

17/01/2016

Educación

7: Socios clave

Sector educativo

8: Actividades clave

Marketing

Gestión de las tiendas on-line

6: Recursos clave

Publicidad

Equipo de desarrollo

1: Propuesta de valor

Ser evaluado o conocer un tema en cualquier sitio

Facilitarles el proceso de evaluación

4: Relaciones con los clientes

-Redes sociales

Publicidad on-line

3: Canales de distribución.

Plataforma App Store (Android)

Plataforma App Store (iOS)

2: Seguimientos de clientes

Público en general, alumnos y profesores para evaluar el nivel de educación de los alumnos

9: Estructura de costos

computadora

-comida

Marketing

Desarrollo

5: Fuentes de ingreso

--Diseño, Color.