



Programación Java

► Introducción al lenguaje Java

//Práctica de preparación para la práctica integradora

Objetivo

El objetivo de esta guía práctica es que podamos afianzar y profundizar los conceptos sobre colecciones y estructura de datos. Para esto vamos a plantear un único ejercicio; una vez que lo resolvamos ya no tendremos dudas sobre cómo se programa en Java.

¿Preparados?



Realizar la clase **StringUtils** e implementar los métodos que se piden en cada uno de los siguientes ejercicios.



Ejercicio 1

Implementar el método `String replicate(char c, int n)`. Este método retorna una cadena compuesta por `n` caracteres `c`.

Ejemplo: `replicate('x', 5) ==> "xxxxx"`



Ejercicio 2

Implementar el método `String lpad(String s, int n, char c)`. Este método



retorna una cadena de longitud n , compuesta por s y precedida de tantos caracteres c como sea necesario para completar la longitud mencionada.

Ejemplo `lpad("5",3,'0') ==> "005"`



Ejercicio 3

Implementar el método `String[] toStringArray(int arr[])`. Este método retorna un `String[]` conteniendo los elementos de `arr` representados como cadenas de caracteres.



Ejercicio 4

Implementar el método `int[] toIntArray(String arr[])`. Este método retorna un `String[]` conteniendo los elementos de `arr` representados como cadenas de caracteres.



Ejercicio 5

Implementar el método `int maxLength(String arr[])`. Este método retorna la longitud del elemento con mayor cantidad de caracteres del array `arr`.



Ejercicio 6

Implementar el método `void lNormalize(String arr[],char c)`. Este método completa los elemento del `arr` agregando caracteres `c` a la izquierda, dejando



IT BOARDING

BOOTCAMP

a todos con la longitud del mayor