con los 60 alumnos (H2 es lo ideal para que pueda ser ejecutada en cualquier lado). Acuérdense de usar script de carga inicial.

Cuando ejecutemos el end-point debe arrojar los 10 alumnos sorteados diferentes en cada ejecución.

Puede usar la clase math para la generación de los números aleatorios, en el rango de 1 a 60 alumnos cargados, o cualquier otra que crea necesaria para esta generación aleatoria.

Nota: No hay más información sobre los requerimientos. A cada consulta sobre este proyecto se les responderá con la palabra clave: "EXITOS".