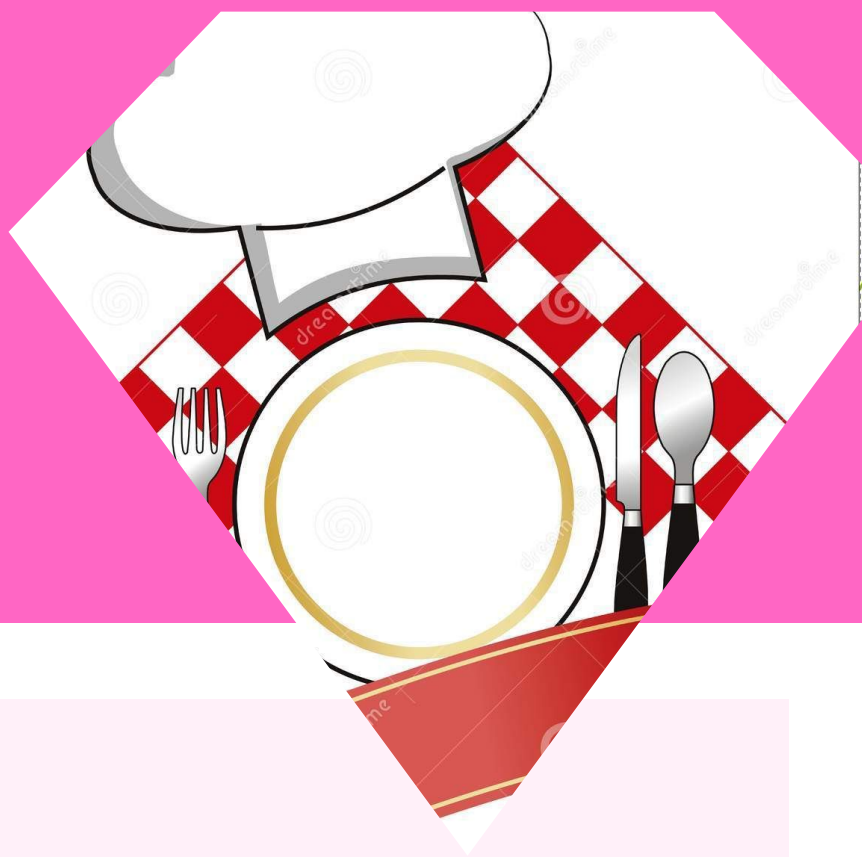


FAST PLATE

Unipanamericana



INTRODUCCION

A continuación se dará a conocer el desarrollo de un proyecto que consiste en la creación de un software que tendrá como tarea principal realizar la toma de pedidos a los clientes de un restaurante, este proyecto surgió ante la evidente dificultad que se le presenta a los meseros de algunos restaurantes al tener que realizar la toma de pedidos lo cual se realiza por medio de notas en papeles o facturas que pronto se ensucian o pierden, por lo tanto, se busca reducir esta problemática por medio de este software.

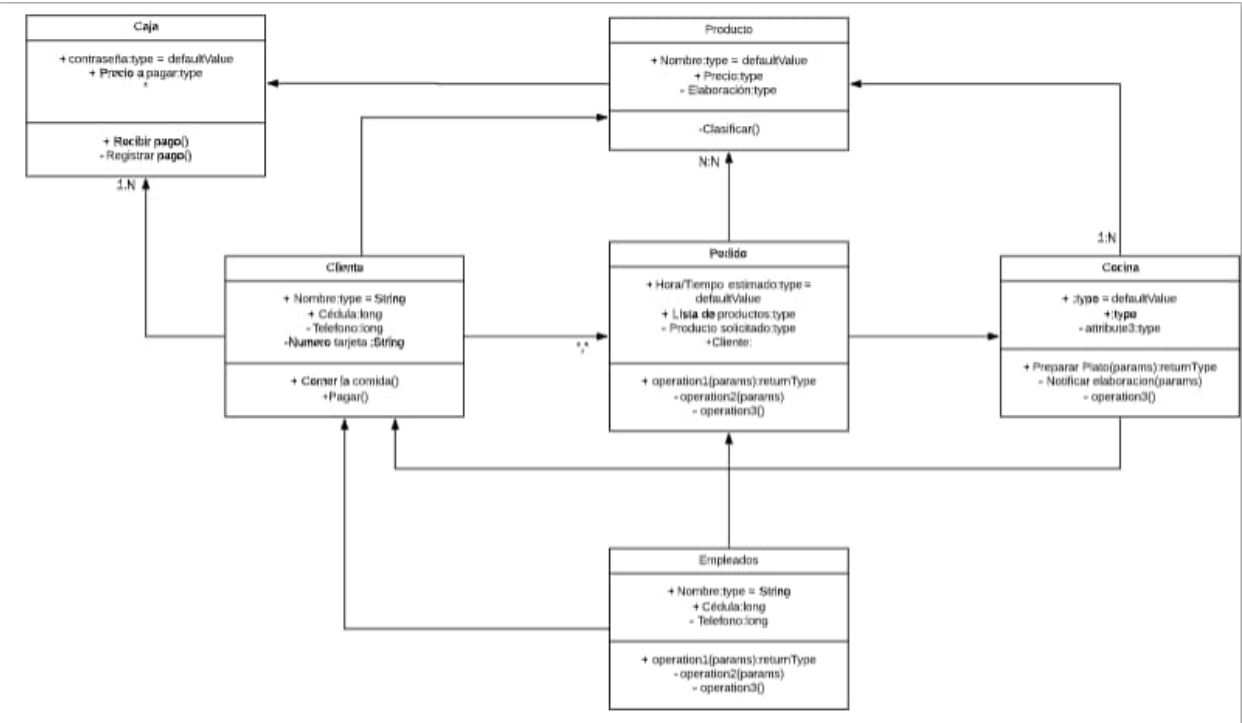
PROBLEMA

Se ha evidenciado la falta de gestión en un restaurante, en el cual los procesos no son lo suficientemente eficaces debido a los posibles errores humanos a los que se puede ver expuesto el cliente, debido a que puede ocurrir que se le olvide el pedido, se le pierda la hoja o agenda donde está tomando el pedido, o por otro lado puede suceder que lo que el cliente está solicitando se haya acabado y el mesero no se ha enterado, lo cual conlleva que la clientela se altere por el tiempo de espera en el instante de ejercer la producción del producto solicitado por el usuario.



CONCLUSION

Ofrecer un software a los restaurantes de la ciudad el cual permita un mejor manejo hacia la clientela con respecto al momento en el que una persona realiza un pedido. Por parte del cliente será más eficaz, ya que el sistema cumplirá con una notificación en la cocina y esta calculará cuanto tiempo tardará la elaboración de los platos dependiendo la cantidad de gente que se encuentre en el restaurante.

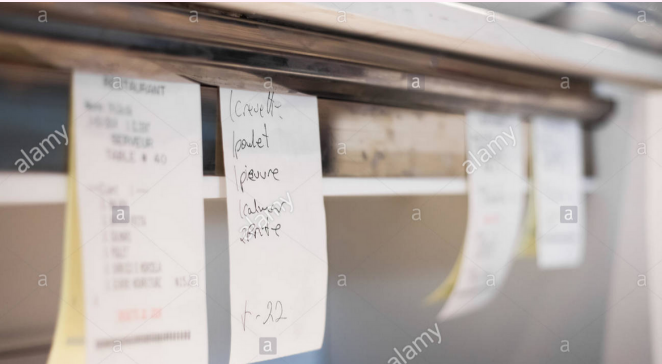


OBJETIVO GENERAL

Analizar los algoritmos de cada proceso para concluir que solución se adapta al restaurante y así poder agilizar los procedimientos a la hora de tomar, elaborar y entregar el pedido.

OBJETIVO ESPECIFICOS

ordenar la cocina para que los pedidos sean atendidos en orden de llegada y sin contratiempos.



Utilizar herramientas propias de las Tecnologías de la Información para presentar información de forma clara y sencilla.

Gestionar una base de datos extrayendo de ella todo tipo de consultas e informes.



MÉTODO CASCADA

Análisis: planificación, análisis y especificación de los requisitos.

Diseño: diseño y especificación del sistema.

Implementación: programación y pruebas unitarias.

Verificación: integración de sistemas, pruebas de sistema y de integración.

Mantenimiento: entrega, mantenimiento y mejora.

