

19/01/2016

Educación

7: Socios clave

Sector educativo
-google

8: Actividades clave

Marketing
Gestión de las
tiendas on-line

6: Recursos clave

Publicidad
Equipo de
desarrollo

1: Propuesta de valor

Ser evaluado o conocer un tema
en cualquier sitio
Facilitarles el proceso de
evaluación

4: Relaciones con los clientes

-Redes sociales
Publicidad on-line

3: Canales de distribución.

Plataforma App Store
(Android)
Plataforma App Store (iOS)
-A nuncios TV

2: Seguimientos de clientes

Público en general,
alumnos y
profesores para
evaluar el nivel de
educación de los
alumnos

9: Estructura de costos

computadora
-comida

Marketing
Desarrollo

5: Fuentes de ingreso

--Diseño, Color.