**Especificación del sistema.**

El proyecto pretende la creación de una aplicación que haciendo uso de la realidad aumentada automatice la prueba de prendas de ropa en personas sin la necesidad de ponérselas físicamente, todo esto por medio de un dispositivo móvil con cámara y un monitor o pantalla el cual ayude a visualizar la prenda sobrepuesta en el cuerpo de la persona, pudiendo escoger entre un vasto catálogo de prendas tanto masculinas como femeninas.

Permitir modelar prendas de ropa sin la necesidad de ponérselas físicamente, ahorrar tiempo y ayudar al aumento de ventas dentro del negocio implementando nuevas tecnologías.

Esta aplicación está dirigida a las pequeñas tiendas de ropa que quieren hacer uso de las nuevas tecnologías para incrementar sus ventas y adquirir nuevos clientes con esta novedad tecnológica.

Hemos analizado que muy pocas tiendas a nivel nacional cuentan con esta tecnología para la venta de sus prendas, haciendo de esta aplicación algo único a nivel nacional.

Se ha realizado una encuesta en la plaza “Power Center Tecámac” en sus diferentes establecimientos de ropa para conocer su opinión sobre la aplicación y saber si la implementarían en su establecimiento.

De acuerdo al análisis el 80% de los encuestados estarían dispuestos a implementarla en sus establecimientos y el 20% restante les agrada la aplicación pero no lo implementarían debido a la falta de recursos económicos.

**Objetivo general.**

Desarrollar una App que facilite el modelado de prendas de ropa sin la necesidad de ponérselas físicamente logrando así ahorrar tiempo y ayudar al aumento de ventas dentro del negocio implementando una nueva tecnología como lo es la realidad aumentada.

**Objetivos Específicos.**

* Modelar las prendas de ropa que sean del agrado del cliente sin la necesidad de vestirlas físicamente
* Ahorrar tiempo al cliente en la búsqueda de tallas y vestidores.
* Acelerar el proceso de compra de una prenda de ropa usando realidad aumentada.

**Análisis de requerimientos.**

Los requerimientos se refieren a las acciones que el Sistema podrá realizar, se dividen en requerimientos funcionales y no funcionales.

**Requerimientos funcionales.**

Un [requisito](http://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa_de_requisitos) funcional define una función del sistema de [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) o sus componentes. Una función es descrita como un conjunto de entradas, comportamientos y salidas. Los requerimientos funcionales pueden ser: cálculos, detalles técnicos, manipulación de datos y otras funcionalidades específicas que, se supone, un sistema debe cumplir.

A continuación se enlistan los requerimientos funcionales identificados para este Sistema.

RF1- La cámara del dispositivo se encargara de captar el cuerpo de los usuarios y transferirlos al software.

RF2- El usuario podrá modelar prendas de ropa sin la necesidad de ponérselas físicamente.

RF3- El usuario se podrá visualizar con la prenda de ropa en un monitor.

RF4- La App debe permitir la visualización de un vasto catálogo de prendas.

RF5- La App permitirá la actualización de catálogos.

RF6- La App ajustara la ropa de acuerdo a la complexión del cliente.

RF 7- La App automáticamente mandara la talla adecuada para el cliente.

RF8- La App podrá mostrarte la ropa tanto de en frente como de la parte de atrás de cada prenda.

**Requerimientos no funcionales.**

Los requerimientos no funcionales, a diferencia de los requerimientos funcionales, se enfocan en el diseño y la implementación, a continuación se define los requerimientos no funcionales de la App.

RNF1- La interfaz debe ser en idioma español

RNF2- Debe permitir identificar a través de ventanas:

* Nombre del Sistema/Módulo en el que el usuario se encuentra
* Título de la ventana

RNF3- La App le mostrar a cada usuario, un vasto catálogo de prendas tanto masculinas como femenina.

RNF4- La App debe ser flexible para asegurar el ingreso de actualización de componentes, futuras mejoras y modificaciones.

RNF5- La App debe mostrar diferentes diseños para un mismo cambio de ropa.