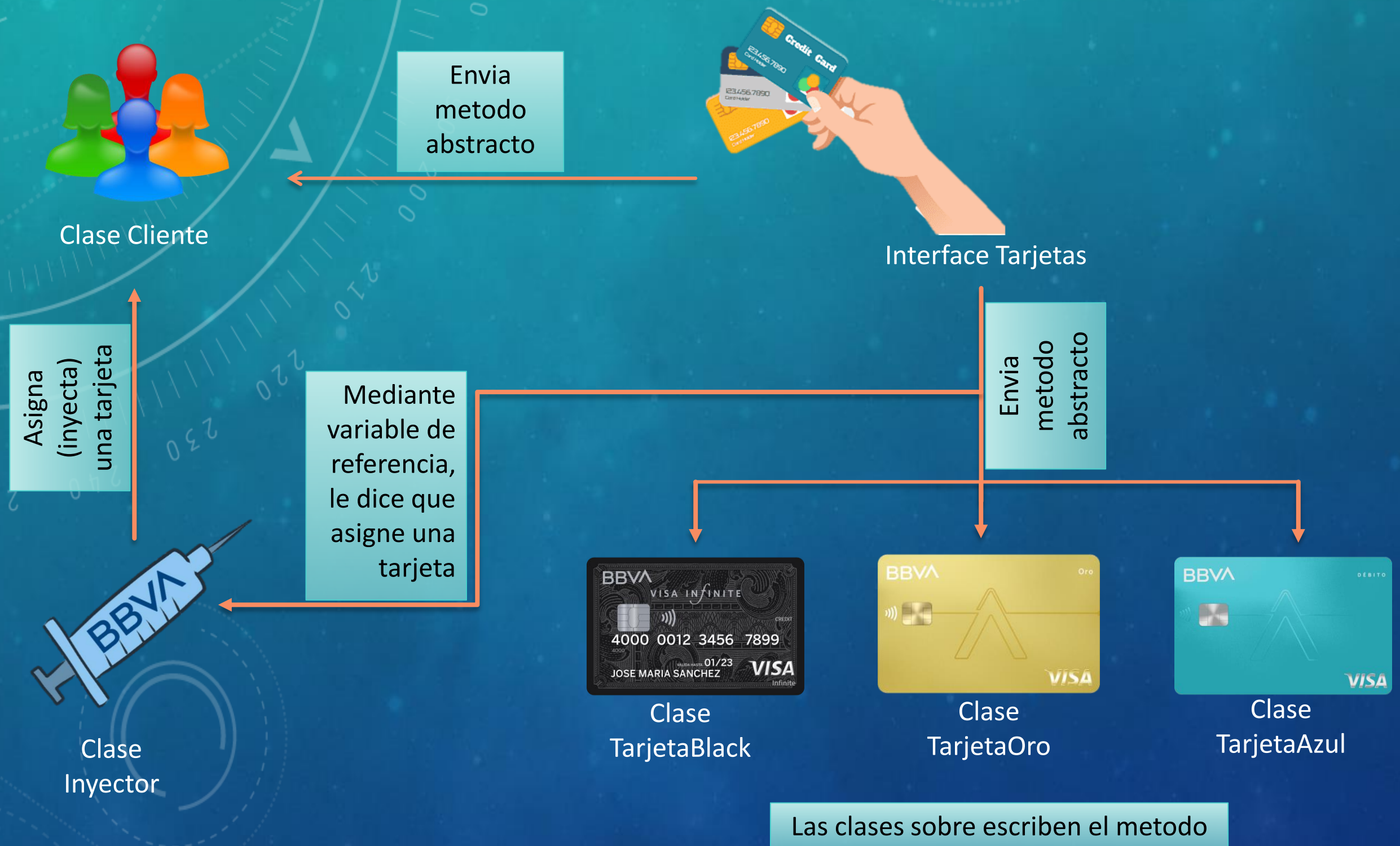


INYECCION DE DEPENDENCIAS



EXCEPTIONS

Throwable

Exception

Error

Checked

Unchecked

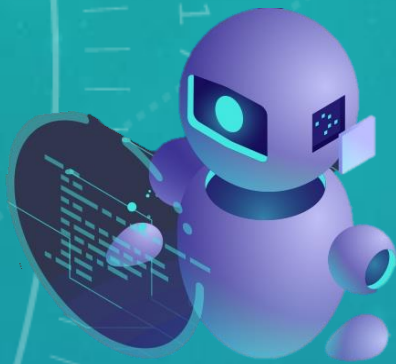
La maquina virtual
nos obliga a darles
un tratamiento

La maquina virtual
no nos va a obligar a
procesarlas
mediante el uso de
catch

No se pueden
controlar, si se
presentan significa
que el sistema fallo
por completo

Heredan de la clase
RuntimeException.

PATRON DE ARQUITECTURA MVC



CONTROLADOR

Es el cerebro de la aplicación

Gestiona el flujo de información que hay entre usuario y modelo y a su vez la transforma adaptandola según las necesidades de cada uno



VISTA

Interfaz gráfica de usuario

Muestra la información que le llega al usuario mediante el controlador



MODELO

Contiene toda la lógica de datos

Accede a la base de datos y los lleva al controlador

SINCRONO

Cada instrucción se ejecutará en secuencia hasta terminar.



Tarea 1



Tarea 2



Tarea 3



ASINCRONO

Se pueden ejecutar varias instrucciones al mismo tiempo.



Tarea 1



Tarea 3



Tarea 2



Ejecuta tarea 2 en un hilo diferente

Continúa ejecución de tarea 3 en hilo principal



Tarea 2

Una vez terminada la ejecución vuelve al hilo principal

FINAL

```
graph TD; FINAL[FINAL] --- Variables[Variables]; FINAL --- Clases[Clases]; FINAL --- Métodos[Métodos]; FINAL --- Atributos[Atributos]; Variables --- VDesc[Convierte la Variable en Constante, por lo tanto ya no se puede modificar su valor]; Clases --- CDesc[Se imposibilita que exista la herencia de clases]; Métodos --- MDesc[Se imposibilita que se sobre escriba el método]; Atributos --- ADesc[Convierte el atributo en constante y por lo tanto no es posible modificar su valor];
```

Variables

Convierte la Variable en Constante, por lo tanto ya no se puede modificar su valor

Clases

Se imposibilita que exista la herencia de clases

Métodos

Se imposibilita que se sobre escriba el método

Atributos

Convierte el atributo en constante y por lo tanto no es posible modificar su valor